

按钮快速点击重复请求问题

1. 简述：在应用开发中经常有这种情景，在跳转按钮点击事件中需进行网络请求，结束后才进行界面跳转，比如用户权限判断请求等。像这种情况下，如果用户点击速度过快，会有重复 push 页面的 bug。怎么解决呢？有个好东西，叫防抖动
2. 解决：防抖动的原理是设置延迟时间 t ，纳闷第一个请求会在延迟时间 t_s 后触发，在 $0-t$ 这个时间段的其它请求都会被取消掉，准确的说连续点击结束 t_s 后会发一个请求。也就是只执行第一次请求。

```
- (void)onClickBtn:(UIButton *)sender{
    [[self class] cancelPreviousPerformRequestsWithTarget:self selector:@selector
        (userAuthorizationRequest:) object:sender];
    [self performSelector:@selector(userAuthorizationRequest:) withObject:sender afterDelay:1.0f];
}

- (void)userAuthorizationRequest:(UIButton *)sender{
    NSLog(@"%d", ++num);
}
```

3. 补充：这种做法仍然没法解决重复请求问题，只能说一定程度上避免该问题，例如 $t_s = 0.5s$ ，那么在 $0.5s$ 后再点击，上一个请求若未回来，仍会再发一次请求。所以，此方法并不是很完美～
4. 个人觉得最好方法还是设置标记判断，拦截重复请求，示例如下：

```
__weak typeof(self) weakSelf = self;
static BOOL canRequest = YES;
if(canRequest == YES){
    canRequest = NO;
    [self.tableViewModel requestRealDetail:obj success:^(GuPiaoDaiMaiName *responseObject) { //请求成功或失败都会回调
        if(responseObject){
            NSString *stockCode = [NSString stringWithFormat:@"%d", obj.Stockcode, obj.market];
            [weakSelf onClickGuPiaoCell:stockCode kLine_path:@" /realtime-k" kZheXin_path:@" /timeline" isGupiao : @"gupiao" markCode:stockCode vcTitle:obj.Stockname preclt
            ]
        }
        canRequest = YES;
    }
};
```

注意：方法里的 static 也是全局的，存在于独立的内存区，并不会在页面关闭就注销掉。仍会存留于内存。也就是说，页面内某个方法，比如按钮点击事件里定义的 static 变量一旦改变去请求时页面关掉了，导致请求没办法回来，static 变量不能复位，那么再进页面还是会访问到上一次的 static 变量，导致按钮无法点击，所以 static 使用要格外注意，比如防止这种情况就得在页面关闭时候给 static 变量复位。可能还是声明 tag 属性比较合适。