

Capítulo 1

Estado del arte

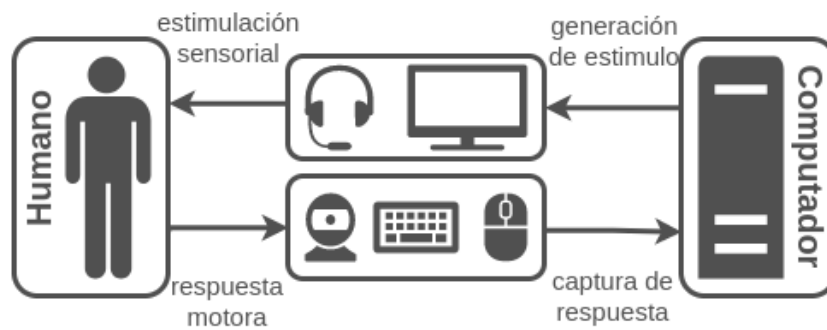


Figura 1.1: Diagrama general de la interfaz hombre-máquina.



Figura 1.2: Ejemplo de setup experimental [?].

1.1. Sistemas de seguimiento ocular

1.1.1. Movimiento ocular

1.1.2. Métodos de captura

Un poco de historia

Tecnologías actuales

1. De contacto directo
2. Seguimiento ocular
3. Medición de potencial eléctrico

Comparativa

1.1.3. Sistemas comerciales más relevantes

1. EyeGaze
2. EyeLink
3. EyeTribe
4. IViewX
5. Tobii

1.2. Sistemas de estimulación visual

1.2.1. Hardware de estimulación

Un poco de historia

A lo largo de la historia las tecnologías utilizadas

Tecnologías actuales

1. **Monitores CRT**
2. **Monitores LED, oLED, LCD**

Comparativa

1.2.2. Software de estimulación

Software más relevante

1. **PsychoPy**
2. **PsychoToolbox**
3. **VissionEgg**
4. **Presentation**

Comparativa

1.2.3. Experimentos de estimulación