

## 按钮快速点击重复请求问题

1. 简述：在应用开发中经常有这种情景，在跳转按钮点击事件中需进行网络请求，结束后才进行界面跳转，比如用户权限判断请求等。像这种情况下，如果用户点击速度过快，会有重复 push 页面的 bug。怎么解决呢？有个好东西，叫防抖动
2. 解决：防抖动的原理是设置延迟时间  $t$ ，纳闷第一个请求会在延迟时间  $t_s$  后触发，在  $0-t$  这个时间段的其它请求都会被取消掉，准确的说连续点击结束  $t_s$  后会发一个请求。也就是只执行第一次请求。

```
- (void)onClickBtn:(UIButton *)sender{
    [[self class] cancelPreviousPerformRequestsWithTarget:self selector:@selector
        (userAuthorizationRequest:) object:sender];
    [self performSelector:@selector(userAuthorizationRequest:) withObject:sender afterDelay:1.0f];
}

- (void)userAuthorizationRequest:(UIButton *)sender{
    NSLog(@"%d", ++num);
}
```

3. 补充：这种做法仍然没法解决重复请求问题，只能说一定程度上避免该问题，例如  $t_s = 0.5s$ ，那么在  $0.5s$  后再点击，上一个请求若未回来，仍会再发一次请求。所以，此方法并不是很完美～
4. 个人觉得最好方法还是设置标记判断，拦截重复请求，示例如下：

```
__weak typeof(self) weakSelf = self;
static BOOL canRequest = YES;
if(canRequest == YES){
    canRequest = NO;
    [self.tableViewModel requestRealDetail:obj success:^(GuPiaoDaiMaiName *responseObject) { //请求成功或失败都会回调
        if(responseObject){
            NSString *stockCode = [NSString stringWithFormat:@"%d.%d", obj.Stockcode, obj.market];
            [weakSelf onClickGuPiaoCell:stockCode kLine_path:@"/realtime-k" kZheXin_path:@"/timeline" isGupiao : @"gupiao" markCode:stockCode vcTitle:obj.Stockname preclt
        ]
        canRequest = YES;
    }
}];
}
```