

低版 xcode 编译新版本 api 报错

1. 简述

新版本 xcode 开发可能会多很多新的 api，在新的 ios 系统中才有，如果你用的是低版本 xcode 打开该项目，编译会报错，找不到相应的 api。这时候就需要做一定的处理了

2. 场景

推送，ios10 后才有，也就是说，xcode7 里并没有新的推送框架，我们需要使用旧的推送方式；而新的推送框架涉及的所有 api 调用，我们编译的时候都需要跳过。Xcode7 无法使用最新的推送框架，使用 xcode7 发布的 app，即使支持 ios10 的话，也只能使用旧的推送方式进行推送。

3. 解决 api 报错问题

```
#ifdef NSFoundationVersionNumber_iOS_9_x_Max
#import <UserNotifications/UserNotifications.h>
#endif
```

如果有定义了 9max，那么说明当前 xcode 支持 10 以上 api 或者

```
#if __IPHONE_OS_VERSION_MAX_ALLOWED >= __IPHONE_10_0
#import <UserNotifications/UserNotifications.h>
#endif
```

当然，如果你是 xcode7，还是没有 __PHONE_10_0 这个宏，不过，没关系，你可以将其改为对应 double 值即可

```
#if __IPHONE_OS_VERSION_MAX_ALLOWED >= __IPHONE_10_0 // Xcode 8编译会调用
    UNUserNotificationCenter *center = [UNUserNotificationCenter currentNotificationCenter];
    center.delegate = self;
    [center requestAuthorizationWithOptions:(UNAuthorizationOptionBadge | UNAuthorizationOptionSound | UNAuthorizationOptionAlert | UNAuthorizationOptionCarPlay) completionHandler:^(BOOL
    granted, NSError *_Nullable error) {
        if (!error) {
            NSLog(@"request authorization succeeded!");
        }
    }];
#else // Xcode 7编译会调用
    UIUserNotificationType types = (UIUserNotificationTypeAlert | UIUserNotificationTypeSound | UIUserNotificationTypeBadge);
    UIUserNotificationSettings *settings = [UIUserNotificationSettings settingsForTypes:types categories:nil];
    [[UIApplication sharedApplication] registerForRemoteNotifications];
    [[UIApplication sharedApplication] registerUserNotificationSettings:settings];
#endif
```