

UIView 加阴影的情况下动画很卡

1. 简介：之前开发了一个自定义键盘，键盘是在 xib 中创建的，为了仿系统键盘，在代码中对所有按键进行阴影的添加，结果发现，键盘弹窗动画非常的卡
2. 解决：之所以会卡，是因为添加阴影的时候漏了一个关键的代码，正常情况下，我们会这样写：

```
obj.layer.shadowColor = [UIColor blackColor].CGColor;  
obj.layer.shadowRadius = 0;  
obj.layer.shadowOffset = CGSizeMake(0, 1);  
obj.layer.shadowOpacity = 0.4;
```

，然后效果就出来，如果动画卡，

只需要把它加上即可：

```
obj.layer.shadowPath = [UIBezierPath bezierPathWithRoundedRect:obj.bounds cornerRadius:4].CGPath;//记得加这句，不加动画时候就卡
```