

# 关于事件响应链

## 1. 简述

当我们在使用微信等工具，点击扫一扫，就能打开二维码扫描视图。在我们点击屏幕的时候，iphone OS 获取到了用户进行了“单击”这一行为，操作系统把包含这些点击事件的信息包装成 `UITouch` 和 `UIEvent` 形式的实例，然后找到当前运行的程序，逐级寻找能够响应这个事件的对象，直到没有响应者响应。这一寻找的过程，被称作事件的响应链，如下图所示，不同的响应者以链式的方式寻找

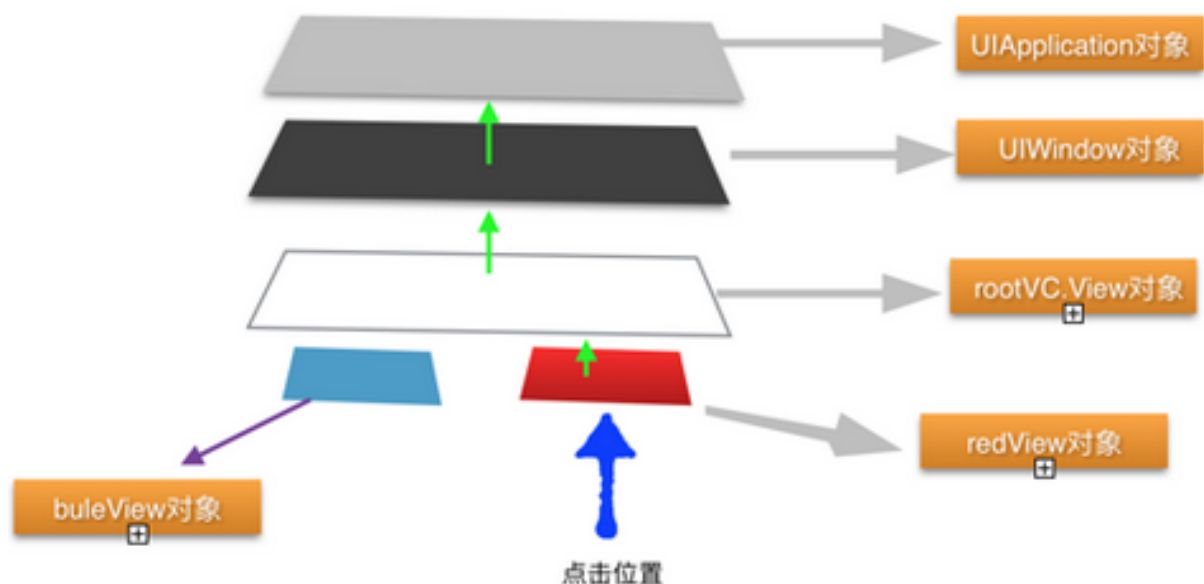
示意图如下：



## 2. 示意图解释

事件传递：当一个事件产生后，系统将事件逐级下传

`UIApplication` 对象——>`UIWindow` 对象——>`rootVC.view` 对象——>`redview` 对象, `blueView` 对象。每个视图都接收到了这个事件事件相应：



当每一个 view 都收到点击事件之后，谁来做出响应呢？首先，能够响应这个点击的是谁呢？能够响应事件的 View，`userInteractionEnabled` 属性一定要是 `yes`。最上面的红色 view 发现点击事件是在自己的范围内，且自己可以响应这个事件，那么他就不再向下传递了，这就可以理解两个按钮，如果都可以响应点击事件，那么正常情况下应该是上面的按钮响应点击事件。如果红色的 View 发现自己不具备响应这个事件的能力，那么他会把事件继续向下传递，传递到他的上一层也就是 `rootVC.view`，就这样依次向下传递，直到 `UIwindow` 层，发现依然没有可以响应的 View，那么这个点击事件就没有响应者，点击无效。