应用打包发布

1. 前期准备：应用打包
2. 打开钥匙串访问=>证书助理=>从颁发者机构请求证书=>存储到磁盘
3. developer.apple.com＝>Account=>Certificates,Identifiers&Profile=>Certificates=>创建根证书=>App Stor and Ad Hoc(发布证书)=>上传(1)中证书=>得到创建好的证书
4. 双击下载下来的证书，钥匙串得到该证书
5. 导出专用密钥(私钥)，只有创建根证书的电脑下载了根证书才能创建私钥，其他电脑无法创建私钥；私钥是为了让没有创建根证书的电脑用的(可以打包测试应用，不能发布)如果其他电脑又创建了根证书，则原根证书失效
6. Identifiers=>创建AppId用于apple上线使用=>设置bundleId(和应用一样)=>创建成功
7. Profile=>创建描述文件将代码和appid关联=>选择关联的appid=>选择根证书=>选择Device=>双击下载的描述文件，将描述文件导入xcode中以供使用，status为active表该描述文件能正常使用
8. 点击工程名称=>build setting=>code signing=>选择相应的开发账户=>profile下拉选择描述文件。如果无法选择目标描述文件，可点击xcode=>preference=>account，点击viewdetails进行profile的download
9. 设置程序运行时候的状态(由调试=>发布)：点击product=>schems=>edit schems=>Build configuration 选择release
10. 点击target下面工程名=>Genral =>设置版本号=>选择team开发者账号
11. 运行工程，若出现No matching profile，将添加的描述文件删掉，重新导入
12. 点就product=>archive开始打包=>save for ios app store deployment表打包一个上架版本，上传至appstore=>save for ad hoc deployment表打包一个测试版本，给用户测试，不能上架
13. 点击export，会在桌面生成一个打好的包.ipa文件
14. 构建版本
15. 登陆开发者账户=>itunes connect=>我的app=>新建app=>主要语言：简体中文=>套装id：bundleId=>SKU：app专有的id，不会在appstore中显示
16. 填写相关版本信息(此时版本未构建)
17. 使用xcode发布或使用application loader将ipa文件上传到appstore
18. 完成版本构建：刷新页面，构建版本处＋号，添加上传的程序
19. 准备上架
20. 登陆开发者账号=>itunes connect=>我的app=>选择创建的app(准备提交)=>填写appstore信息
21. 点击准备提交，设置提交时的参数
22. 在构建版本处选择前面构建的版本
23. 提交审核