

蒙版(高斯模糊)的实现

1. 概述:

新版苹果系统几乎对蒙版应用的是淋漓尽致，比如底部 dock 栏、文件夹、上拉栏、下拉栏等等，到处可见，有没有好奇过，这种蒙版(高斯模糊效果)如何来实现？ok，以前项目中用到高斯模糊，本人使用的是第三方的封装

库: UIImage+ImageEffects 分类，这个分类提供了各种 image 的处理，其中就包括了高斯模糊效果，这种高斯模糊效果实现的前提是，提供一张底图，然后对底图进行模糊处理。实现出来的效果嘛，是很不错的，大家有空可以去试一试，但是，今天，我要介绍的并不是这种实现方式，而是由系统提供的一个类库——UIVisualEffectView。

这种实现的蒙版就厉害了，指定一个区域，那个区域就会产生高斯模糊效果。我想，这也正是很多人想要实现的蒙版效果吧，而不是每次都得提供一个底图，因为事实上，很多时候，我们并没办法去提供底图(可能只是某个局部区域)。那 ok，接下来我们就来具体介绍一下系统蒙版的使用。

2. 实现

#pragma mark - 控件get方法

```
- (UIVisualEffectView *)effectView{
    if(!_effectView){
        UIBlurEffect *blur = [UIBlurEffect effectWithStyle:UIBlurEffectStyleLight];
        _effectView = [[UIVisualEffectView alloc] initWithEffect:blur];
    }
    return _effectView;
}
```

首先，我们初始化一个 UIBlurEffect 类，这个类里是我们对蒙版的风格的设置，根据枚举来初始化(工厂方法)，这个枚举一共有以下几种

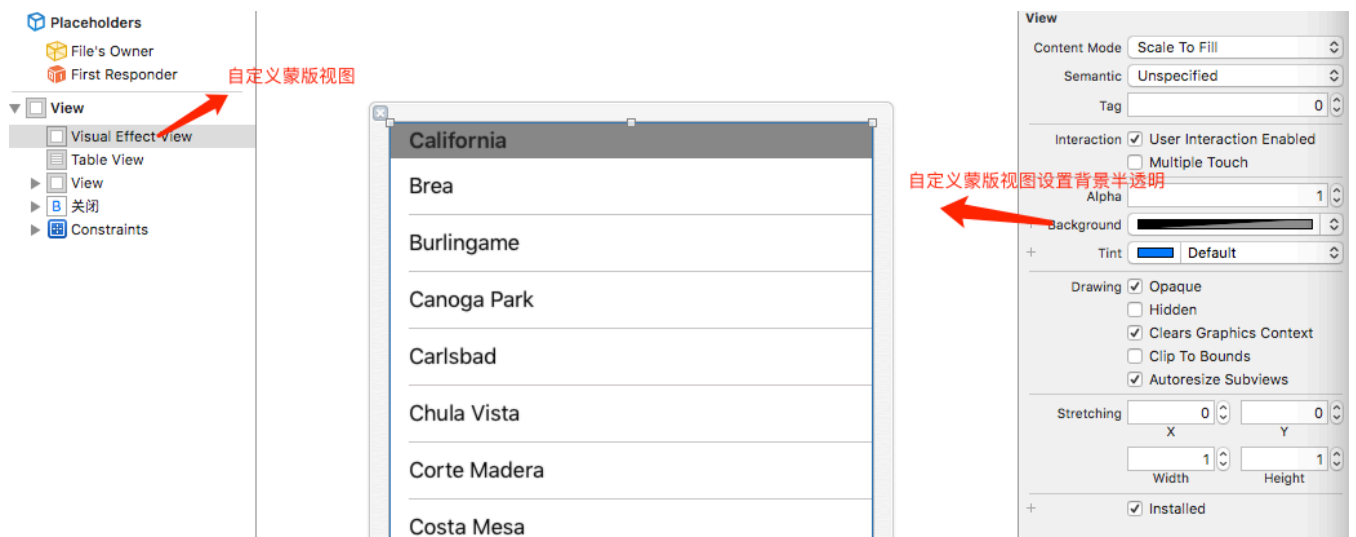
UIBlurEffectStyleExtraLight, //很亮

UIBlurEffectStyleLight, //亮

UIBlurEffectStyleDark, //暗

这三种风格效果差异是很大的，一般来说，我们都会选择亮色。

然后，给这个蒙版设置位置，所覆盖区域，就有了高斯模糊效果了



举个例子，这里，我们来实现一个音乐播放器播放列表页面，这个列表希望它是具有蒙版效果的，列表弹出的时候可以看到播放器页面底图。所以，我们给它添加一个蒙版(内有一个UIVisualEffectView背景视图)，这个蒙版，我们默认是透明的，ok，来看看效果：



效果好像还可以，高高兴兴拿给UI设计师看，被吐槽：太亮了。好吧，承认是有点，那么，我们就来调下吧。于是，看看UIVisualEffectView有没有提供什么亮度啊啥的调整的：纳尼，什么都没有，就只有几种枚举样式，亮的太亮，暗的又太暗！！！怎么办？要不，调下UIVisualEffectView的alpha吧。调了后发现：什么鬼！这蒙版看着好别扭



好了，不给大家绕弯子了，我们可以通过给蒙版底层设置一个半透明的背景色，这个背景色可以是黑色或其他，大家自由发挥吧，我举个例子，黑色透明度为百分45的情况，如下所示：



这下子，感觉就变暗了(可能调太暗了，哈哈)，大家自己调调吧，这种做法，蒙版的毛玻璃效果还是很明显的，只是整体色调变了而已。然后，差不多就这样啦。