

创建 framework 静态库

1. 新建项目：CocoaTouch Framework
2. 删除系统默认创建的.h.m 文件，导入需要打包的文件。注意 info.plist 中 Bundle OSType code 的类型为 FMWK
3. 修改项目配置

(1) 设置需要暴露的头文件

- 1) 在 Target=>BuildPhase=>Headers 选取要暴露的头文件到 public 栏
- 2) 注意：暴露出来的头文件中 import 的其他类也得暴露出来。如果不想暴露出来，那么头文件中用@class 后.m 文件中在 import

(2) 设置编译模式，在 xcode 菜单 product->scheme->edit scheme... 中 build configuration 设为 release

(3) 设置编译出的静态库包含的指令集

Target=>BuildSettings=>Architectures=>Build Active Architecture Only:release 为 no debug 为 yes

(4) 修改生成的 match-o 格式

Target=>Build Settings=>Linking=>Match-O Type 设为 Static Library

4. 编译生成的静态库

编译时，需用模拟器和真机各编译一次，这样 Product 目录下的.Framework 静态库才会变黑色，右键 show in finder 可以进入 product 目录

5. 合并模拟器版和真机版 framework

例：FMDB.framework，命令如下

```
lipo -create /Users/Harvey/library/.../FMDB.framework/FMDB
/Users/Harvey/.../FMDB.framework/FMDB -output
/User/Harvey/.../desktop/FMDB
```

这样便把两个二进制文件合并到一起，然后只需替换其中一个 FMDB.framework 里面的 FMDB 文件，那么那个 FMDB.framework 就可以在真机和模拟器下使用

6. 在项目中导入创建的静态库<FMDB/FMDB.h>

注：

- (1) 如果创建的 framework 中使用了分类, 则需要在 buildsetting 的 other linker flags 添加 -ObjC 或 -all_load
- (2) 如果使用时出现 Umbrella header for module “xxx” does not include header “xxx.h”, 是因为打包的库版本过高, 如打包时选 ios9, 而实际工程环境 ios8
- (3) 如果创建的 framework 中使用了 .dylib 或者 .tbd, 首先需实际项目中也导入相应库, 然后需要设置 [Allow Non-modular includes...] 为 yes, 否则会报错 “include of non-modular header inside framework module”
- (4) framework 如果用了 NSStringFromClass, 但是转换一直 nil, 只需在 [other linker flags] 添加 -ObjC 即可
- (5) framework 使用了图片音频等, 但加载不到, 可以把图片音频放入新建的 bundle 然后和 framework 一起导入目标工程 (bundle 根本不用打包进 framework)