

只读属性 self 调用

1. 概述:

封装类中有些属性可能只希望别人只读，不能修改，只需在头文件中这样写：

```
@property (strong, nonatomic, readonly) NSMutableArray <NotesDataModel *>*notes;//备忘录列表数据
```

然后.m 里面发现，只能通过成员变量_notes 来访问了。那么问题来了，block 里对 notes 读写的操作，也是直接访问成员变量，会造成循环引用！

2. 解决

很简单，只需.m 里再次定义下读写属性即可，即

```
@property (strong, nonatomic) NSMutableArray *notes;//备忘录列表数据
```

属性声明默认是支持读写的，所以属性修饰符 readwrite 不需要写，效果一样这样就实现了.h 里别人只能读，自己在.m 里可以进行读写。