# **Parallel Processing** TNMT16 HK2 2018 2019

Ho Chi Minh City University of Technology

#### References

- Parallel Computing theory and practice, Michael J. Quinn, McGRAW-HILL, 1994.
   Parallel Programming: Techniques and Applications Using Networked Workstations and Parallel Computers, Barry Wilkinson and MiChael Allen, Second Edition, Prentice Hall, 2005.
- 3. Distributed Algorithms, Nancy Lynch, Morgan Kaufmann, 1997.
- 4. Scalable Parallel Computing: Technology, Architecture, Programming, Kai Hwang & Zhiwei Xu, McGRAW-HILL, 1997.
- 5. Introduction to Parallel Computing:https://computing.llnl.gov/tutorials/parallel\_comp/#Designing
- 6. Open MP:
- 7. MPI: http://www.mcs.anl.gov/research/projects/mpi/tutorial/
- 8. Xeon Phi Programming:
- 9. GPU Programming
- 10. Hadoop:
- 11. Spark:
- 12. Parallel Computing theory and practice: http://www.cs.cmu.edu/afs/cs/academic/class/15210f15/www/tapp.html# preface

# Lectures (10 weeks)

Week	/	Outour	Toook'u = 0	Evolve 4'
Week (Lecture	Content	Outcomes	Teaching &	Evaluation
150min/week			learning activities	means
& Lab				
150min/week)				
1	Chapter 1.	L.O.1	Lecture, class	Final exam,
1	_	L.O.4	discusion, reading	assignment.
	Introduction to Parallel Computing		textbooks [1][2]	
	<ul><li>Introduction</li></ul>			
	- Definitions			
	<ul> <li>Parallel methods</li> </ul>			
Lab 1	Lab: Introduction & multithreading			
2	Chapter 2.	L.O.1.1	Lecture, class	Final exam, lab,
	Abstract machines: PRAM & BSP	L.O.3.2	discusion, reading	assignment.
		L.O.4	textbooks [1][2]	
	Multithreading		[6]	
	OpenMP		[0]	
Lab 2	Lab: OpenMP (1) Xeon Phi			
3	Chapter 3.	L.O.1	Lecture, class	Final exam, lab,
	MPI (Message Passing Interface)	L.O.2.1	discusion, reading	assignment.
		L.O.3.1	textbooks [7]	
	- Concept			
	<ul> <li>MPI program structure</li> </ul>			
	<ul> <li>Point-to-point commucation</li> </ul>			
	<ul> <li>Collective communication</li> </ul>			
Lab 3	Lab: OpenMP (2) & Xeon Phi			
4	Chapter 4.  Parallel machine architectures:  - Flynn classifications	L.O.1.1	Lecture, class discusion, reading textbooks [1][2]	Final exam, lab, assignment.
	Pipeline, Processor array,     Multiprocessor, Data flow     computer			

Week (Lecture 150min/week & Lab 150min/week)	Content	Outcomes	Teaching & learning activities	Evaluation means
	<ul> <li>Processor organizations</li> </ul>			
Lab 4	Lab: MPI – Point-to-point communication			
5	Chapter 5. Speedup: - Amdahl - Gustafson	L.O.2	Lecture, class discusion, reading textbooks [1]	Final exam, lab, assignment.
Lab 5	Lab: MPI – Collective communication			
6	Chapter 6.  Map/Reduce  - Map/Reduce  - Hadoop	L.O.1.2 L.O.1.3 L.O.2 L.O.3 L.O.4	Lecture, class discusion, reading textbooks [10]	Final exam, lab, assignment.
Lab 6	Lab: Hadoop 1			
7	Chapter 7.  Parallel & distributed computing techniques (1)  - EPC - Partition, Divide & Conquer - Pipeline	L.O.1 L.O.2.1 L.O.3	Lecture, class discusion, reading textbooks [2]	Final exam, lab, assignment.
Lab 7	Lab: Hadoop & Spark			
8	Chapter 8.  Parallel & distributed computing techniques (2)  - Synchronous computations - Asynchronous computations - Load balancing	L.O.1 L.O.2.1 L.O.3	Lecture, class discusion, reading textbooks [2]	Final exam, lab, assignment.
Lab 8	Lab: GPU			
9	Chapter 9. Parallel algorithms	L.O.1 L.O.2	Lecture, class discusion, reading textbooks [2]	Final exam, lab, assignment.
Lab 9	Lab: Algorithms 1			
10	Chapter 10. Review	L.O.1 L.O.4	Lecture, class discusion, reading textbooks	Final exam, lab, assignment.
Lab 10	Lab: Algorithms 1			

# **HPC** Lab

- SuperNode-XP 24 nodes x (2 CPUs x 12 cores, 2 Xeon Phi x 61 cores, 512/256/128 GB RAM, 1 TB HD/SSD), Infiniband 56 Gbps GPUs system: P100, P4

