创建framework静态库

1. 新建项目：CocoaTouch Framework
2. 删除系统默认创建的.h.m文件，导入需要打包的文件。注意info.plist中Bundle OSType code 的类型为FMWK
3. 修改项目配置
4. 设置需要暴露的头文件
5. 在Target=>BuildPhrase=>Headers选取要暴露的头文件到public栏
6. 注意：暴露出来的头文件中import的其他类也得暴露出来。如果不想暴露出来，那么头文件中用@class后.m文件中在import
7. 设置编译模式，在xcode菜单product->scheme->edit scheme...中build configuration设为release
8. 设置编译出的静态库包含的指令集

Target=>BuildSettings=>Architectures=>Build Active Architecture Only:release为no debug为yes

1. 修改生成的match-o格式

Target=>Build Settings=>Linking=>Match-O Type 设为Static Library

1. 编译生成的静态库

编译时，需用模拟器和真机各编译一次，这样Product目录下的.Framework静态库才会变黑色，右键show in finder可以进入product目录

1. 合并模拟器版和真机版frmework

例：FMDB.framework，命令如下

lipo –create /Users/Harvey/library/…/FMDB.framework/FMDB /Users/Harvey/…/FMDB.framework/FMDB -output /User/Harvey/…/desktop/FMDB

这样便把两个二进制文件合并到一起，然后只需替换其中一个FMDB.framework里面的FMDB文件，那么那个FMDB.framework就可以在真机和模拟器下使用

1. 在项目中导入创建的静态库<FMDB/FMDB.h>

注：

1. 如果创建的framework中使用了分类，则需要在buildsetting的other linker flags 添加-ObjC或-all\_load
2. 如果使用时出现Umbrella header for module “xxx”does not include header”xxx.h”,是因为打包的库版本过高，如打包时选ios9，而实际工程环境ios8
3. 如果创建的framework中使用了.dylib或者.tbd，首先需实际项目中也导入相应库，然后需要设置[Allow Non-modular includes…]为yes，否者会报错“include of non-modular header inside framework module”
4. framework如果用了NSClassFromString，但是转换一直nil，只需在[other linker flags]添加-ObjC即可
5. framework使用了图片音频等，但加载不到，可以把图片音频放入新建的bundle然后和framework一起导入目标工程(bundle根本不用打包进framework)