IOS10-iMessage扩展

1. 简述：在iOS10里开发者可以给Message.app提供两种App Extension，分别是一个表情包和一个自定义界面，可用于表情搜索、文字输入等，即iMessage应用
2. 内置表情包：
3. 新建快速生成Sticker Pack Application或在原项目中File->New->Target添加Sticker Pack App扩展，得到一个Sticker.xassets目录和info.plist文件，在sticker目录下可指定AppIcon，和正常应用一样，之后运行将成为一个独立的iMessageApp，于系统Imessage里可展示并使用，上架后，该应用会独立于iMessage App Store商城，仅在iMessage应用内搜索与使用。
4. 在另一个目录sticker pack 里，可放置自定义贴图，最好永远提供@3x大小图片，系统可根据当前设备在runtime自动调整图片来呈现合适大小。添加贴纸需注意：
5. 图片类型必须是png，apng，gif或jpeg
6. 图片大小必须小于500k
7. 图片大小必须在100\*100到206\*206之间

为了更好地呈现贴纸，最好 提供一下尺寸的类型

小型100\*100，中型136\*136，大型206\*206

1. iMessage应用：使用完整的框架和Message App进行交互。使用iMessage App能够：
2. 在消息应用内呈现一个自定义的用户交互界面。使用MSMessagesAppViewController
3. 创建一个动态的自定义的表情包浏览器。使用MSStickerBrowserViewController
4. 添加文本、表情或媒体文件到iMessage应用的输入框。使用MSConversation
5. 创建带有特定的应用数据交互的消息，使用MSMessage ＊＊＊
6. 更新可以互相影响的消息，如：创建游戏或可合作的应用。使用MSSession