利用NSCache提升效率

1. 简述：在ios中，苹果提供了NSCache类，这个类和NSMutableDictionary相似，提供key、value的存储，不一样的是NSCache在内存吃紧的时候会自动释放部分对象
2. 实例：在使用大量图片的app中，需从存储里读取数据，每次从文件系统里读取文件可能照成卡顿现象，可以把NSData对象缓存起来，先从NSCache里读数据，没有再从文件系统读，读完并存进NSCache，AFNetWorking、SDWebImage也使用了NSCache来做image缓存
3. 设置缓存区域大小：

cache.totalConstLimit=10\*1024\*1024;//限制缓存区域大小为10M

1. 设置缓存限制条数：

cache.countLimit=30;//设置缓存条数30条

1. NSCache的委托NSCacheDelegate:

-(void)cache:(NSCache \*)cache willEvictObject(id)obj{

//可对即将删除的对象做其他操作  
}