

# 自动加载和克隆技术

## 1. 类的自动加载

定义：在外面页面中，不需要引入类文件，程序在需要一个类的时候自动去“动态”加载该类。具体时机如下：

- (1) new一个对象
- (2) 类名::静态变量、方法

实现1:使用\_\_autoload() 魔术函数

当程序需要，系统自动调用该函数，需要自己定义，并写好文件载入的通用语句

```
function __autoload($classname) {  
    require "/library/" . $classname. "class.php" ;  
}
```

实现2:使用spl\_autoload\_register();

作用：用其注册一个可代替\_\_autoload函数作用的函数。可注册多个，载不同模块的文件，做到类的存放模块化。

```
spl_autoload_register( "autol" );  
spl_autoload_register( "auto2" );  
function autol($classname) {  
    if(file_exists( "/library1/" . $classname. "class.php" ))  
        require "/library1/" . $classname. "class.php" ;  
}  
function auto2($classname) {  
    require "/library2/" . $classname. "class.php" ;  
}
```

当程序需要使用一个类的时候，会载autol、auto2，直到找到该类为止

## 2. 对象克隆

- (1) 浅克隆：

```
$a = new A();
```

```
$b = clone $a; //只克隆了一个新的A对象，若A中还有对象，就会克隆不完全
```

- (2) 深克隆

A类中实现\_\_clone方法，`$this->c = clone $this->c;`