

# Christopher Michea


## Developer

## Contact


### Address:


1653 Atateken St. Montreal H2L 3L4

### Phone | Whatsapp:


 +1 (514) 589 6965


### G.Drive & Email:

 cwmichea@uc.cl

 porkechristo@gmail.com

### Professional Links:

 [www.linkedin.com/in/cmichea](https://www.linkedin.com/in/cmichea)

 <https://github.com/cwmichea>

## Software Proficiency

### DBMS:

• Mongo - Microsoft SQL - MySQL - Pg

### Game Engines:

• Unity - Unreal - Godot

### Graphic Production:

• Adobe Photoshop - Illustrator - InDesign  
AutoCad - Sketchup - Blender

## Languages

- Spanish Native
- English Fluent (B2)
- French Fluent (B2)
- Italian Basic Knowledge (A2)

## Skills

- Multidisciplinary knowledge  
Capable of collaborating on modeling, animation, artistic work, and gameplay programming.
- Methodic and attentive to details  
Proficient at identifying and avoiding errors by closely following the appropriate steps for each modification especially in the code.

## Hobbies

Reading, Jogging, Sketching, Doing Yoga and Making video games:

- *Antartic*, a 3D platform game using Unreal (blueprints).
- *Snake*, a 2D arcade game using C++ console app on VS.
- *CovidAttack*, a 3D platform game using C# on Unity.
- *Flying Cat*, a 2D arcade game using window form on VS

## Profile

Junior Developer, former architect, well-versed in **HTML**, **CSS (bootstrap)**, **JavaScript(+TypeS)**, **Node.js**, **Mongo & React** with experience in multipurpose programming languages including: **C++**, **C#**, **Python** **Java**, and **SQL**. Adept at Data & Object-oriented programming.

## Education

2022-2023



Post-studies: **Diploma in Full-Stack Development.**  
*Concordia University.* Montreal, Canada.

2020-2022



Diploma of College Studies: **Computer Science Tech.**,  
*La Salle College.* Montreal, Canada.

2010-2016



Bachelor of Architecture: **Licenciatura en Arquitectura**,  
*Universidad Católica de Chile.* Santiago, Chile.

## Programming Experience

### Web Projects. Concordia University:

October 2023

#### **Poketrainer: habit tracker. MERN (Mongo Express React Node)**

- Final full-stack project (CRUD implementation) using external APIs.
- A habit tracker web page used to monitor, help and encourage the development of positive habits such as working out, reading, etc.
- Rep.Link: <https://github.com/cwmichea/Poketrainer>

July 2023

#### **QuantumWear: e-shop-like site. MERN**

- Team work for collaborative full-stack project with responsive design.
- An e-commerce web page used to simulate a beautiful digital shop that sells technological accessories, especially modern watches.
- GitHub used to collaborate and manage version control and repository
- Rep.Link: <https://github.com/jmichelwilliams/project-GROUP-e-commerce>

May 2023

#### **Critter: basic social media simulation. React, HTML and CSS.**

- Individual work for a front-end assignment focused on UX.
- A Twitter/X-like web app. Only already-made users can post and see both their own posts and those of their friends.
- Rep.Link: <https://github.com/cwmichea/project-twitter-clone>

April 2023

#### **GameNyanCat: Js mini game.**

- Individual work for a front-end project with accent in user interaction.
- A 2D game project (OOP). Player must avoid colliding with enemies by moving left-right and also catching bonus assets.
- Rep.Link: <https://github.com/cwmichea/project-js-nyan-cat>

# Christopher Michea


## Développeur

### Contact



#### Adresse:

1653 Rue Atateken. Montreal H2L 3L4



#### Téléphone et Whatsapp:

 +1 (514) 589 6965

#### G.Drive et Courriel:

 cwmichea@uc.cl  
 porkechrsto@gmail.com

#### Liens professionnels:

 [www.linkedin.com/in/cmichea](https://www.linkedin.com/in/cmichea)  
 <https://github.com/cwmichea>

### Logiciels

#### DBMS:

• Mongo - Microsoft SQL - MySQL - Pg

#### Moteurs de jeux:

• Unity – Unreal - Godot

#### Production graphique:

• Adobe Photoshop - Illustrator - InDesign  
AutoCad - Sketchup - Blender

### Langues

• Espagnol langue maternelle  
• Anglais courant (B2)  
• Français courant (B2)  
• Italien connaissances (A2)

### Compétences

• Connaissances mutidisciplinaires  
Apte à collaborer à la modélisation, animation, édition d'images et à la programmation de jeux vidéo (C#).  
• Méthodique et attentif aux détails  
Capable de repérer et éviter les erreurs en suivant de près les étapes pour chaque modification dans le code

### Loisirs

Lire, faire du jogging, dessiner, yoga, et créer des jeux vidéo tels que:

• *Antartic*, un jeu de plateformes 3D avec Unreal.  
• *Snake*, un jeu d'arcade 2D sur console C++ en VScode.  
• *CovidAttack*, un jeu de plateforme 3D avec C# en Unity.  
• *Flying Cat*, un jeu d'arcade 2D avec Form window(VS).

### Profil

Développeur junior, ex-architecte, connaissant bien **HTML**, **CSS (bootstrap)**, **JavaScript(+TypeS)**, **Node.js**, **Mongo & React**, avec une expérience dans les langages de programmation polyvalents, notamment : **C++**, **C#**, **Python**, **Java** et **SQL**. Grande connaissance en programmation orientée objets et données.

### Formation

2022-2023



Post-studies: **Diploma in Full-Stack Development.**  
*Concordia University.* Montreal, Canada.

2020-2022



Diploma of College Studies: **Computer Science Tech.**,  
*La Salle College.* Montreal, Canada.

2010-2016



Bachelor of Architecture: **Licenciatura en Arquitectura**,  
*Universidad Católica de Chile.* Santiago, Chile.

### Expérience en programmation

#### Projets web. Université Concordia:

Octobre 2023

##### **Poketrainer: habit tracker. MERN (Mongo Express React Node)**

• Travail individuel avec APIs externes pour le projet final (CRUDsystem).  
• Une page web de suivi des habitudes utilisée pour surveiller et encourager le développement de routines positives.  
• Rep.Link: <https://github.com/cwmichea/Poketrainer>

Juillet 2023

##### **QuantumWear: e-shop-like site. MERN**

• Travail d'équipe pour un projet full-stack avec responsive design.  
• Une page web de e-commerce utilisée pour simuler une belle boutique digitale d'accessoires technologiques, notamment des montres.  
• GitHub pour collaborer et gérer le contrôle des versions (repository).  
• Rep.Link: <https://github.com/jmichelwilliams/project-GROUP-e-commerce>

Mai 2023

##### **Critter: simulation de social media. React, HTML et CSS.**

• Travail individuel pour un projet front-end (focalisé sur UX).  
• Une application web de type Twitter/X. Les utilisateurs déjà créés peuvent poster et voir leurs postes et ceux de leurs amis.  
• Rep.Link: <https://github.com/cwmichea/project-twitter-clone>

Avril 2023

##### **GameNyanCat: Js mini-game.**

• Travail individuel pour un projet front-end interactif.  
• Un projet de jeu en 2D (OOP). Le joueur doit éviter les collisions avec les ennemis en se déplaçant de gauche à droite.  
• Rep.Link: <https://github.com/cwmichea/project-js-nyan-cat>