

## 使用 mutable 属性注意事项

1. 简介：mutable 对象具有内存可动态分配的特点，比如 NSMutableArray，初始化的时候不需要将数据都创建好，后期可以通过 add, remove 等来控制数组内元素的变化，这是使用 mutable 类型的优点。但是，使用 mutable 过程中可能会出现一些“隐藏的 bug”。下面就举出一个例子，并提出解决方案。
2. 例子：封装了 segmentController，顶部为一些标签，通过 addChildController 和 addSubview，可以将每个标签下的列表逻辑分散到各个独立的 controller 中。有时候这些 controller 之间需要进行数据传递，当然可以使用单例。还有一种方式是在 parentViewController 中定义一个属性如数组，然后各个 childController 之间可以对这个数组进行读写操作。假如读写是用=来操作的话，两个 mutable 数组地址会指向同一个内存区域。那么会导致一个数组后期改变会影响另一个数组。这会出现一些 bug，而且不好找。当然可以使用 mutableCopy，但这就属于动态创建对象了。所以最好的方式还是使用 removeAllObjects 后重新添加。