

使用 frame 怎么实现 autolayout

1. 简述: 界面绘制有两种方式, 一种是用 frame 进行布局, 另一种是使用 autolayout。后者好处是如果改变某个控件的一个约束, 其它控件根据约束会自动做相应调整, 相比下 frame 进行布局的则没有这么方便, 要改好多控件的 frame。当然, 直接使用 frame 布局也有一些独有的好处, 比如: 比较好做控件不同尺寸屏幕的适配。这里要探究的是, 如果采用 frame 进行布局, 怎么实现自动布局, 当一个控件的位置或大小改变了, 其它控件会自动调整新的 frame。
2. 解决: autolayout 主要过程是, 做好所有控件的相对约束, 当其中一个约束改变的时候, 系统会根据约束重新所有相对控件的 frame。那么使用 frame 布局的, 能不能也根据这种思想, 先做好相对位置, 然后仿系统做出重设控件 frame 所应有的操作过程? 答案是肯定的, 具体例子如下:

```
#define kCellIdentifier @"cellIdentifier"
#define kKeyboardHeight 253

@interface ViewController ()<UITableViewDataSource, UITextFieldDelegate, UITableViewDelegate>

@property (strong, nonatomic) UIView *headerView;
@property (strong, nonatomic) UITableView *tableView;
@property (strong, nonatomic) UITextField *textField;

@property (assign, nonatomic) CGFloat headerViewHeight;

@end

self.headerViewHeight = 120;
[self resetSubFrame];

[self.view addSubview:self.headerView];
[self.view addSubview:self.textField];
[self.view addSubview:self.tableView];
// Do any additional setup after loading the view, typically from a nib.
}
```

```
#pragma mark private methods
```

```
- (void)resetSubFrame{
    [UIView animateWithDuration:0.25 animations:^(
        self.headerView.frame = CGRectMake(0, 0, self.view.frame.size.width, self.headerViewHeight);
        self.tableView.frame = CGRectMake(0, CGRectGetMaxY(self.headerView.frame), self.view.frame.size.width, self.view.frame.size.height - CGRectGetMaxY(self.headerView.frame) - 44);
        self.textField.frame = CGRectMake(0, self.view.frame.size.height - 44, self.view.frame.size.width, 44);
    )];
}
```

```
- (void)showOrHideKeyboard{
    CGRect viewRect = self.view.frame;
    CGFloat duration = 0.12;
    if(viewRect.origin.y < 0){ // 键盘显示, 收键盘
        viewRect.origin.y = 0;
    } else {
        duration = 0.45;
        viewRect.origin.y = -kKeyboardHeight;
    }

    [UIView animateWithDuration:duration animations:^(
        self.view.frame = viewRect;
    )];
}
```

```
#pragma mark UITableViewDataSource
```

```
- (NSInteger)numberOfSectionsInTableView:(UITableView *)tableView{
    return 1;
}

- (NSInteger)tableView:(UITableView *)tableView numberOfRowsInSection:(NSInteger)section{
    return 20;
}

- (UITableViewCell *)tableView:(UITableView *)tableView cellForRowAtIndexPath:(NSIndexPath *)indexPath{
    UITableViewCell *cell;
    cell = [tableView dequeueReusableCellWithIdentifier:kCellIdentifier forIndexPath:indexPath];
    if(cell == nil){
        cell = [[UITableViewCell alloc] initWithStyle:UITableViewCellStyleDefault reuseIdentifier:kCellIdentifier];
    }
    [cell.textLabel setText:@"fdsaf"];
    return cell;
}
```

```
#pragma mark UITableViewDelegate
```

```
- (void)scrollViewWillBeginDragging:(UIScrollView *)scrollView{
    if(self.view.frame.origin.y < 0){ // 收键盘
        [self showOrHideKeyboard];
        [self.textField resignFirstResponder];
    }
}

- (void)tableView:(UITableView *)tableView didSelectRowAtIndexPath:(NSIndexPath *)indexPath{
    [tableView deselectRowAtIndexPath:indexPath animated:YES];
}
```

```
#pragma mark UITextFieldDelegate
```

```
- (BOOL)textFieldShouldReturn:(UITextField *)textField{  
    [textField resignFirstResponder];  
  
    self.headerViewHeight = arc4random() % 100 + 50;  
    [self resetSubFrame];  
  
    [self showOrHideKeyboard]; //收键盘  
    return YES;  
}  
  
- (BOOL)textFieldShouldBeginEditing:(UITextField *)textField{  
    [self showOrHideKeyboard];  
    return YES;  
}
```

```
#pragma mark 控件get方法
```

```
- (UIView *)headerView{  
    if(!_headerView){  
        _headerView = [[UIView alloc] init];  
        _headerView.backgroundColor = [UIColor lightGrayColor];  
    }  
    return _headerView;  
}  
  
- (UITableView *)tableView{  
    if(!_tableView){  
        _tableView = [[UITableView alloc] initWithFrame:CGRectZero style:UITableViewStylePlain];  
        _tableView.backgroundColor = [UIColor groupTableViewBackgroundColor];  
        [_tableView registerClass:[UITableViewCell class] forCellReuseIdentifier:kCellIdentifier];  
        _tableView.delegate = self;  
        _tableView.dataSource = self;  
    }  
    return _tableView;  
}  
  
- (UITextField *)textField{  
    if(!_textField){  
        _textField = [[UITextField alloc] initWithFrame:CGRectZero];  
        _textField.backgroundColor = [UIColor lightGrayColor];  
        [_textField setPlaceholder:@"请说点什么吧"];  
        _textField.delegate = self;  
    }  
    return _textField;  
}
```

关键方法为

- (void)resetSubFrame;

控件初始化时 frame 可以设为 0，并调用一次 resetSubFrame，resetSubFrame 里面写的是所有控件相对关系，对于某些可变的值要写成可变属性，在属性改变后重新调用一下 resetSubFrame 方法即可实现自动布局。