

应用打包发布

1. 前期准备：应用打包

- (1) 打开钥匙串访问=>证书助理=>从颁发者机构请求证书=>存储到磁盘
- (2) developer.apple.com
=>Account=>Certificates, Identifiers&Profile=>Certificates=>创建根证书=>App Stor and Ad Hoc(发布证书)=>上传(1)中证书=>得到创建好的证书
- (3) 双击下载下来的证书，钥匙串得到该证书
- (4) 导出专用密钥(私钥)，只有创建根证书的电脑下载了根证书才能创建私钥，其他电脑无法创建私钥；私钥是为了让没有创建根证书的电脑用的(可以打包测试应用，不能发布)如果其他电脑又创建了根证书，则原根证书失效
- (5) Identifiers=>创建 AppId 用于 apple 上线使用=>设置 bundleId(和应用一样)=>创建成功
- (6) Profile=>创建描述文件将代码和 appid 关联=>选择关联的 appid=>选择根证书=>选择 Device=>双击下载的描述文件，将描述文件导入 xcode 中以供使用，status 为 active 表该描述文件能正常使用
- (7) 点击工程名称=>build setting=>code signing=>选择相应的开发账户=>profile 下拉选择描述文件。如果无法选择目标描述文件，可点击 xcode=>preference=>account，点击 viewdetails 进行 profile 的 download
- (8) 设置程序运行时候的状态(由调试=>发布)：点击 product=>schems=>edit schems=>Build configuration 选择 release
- (9) 点击 target 下面工程名=>Genral =>设置版本号=>选择 team 开发者账号
- (10) 运行工程，若出现 No matching profile，将添加的描述文件删掉，重新导入
- (11) 点就 product=>archive 开始打包=>save for ios app store deployment 表打包一个上架版本，上传至 appstore=>save for ad hoc deployment 表打包一个测试版本，给用户测试，不能上架
- (12) 点击 export，会在桌面生成一个打好的包.ipa 文件

2. 构建版本

- (1) 登陆开发者账户=>itunes connect=>我的 app=>新建 app=>主要语言：简体中文
=>套装 id: bundleId=>SKU: app 专有的 id, 不会在 appstore 中显示
- (2) 填写相关版本信息(此时版本未构建)
- (3) 使用 xcode 发布或使用 application loader 将 ipa 文件上传到 appstore
- (4) 完成版本构建：刷新页面，构建版本处+号，添加上传的程序

3. 准备上架

- (1) 登陆开发者账号=>itunes connect=>我的 app=>选择创建的 app(准备提交)=>填写 appstore 信息
- (2) 点击准备提交，设置提交时的参数
- (3) 在构建版本处选择前面构建的版本
- (4) 提交审核