# **Evaluation**

Final exam: 40% HK

- Project + Class exercises & Project seminar (required): 30% HK
- Lab: 30%

#### **Contact:**

- PGS. TS. Thoại Nam: namthoai@hcmut.edu.vn
- TS. Nguyễn Quang Hùng: nqhung@hcmut.edu.vn

# Class:

- Lecture: Monday, 112H6, T2-4 (KSTN: B1-315, T2-4)
- Lab: H6

# **Dataset**

https://hadoopilluminated.com/hadoop\_illuminated/Public\_Bigdata\_Sets.html

# Đề Project môn TTSS

# MT16\_HK2\_2018\_2019

# Ouv đinh:

- 1. Mỗi nhóm tối đa 4 sinh viên (trùng với nhóm Project seminar).
- 2. Các nhóm đăng ký danh sách và để tài cho Trưởng lớp, hạn cuối 21/1/2019:
  - Ghi rõ họ tên, MSSV, email của các thành viên trong nhóm
- 3. Nộp báo cáo 2-4 trang mô tả nội dung đề tài thực hiện, nguồn dữ liệu, dự kiến kết quả, hạn cuối 15/4/2019
- 4. Nộp báo cáo sơ bộ lên website Bkel/Sakai khoa CSE về tiến độ và kết quả đạt được, hạn cuối 30/4/2019.
- 5. Nộp báo cáo cuối kỳ lên website Bkel/Sakai khoa CSE, hạn cuối 15/5/2019, tất cả các nhóm phải nộp:
  - Báo cáo tối đa 8 trang A4
  - Mã nguồn.
- Đề 1: Trực quan hoá các phương thức lập lịch static, dynamic cho các threads trong OpenMP. Lý thuyết:
  - Tìm hiểu về lập trình OpenMP
  - Tìm hiểu về lập lịch static, dynamic
  - Tìm hiểu công cụ trực quan hoá.

#### Hiện thực:

- Viết chương trình
- Trực quan hoá và phân tích kết quả.
- Đề 2: Đánh giá hiệu năng của Spark trong các bài toán phân tích dữ liệu lớn.

#### Lý thuyết:

- Tìm hiểu về Spark & thư viện về phân tích dữ liệu lớn & học máy
- Triển khai thực tế trên hệ thống máy tính mạnh SuperNode-XP.

#### Hiên thực:

- Chạy các ứng dụng để đánh giá hiệu năng Spark trên SuperNode-XP
- Phân tích kết quả.
- Đề 3: Đánh giá hiệu năng của các thư viện về Deep Learning như TensorFlow, Torch, Caffe... trên các loại GPU cards khác nhau.

#### Lý thuyết:

- Tìm hiểu về Deep learning và các thư viện TensorFlow, Torch, Caffe
- Triển khai thực tế trên hệ thống máy tính mạnh SuperNode-XP dùng các loại GPU như P100, GTX 1080Ti, P4, trên CPUs.

#### Hiện thực:

- Chạy các ứng dụng để đánh giá hiệu năng các thư viện TensorFlow, Torch, Caffe trên SuperNode-XP với các loại GPU khác nhau
- Phân tích kết quả.
- Đề 4: Viết chương trình giải bài toán Association Rules dùng multi-thread trên Xeon Phi dùng cơ chế Offload và OpenMP

#### Lý thuyết:

- Tìm hiểu giải thuật cho Association Rules
- Tìm hiểu cách lập trình trên Xeon Phi dùng cơ chế Offload và OpenMP.

#### Hiện thực:

Viết chương trình

- Vẽ biểu đánh giá hiệu năng (speedup) cho từng trường hợp với số lượng threads khác nhau
- Thử nghiệm sử dụng 2 Xeon Phi cards.

Đề 5: Viết chương trình Association Rules dùng multi-thread trên Xeon Phi dùng OpenCL Lý thuyết:

- Tìm hiểu giải thuật cho Association Rules
- Tìm hiểu cách lập trình trên Xeon Phi dùng OpenCL.

#### Hiên thực:

- Viết chương trình
- Vẽ biểu đánh giá hiệu năng (speedup) cho từng trường hợp với số lượng threads khác nhau
- Thử nghiêm sử dung 2 Xeon Phi cards.

Đề 6: Viết chương trình Association Rules dùng multi-thread trên Xeon Phi dùng Intel Cilk Plus và Intel TBB (Thread Building Blocks).

# Lý thuyết:

- Tìm hiểu giải thuật cho Association Rules
- Tìm hiểu cách lập trình trên Xeon Phi dùng Intel Cilk Plus và Intel TBB (Thread Building Blocks).

#### Hiện thực:

- Viết chương trình
- Vẽ biểu đánh giá hiệu năng (speedup) cho từng trường hợp với số lượng threads khác nhau
- Thử nghiệm sử dụng 2 Xeon Phi cards.

**Đề** 7: Viết chương trình nhân ma trận kích thước 1.000x1.000, 10.000x10.000 và 100.000x100.000 (có trao đổi hàng/cột giữa các bộ xử lý) trên hệ thống máy tính ảo có giao tiếp 1Gpbs, 10 Gbps (Gigabit Ethernet), 40 Gbps (Infiniband).

