常量的定义和使用

1. 概述:

常量是相对于变量来说的:是一个其中存储的数据不会也不应改变的"标识符"

常量的使用:就2个方面:定义、取值。

2. 常量的定义:

两种方式:

- (1) define ("PI", 3.14);
- (2) const PI = 3.14;

注意:命名一般全大写

- 3. 常量的使用——取值:
 - (1) 直接使用: PI
 - (2) 通过函数调用 constant("PI");

注意:不需要\$符号;不能重复定义常量,会出错,如:值出错(始终是第一次赋值的值);

(3) 取得常量值的灵活性语法:

```
$i = 1;
$c1 = "CC".$Si;
echo "".constant($c1);
```

- 4. 常量的其他细节:
 - (1) 常量变量的区别:
 - 1) 定义形式不同
 - 2) 使用形式不同: 常量无需\$符号
 - 3) 可变程度不同:常量的值不可以变,常量也不可以销毁
 - 4) 作用范围不同: 常量具有超全局作用域(函数内外都可以直接访问)
 - 5)可用类型不同:常量只能存储标量类型(整数、浮点数、字符串、布尔)

反对萨法

(2) 判断常量是否存在:

使用 defined()函数,如果存在,结果为 true 所以要定义常量可以这样定义

if(! defined(PI))

define(PI, 3.14);

然后再使用。注意这种判断为未定进行定义时,只能使用 define(a,"")语法,不能使用 const a = "";语法

(3) 使用一个未定义的常量

不同于变量,使用一个未定义的常量,结果会是值为那个常量名的字符串

(4) 预定义常量:

就是系统中预先定义好的一些常量,大约又几百个,我们只需知道几个就好,不知道也没问题,知道怎么定义怎么使用就好。

M PI:表示圆周率的常量值

PHP_OS: 就是 php 运行所在的操作系统

PHP_VERSION: 就是 php 的版本号

PHP INT MAX: php 中的最大的整数值

(5) 魔术常量

其实只是常量的形式,但没有常量的"恒常"的含义;其值其实是会变化的,只有很少的几个:

__FILE__ :代表当前网页文件的完整物理路径:

/Applications/MAMP/guDaShi/day3/test.php

DIR :代表当前网页文件所在的文件夹

/Applications/MAMP/guDaShi/day3

__LINE__ :代表当前这个常量名所在的行号