

# 类对象系统函数运算符

## 1. 系统函数

`class_exists()`:判断某个类是否存在

`interface_exists()`:判断某个接口是否存在

`get_class()`:获某对象所属类名

`get_parent_class()`:获某对象父类类名

`get_class_methods()`:获取某个类所有方法名，索引数组

`get_class_vars()`:获取某个类所有属性名，索引数组

`is_object()`:是否是对象

`get_object_vars()`:获取某个对象所有属性

## 2. 运算符:

`new`

`instanceof` ‘A’ 是否是A类的实例

## 3. static后期静态绑定。

调用父类的方法，`self::`属性名，读取的是父类自身的属性值，如果希望子类调用方法，读取的是自己的同名属性。可用`static::`属性名

`static`就相当于`self`

`static`作用

- (1) 函数中的静态变量;
- (2) 类中的静态成员方法;
- (3) 方法中的动态指代“当前类”

场景：如上所述父类`static::`属性名