

变量命名规则与传值方式

1. 变量命名规则

(1) 基本规则——保证程序的正确性

- 1) 以字母或下划线开头
- 2) 后跟任意数量(含 0 个)字母、数字、下划线

(2) 行业规则——保证程序的可读性

有 3 中常见命名法

1) 骆驼命名法

第一个单词首字母小写，其他单词首字母大写，比如\$myNicknameIs;

2) 帕斯卡命名法

首字母全部大写，比如\$MyNicknameIs;

3) 下划线分割法

单词之间下划线分割，比如\$my_nickname_is

2. 变量的传值方式

变量的传值方式，是指“一个变量，传给另一个变量”的内部细节形式——单对单变量的传值，只有 2 种：值传递、引用传递

(1) 值传递

```
$v1 = 1;
```

```
$v2 = $v1;//这就是值传递
```

简单理解：将\$v1 的值 copy 一份取出来(注意 v1 值还在)，然后再将值传给另一个 v2 赋值



注意，此时两个变量值相等，这两个变量又是互相独立互不影响。各自有自己的内存空间

(2) 引用传递

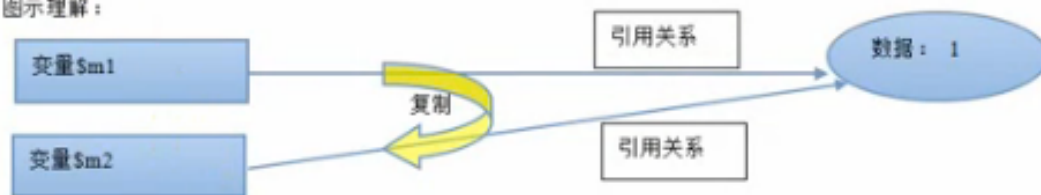
php 只有一种语法形式可以实现变量的引用传值方式：即&符号，我们称取地址符；

```
$m1 = 1;
```

```
$m2 = &m1;//引用传值方式
```

简单理解：将变量\$m1 跟其数据值之间的“引用关系”，复制一份，再给予变量\$m2，即，此时，变量\$m2 同样具有跟原来数据的一个“引用关系”（指向关系）；

图示理解：



结果是：

此时仍有了两个变量，但指向同一个内存空间，对其中任何一个变量的操作，其实都是在操作数据空间的数据值。

```
14 $v1 = 1;
15 $v2 = $v1; //值传递;
16 $v1 = 10;
17 echo "<br />v1 = $v1";//10
18 echo "<br />v2 = $v2";//1
19 unset($v1); //断开$v1跟其数据的关系
20 $r1 = isset($v2); //??
21 echo "<br />"; var_dump($r1);//true
22
23 echo "<br />";
24
25 $m1 = 1;
26 $m2 = &$m1; //引用传值方式
27 $m1 = 10;
28 echo "<br />m1 = $m1";//10
29 echo "<br />m2 = $m2";//10
30 unset($m1); //断开$m1跟其数据的关系
31 $r2 = isset($m2); //??
32 echo "<br />"; var_dump($r2);//true
```

```
v1 = 10
v2 = 1
bool(true)

m1 = 10
m2 = 10
bool(true)
```