#### Lý thuyết:

- Tìm hiểu và viết chương trình nhân ma trận dùng MPI có trao đổi hàng cột
- MPI One-Sided Communication

#### Hiện thực:

- Viết chương trình
- Vẽ biểu đồ đánh giá hiệu năng (speedup) cho 2 trường hợp dùng hệ thống máy tính vật lý và máy tính ảo với số lượng máy tính khác nhau
- So sánh trường hợp giao tiếp thông thường và cách sử dụng One-Sided Communication.

**Bài 8:** Viết chương trình so trùng ảnh dùng "The Skein Hash Function Family" trên Hadoop Lý thuyết:

- Tìm hiểu Hadoop
- Tìm hiểu "The Skein Hash Function Family"
- Giải pháp loại các ảnh trùng nhau trong một tập ảnh lớn

#### Hiện thực:

- Viết chương trình
- Đánh giá hiệu suất trên hệ thống thực.

Đề 9: Viết chương trình Association Rules trên GPUs

#### Lý thuyết:

- Tìm hiểu về lập trình GPU (CUDA)
- Tìm hiểu về giải thuật cho Association Rules.

#### Hiện thực:

- Viết chương trình
- Đánh giá hiệu năng (speedup) với số lượng core khác nhau.
- Đề 10: sinh viên có thể đề xuất bài toán để giải như K-means, SVM (Support Vector Machines), bài toán trên Graph...
- Đề 11: Thử nghiệm các thư viện hỗ trợ DL như Pytorch. Nội dung: Khảo sát các loại bài toán: dùng CUDA với GPU, các chương trình DL sử dụng thư viện/không sử dụng thư viện. Đo hiệu suất ứng dụng đặc trưng trên các GPU cards như Tesla M2090, GTX 960, GTX 1080,...
- Đề 12: Thử nghiệm các thư viện hỗ trợ DL như Tensorflow. Nội dung: Khảo sát các loại bài toán: dùng CUDA với GPU, các chương trình DL sử dụng thư viện/không sử dụng thư viện. Đo hiệu suất ứng dụng đặc trưng trên các GPU cards như Tesla M2090, GTX 960, GTX 1080,...
- Đề 13: Giải pháp đóng gói ứng dụng Machine Learning trong môi trường Docker. Thử nghiệm với 1 ứng dụng cụ thể (khuyến khích làm từ 2 ứng dụng càng tốt).
- Đề 14: Giải pháp đóng gói ứng dụng Deep Learning trong môi trường Docker. Thử nghiệm với 1 ứng dụng cụ thể (khuyến khích làm từ 2 ứng dụng càng tốt).
- Link: https://github.com/NVIDIA/nvidia-docker
- Link: https://www.hpcwire.com/solution\_content/ibm/cross-industry/ensuring-cross-cloud-compatibility-for-gpu-workloads/
- Đề 15: Sử dụng kỹ thuật DL để khuyến nghị mua-bán trên mã cổ phiếu dựa trên dữ liệu chứng khoán VN. Nội dung: Tìm hiểu về Tensor flow. Hiện thực giải thuật DL và đánh giá dựa trên dữ liệu chứng khoán VN.

### Tham khảo

## Video

High Performance Computing made easy, http://www.hpc.uva.nl/

#### Algorithms on Xeon Phi (XP)

- 1. Strassen algorithm: https://www.singularis-lab.com/docs/materials/07 Shapovalov Strassen CKA.pdf
- 2. Fast Smith-Waterman: http://xsw.sdu-hpcl.org
- 3. PCIT algorithm: https://utexas.influuent.utsystem.edu/en/publications/optimizing-the-pcit-algorithm-on-stampedes-xeon-and-xeon-phi-proc
- 4. Breadth-first search: http://www.dislab.org/docs/bfs-phi-paper-eng.pdf
- 5. Graph coloring:
  - http://www.sandia.gov/~egboman/papers/Deveci coloring ipdps16.pdf
- 6. Pattern matching: http://sbac.lip6.fr/2014/session%206/1-BitParallel.pdf
- 7. Sort: http://cass-mt.pnnl.gov/docs/ia3-2013/2-3.pdf
- 8. OpenFoam:
  - https://www.nersc.gov/assets/Uploads/IXPUGISC15OpenFOAMTCSV6.pdf
- 9. Kalman Filter:
  - https://facultystaff.richmond.edu/~ggilfoyl/research/keegan2014DNP.pdf
- 10. SU2: http://stanford.edu/~economon/docs/SU2 IPCC SciTech2015 final.pdf
- 11. Conjunction Gradient method: https://en.wikipedia.org/wiki/Conjugate gradient method

#### Deep learning on XP

1. Deep Neural Networks for Financial Market Prediction: https://www.researchgate.net/publication/281685181\_Implementing\_Deep\_Neural Networks for Financial Market Prediction on the Intel Xeon Phi