

IOS10-iMessage 扩展

1. 简述：在 iOS10 里开发者可以给 Message.app 提供两种 App Extension，分别是一个表情包和一个自定义界面，可用于表情搜索、文字输入等，即 iMessage 应用

2. 内置表情包：

(1) 新建快速生成 Sticker Pack Application 或在原项目中 File->New->Target 添加 Sticker Pack App 扩展，得到一个 Sticker.xassets 目录和 info.plist 文件，在 sticker 目录下可指定 AppIcon，和正常应用一样，之后运行将成为一个独立的 iMessageApp，于系统 iMessage 里可展示并使用，上架后，该应用会独立于 iMessage App Store 商城，仅在 iMessage 应用内搜索与使用。

(2) 在另一个目录 sticker pack 里，可放置自定义贴图，最好永远提供@3x 大小图片，系统可根据当前设备在 runtime 自动调整图片来呈现合适大小。添加贴纸需注意：

1) 图片类型必须是 png, apng, gif 或 jpeg

2) 图片大小必须小于 500k

3) 图片大小必须在 100*100 到 206*206 之间

为了更好地呈现贴纸，最好 提供一下尺寸的类型

小型 100*100，中型 136*136，大型 206*206

3. iMessage 应用：使用完整的框架和 Message App 进行交互。使用 iMessage App 能够：

(1) 在消息应用内呈现一个自定义的用户交互界面。使用
MSMessagesAppViewController

(2) 创建一个动态的自定义的表情包浏览器。使用
MSStickerBrowserViewController

(3) 添加文本、表情或媒体文件到 iMessage 应用的输入框。使用 MSConversation

(4) 创建带有特定的应用数据交互的消息，使用 MSMessage * * *

(5) 更新可以互相影响的消息，如：创建游戏或可合作的应用。使用 MSSession