

如何正确计算文本高度

1. 概述：

开发中经常会遇到文本计算问题，ios 中计算方式有两种

方式一：sizeThatFits 方式二：boundingRectWithSize

这两种方式有什么区别呢？

2. 分析

首先，这两种方式肯定是都可以计算文本高度，但略有差别，不能说那个好与坏，分别举个常见例子吧

例 1:计算某个文本 label 的高度。比如聊天页面，聊天消息，如果采用 boundingRectWithSize 来计算文本作为 label 的高度，总会发现高度不够，不同设备不同版本甚至还有差异。这是为啥呢？因为这个方法只能计算出文本的宽高，而非最终显示的 label 的宽高。缺少的可能是文本框四周和文字的默认 padding 距离。而 sizeThatFits 就不一样了，是以文本框自适应出最终的高度，所以是精确的。

例 2:使用 drawRect:进行绘图是，将文本绘制到某个区域的时候，使用 boundingRectWithSize 算出的宽高就是符合我们期望的。

总的来说，如果计算文本为了得出控件高度，那么使用 sizeThatFits；如果近是为了得出文本高度那么使用 boundingRectWithSize 即可。