

Christopher Michea


Developer

Contact

Address:

1653 Atateken St. Montreal H2L 3L4

Phone | Whatsapp:


 +1 (514) 589 6965


G.Drive & Email:

 cwmichea@uc.cl

 porkechristo@gmail.com

Professional Links:

 www.linkedin.com/in/cmichea

 <https://github.com/cwmichea>

Software Proficiency

DBMS:

- Mongo - Microsoft SQL – MySQL

Game Engines:

- Unity - Unreal

Graphic Production:

- Adobe Photoshop - Illustrator - InDesign
- AutoCad - Sketchup - Blender

Languages

- Spanish Native
- English Fluent (B2)
- French Fluent (B2)
- Italian Basic Knowledge (A2)

Skills

- Multidisciplinary knowledge
Capable of collaborating on modeling, animation, artistic work, and gameplay programming.
- Methodic and attentive to details
Proficient at identifying and avoiding errors by closely following the appropriate steps for each modification especially in the code.

Hobbies

Reading, Jogging, Sketching, Doing Yoga and Making video games:

- *Antartic*, a 3D platform game using Unreal (blueprints).
- *Snake*, a 2D arcade game using C++ console app on VS.
- *CovidAttack*, a 3D platform game using C# on Unity.
- *Flying Cat*, a 2D arcade game using window form on VS

Profile

Junior Developer, former architect, well-versed in **HTML, CSS (bootstrap), JavaScript(+TypeS), Node.js, Mongo & React** with experience in multipurpose programming languages including: **C++, C#, Python Java**, and **SQL**. Adept at Data & Object-oriented programming.

Education

2022-2023



Post-studies: **Diploma in Full-Stack Development.**
Concordia University. Montreal, Canada.

2020-2022



Diploma of College Studies: **Computer Science Tech.,**
La Salle College. Montreal, Canada.

2010-2016



Bachelor of Architecture: **Licenciatura en Arquitectura,** *Universidad Católica de Chile.* Santiago, Chile.

Programming Experience

Web Projects. Concordia University:

September 2023

Poketrainer: MERN (Mongo Express React Node).

- Final full-stack project (CRUD implementation) using external APIs.
- A habit tracker web page used to monitor, help and encourage the development of positive habits such as working out, reading, etc.
- *Rep.Link:* <https://github.com/cwmichea/Poketrainer>

July 2023

QuantumWear: MERN + GitHub

- Team work for collaborative full-stack project with responsive design.
- An e-commerce web page used to simulate a beautiful digital shop that sells technological accessories, especially modern watches.
- GitHub used to collaborate and manage version control and repository
- *Rep.Link:* <https://github.com/jmichelwilliams/project-GROUP-e-commerce>

May 2023

Critter: React, JavaScript, HTML and CSS.

- Individual work for a front-end assignment focused on UX.
- A Twitter/X-like web app. Only already-made users can post and see both their own posts and those of their friends.
- *Rep.Link:* <https://github.com/cwmichea/project-twitter-clone>

April 2023

GameNyanCat: JavaScript, HTML and CSS.

- Individual work for first front-end assignment.
- A 2D game project (OOP). Player must avoid colliding with enemies by moving left-right and also catching bonus elements.
- *Rep.Link:* <https://github.com/cwmichea/project-js-nyan-cat>

Christopher Michea


Développeur

Contact

Adresse:

1653 Rue Atateken. Montreal H2L 3L4

Téléphone et Whatsapp:


 +1 (514) 589 6965


G.Drive et Courriel:

 cwmichea@uc.cl

 porkechristo@gmail.com

Liens professionnels:

 www.linkedin.com/in/cmichea

 <https://github.com/cwmichea>

Logiciels

DBMS:

- Mongo - Microsoft SQL – MySQL

Moteurs de jeux:

- Unity - Unreal

Production graphique:

- Adobe Photoshop - Illustrator - InDesign
- AutoCad - Sketchup - Blender

Langues

- Espagnol langue maternelle
- Anglais courant (B2)
- Français courant (B2)
- Italien connaissances (A2)

Compétences

- Connaissances mutidisciplinaires
Apte à collaborer à la modélisation, animation, édition d'images et à la programmation de jeux vidéo (C#).
- Méthodique et attentif aux détails
Capable de repérer et éviter les erreurs en suivant de près les étapes pour chaque modification dans le code

Loisirs

Lire, faire du jogging, dessiner, yoga, et créer des jeux vidéo tels que:

- *Antartic*, un jeu de plateformes 3D avec Unreal.
- *Snake*, un jeu d'arcade 2D sur console C++ en VScode.
- *CovidAttack*, un jeu de plateforme 3D avec C# en Unity.
- *Flying Cat*, un jeu d'arcade 2D avec Form window(VS).

Profil

Développeur junior, ex-architecte, connaissant bien **HTML, CSS (bootstrap), JavaScript(+TypeS), Node.js, Mongo & React**, avec une expérience dans les langages de programmation polyvalents, notamment : **C++, C#, Python, Java** et **SQL**. Grande connaissance en programmation orientée objets et données.

Formation

2022-2023



Post-studies: **Diploma in Full-Stack Development.**
Concordia University. Montreal, Canada.

2020-2022



Diploma of College Studies: **Computer Science Tech.,**
La Salle College. Montreal, Canada.

2010-2016



Bachelor of Architecture: **Licenciatura en Arquitectura,** *Universidad Católica de Chile.* Santiago, Chile.

Expérience en programmation

Projets web. Université Concordia:

Septembre 2023

Poketrainer: MERN (Mongo Express React Node).

- Travail individuel avec APIs externes pour le projet final (CRUDsystem).
- Une page web de suivi des habitudes utilisée pour surveiller et encourager le développement de routines positives.
- Rep.Link: <https://github.com/cwmichea/Poketrainer>

Juillet 2023

QuantumWear: MERN + GitHub

- Travail d'équipe pour un projet full-stack avec responsive design.
- Une page web de e-commerce utilisée pour simuler une belle boutique digitale d'accessoires technologiques, notamment des montres.
- GitHub pour collaborer et gérer le contrôle des versions (repository).
- Rep.Link: <https://github.com/jmichelwilliams/project-GROUP-e-commerce>

Mai 2023

Critter: React, JavaScript, HTML et CSS.

- Travail individuel pour un projet front-end (focalisé sur UX).
- Une application web de type Twitter/X. Les utilisateurs déjà créés peuvent poster et voir leurs postes et ceux de leurs amis.
- Rep.Link: <https://github.com/cwmichea/project-twitter-clone>

Avril 2023

GameNyanCat: JavaScript, HTML et CSS.

- Travail individuel pour un projet front-end.
- Un projet de jeu en 2D (OOP). Le joueur doit éviter les collisions avec les ennemis en se déplaçant de gauche à droite.
- Rep.Link: <https://github.com/cwmichea/project-js-nyan-cat>