

绘制直线

1. 简述:

在 Xcode8 出来前, storyboard 的约束以整数 1 为最小单位, 绘制 cell 分割线时, 有时候觉得 1 像素线过于粗, 这时候需绘制 1 像素细线。

2. 实现:

```
- (void)drawRect:(CGRect)rect{
    [super drawRect:rect];

    CGContextRef context = UIGraphicsGetCurrentContext();

    CGFloat bottomInset = 0.25;
    CGContextSetLineWidth(context, 0.5);
    CGContextSetStrokeColorWithColor(context, _lineColor.CGColor);

    if(rect.size.width == 1){
        CGContextMoveToPoint(context, CGRectGetWidth(rect) - bottomInset, 0.0);
        CGContextAddLineToPoint(context, CGRectGetWidth(rect) - bottomInset, CGRectGetHeight(rect));

        CGContextStrokePath(context);
        return;
    }

    CGContextMoveToPoint(context, 0.0f, CGRectGetHeight(rect) - bottomInset);
    CGContextAddLineToPoint(context, CGRectGetWidth(rect), CGRectGetHeight(rect) - bottomInset);

    CGContextStrokePath(context);

    return;
}
```