

# 使用 CodeLibrary 提高开发效率

1. 简述: 开发过程中很多时间其实是花在重复的代码编写上,但这些不同于冗余代码,比如@property 的编写,页面中列表的创建工作等。这些没办法用封装的方式来简化。那么有什么办法可以提高我们的工作效率呢? xcode 有一个非常好用的东西,那就是 CodeLibrary,它的作用是,能保存指定代码,并且通过拖拽,或者简写代码调出整个代码块。效果如下:



2. 实现:

