

怎么正确绘制一像素线

1. 简述：项目中经常会要求在控件如 tableviewcell 加上一条分割线。然后我们设置了一条高度为 1 的分割线，然后：我去，怎么这么粗，iphone4-7 上显示像 2 像素，6p、7p 上更夸张了，应该有 3 像素吧？
2. 解决：retain 屏幕，屏幕一个点可能有多个像素点，所以注意高度为 1 的像素不是 1 哦。就像上面所提的，iphone4、5、6、7 屏幕一个点是有 2 个像素点的，6p、7p 屏幕一个点则有 3 个像素点。因此可以通过以下方式正确绘制 1 像素线。

```
CGFloat lineHeight = 1;
CGFloat scale = [UIScreen mainScreen].scale;
if(scale > 1){//retain屏幕
    lineHeight = (1 / scale) * lineHeight;
}

UIView *line = [[UIView alloc] initWithFrame:CGRectMake(0, self.view.frame.size.height - 1, self.view.frame.size.width, lineHeight)];
line.backgroundColor = [UIColor lightGrayColor];
[self.view addSubview:line];
```