

# 静态属性和静态方法

## 1. 静态属性

一般的属性，隶属于该类的某一个实例对象。每个对象的同样属性的值，有可能不一样。而静态属性隶属于类本身，所有对象共用。

使用类名::\$静态属性名调用 也可以使用对象::\$静态属性名，但一般不建议采用

```
static $v1 = 0; //声明
```

```
C1::$v1; //取
```

```
C1::$v1=100; //改
```

## 2. 静态方法

普通的方法，隶属于该类的某一个实例对象。每一个对象有自己的方法。而静态方法隶属于类本身，所有对象共用。相当于oc中的类方法

使用类名::静态方法名调用

```
static function f1() {} //声明
```

```
C1::f1(); //调用
```