

关于 scrollview 自动布局约束问题

1. 简介：使用 frame 方式创建 scrollview 都知道， 需要给 scrollview 设置位置大小和 contentsize，且 contentsize 需大于其 frame 大小才能滚动得起来。那么如果使用 autolayout 的话，scrollview 相关约束怎么写呢？有什么注意事项？
2. 解答：首先，scrollview 的 autolayout 和普通控件的 autolayout 略微不同，它需要其第一个子视图或所有子视图的约束能够布满 scrollview 的四周，从而确定 contentsize。也就是说，scrollview 的 frame 和 contentsize 全部由 autolayout 编码实现，不需要去指定！

那么，要怎么确定 scrollview 的 contentsize 呢？这里又分为两种方式，一种是先放一个 UIView 作为 scrollview 的第一个子视图，作为其内所有其他控件的“容器”。只要这个 UIView 做好四周及宽高约束就可以确定 scrollview 的 contentsize，然后 scrollview 的子视图可以添加至那个 UIView 中，按正常 autolayout 来添加约束即可，注意，“容器”如果少了一个约束就约束冲突了；第二种是不设容器，比如直接上三个宽为屏幕宽，高为固定宽的列表。那么所有列表的上下左右宽高约束都需要添加，注意，也就是说第一个列表的右边和第二个列表的左边建立约束，那么第二个列表的左边和第一个列表的右边得再建立一条约束，否则会出现约束冲突，无法确定 contentsize。

3. 问题：关于 cell 内部控件高度约束冲突问题，如 cell 高度设 68，cell 的 containerView 内嵌视图用约束做的，高度也是 68 时为什么报约束冲突 ([AutoLayout 报错包含 UIView-Encapsulated-Layout-Width](#))？

解决方案：修改优先级，让自己的创建的冲突约束优先级低一些。

```
[self.rightView setLayoutLeft:self.leftView multiplier:1 constant:0];
[self.rightView setLayoutTopFromSuperViewWithConstant:0];
[self.rightView setLayoutRightFromSuperViewWithConstant:0];
NSLayoutConstraint *constraint = [NSLayoutConstraint constraintWithItem:self.rightView attribute:NSLayoutAttributeBottom relatedBy:NSLayoutRelationEqual toItem:self.contentView attribute:
    NSLayoutAttributeBottom multiplier:1 constant:0];
self.rightView.self_height = [NSLayoutConstraint constraintWithItem:self.rightView attribute:NSLayoutAttributeHeight relatedBy:NSLayoutRelationGreaterThanOrEqual toItem:nil attribute:
    NSLayoutAttributeNotAnAttribute multiplier:1 constant:0];
//设置约束优先级
constraint.priority = UILayoutPriorityRequired;
self.rightView.self_height.priority = UILayoutPriorityDefaultHigh;
[self.contentView addConstraint:constraint];
[self.contentView addConstraint:self.rightView.self_height];
```