

# 列表多区懒加载实现

## 1. 概述:

在处理一个页面多个section，多个请求的情况，比如应用首页。首页应该放置什么内容呢？广告轮播图？最新文章？特色功能入口？等等，我想都是有可能的。那么问题来了：这么复杂的列表，滑动是否会觉得卡？一不留心的话，这种页面其实是很容易照成滑动卡顿的。

## 2. 为什么别人家的应用这种页面就没这种问题呢？

列表滑动卡顿的一个很好的优化方案，那便是懒加载了。如果是不会发生重用的区，其实我们都可以采用懒加载的方式。CellForRow中判断是否重载(比如用户下拉刷新了，那么就需要重载)，尽量载过数据后，滑动过程中CellForRow进来直接返回，不做数据的重新赋值。

## 3. 举例

以下就首页某个section放轮播图为例进行讲解

```
#pragma mark -----ViewControllerCell_Section3-----
```

```
#import "MYBannerScrollView.h"
```

```
@interface ViewControllerCell_Section3 : ViewControllerCell<MYBannerScrollViewDelegate>
```

```
@property (strong, nonatomic) MYBannerScrollView *bannerView;//轮播图
```

```
@property (assign, nonatomic) BOOL bannerDidLoadImages;//是否需要重载数据
```

```
@end
```

一般这种页面，cell都可以通过继承来实现，cell数据加载方法、cell代理、cell是否需要重载标识都可以定义在基类，子类头文件只需要声明UI即可

如上，每个section都是继承自基类cell

然后，cell数据加载方法里

```
-(void)loadWithData:(NSMutableArray <PuBuLiuModle *>)data{
    if([data count] > 0 && self.bannerDidLoadImages == NO){//如果请求回来的数据不为空
        self.bannerDidLoadImages = YES;//懒加载上锁
        NSMutableArray *images = [NSMutableArray array];
        [data enumerateObjectsUsingBlock:^(PuBuLiuModle * _Nonnull obj, NSUInteger idx, BOOL * _Nonnull stop) {
            [images addObject:[obj.adurl absoluteString]];
        }];
        [self.bannerView loadImages:images estimateSize:CGSizeMake(IEW_WIDTH, ShiPei(84))];//重载数据
    }
}
```

然后controller里

```
@property (assign, nonatomic) BOOL section3BannerShouldReloadImage;//第3区广告轮播是否需重载数据，默认是no，在下拉刷新时置为yes即可
```

数据请求回来将此标识设置为YES，然后reloadTable

然后在cellforrow里，对此标识和cell里的对应标识进行修改，完成整个懒加载逻辑