## 可能出现内存泄漏的几种情况

1. 简介:面试的时候,经常会被问到:可能出现内存泄漏的情况有哪些呢?所以为了避免被问到时哑口无言,所以这份文档主要用来积累,对我们开发过程中所遇到内存泄漏问题进行记录

## 2. 情况:

找到原因了,那么问题就好解决了,具体解决方法:略。

- (1) block 里面强引用 self,造成内存泄漏 解决方式:使用 weak 修饰 self,在 block 内部使用 weakSelf 进行访问
- (2) delegate 循环引用,比如 AController 拥有 BController,AController 设置
  BController.delegate = self;这样子 controller 间接拥有了父 controller,造成循环引用

解决方式: delegate 应该使用 weak 来修饰

(3) timer 是否持有 self,我们一般要执行一个 timer 的时候会用(NSTimer \*)scheduledTimerWithTimeInterval:(NSTimeInterval)ti target:(id)aTarget select or:(SEL)aSelector userInfo:(id)userInfo repeats:(BOOL)yesOrNo 这里的 aTarget 一般是 self,这时候就需要注意了,如果在你退出的时候这个 timer 还在执行的话由于这个 timer 会持有 self,所以 delloc 也不会调用,这里可以用 weakSelf 代替 self 也是没有问题的

解决方式,在页面消失的地方,将 timer 停止,并置为 nil

(4) popViewController 期间不能对 self 强饮用,比如又 present 另一个模态的页面 (0.3 秒后自动隐藏的 alertcontroller)