# Logbuch [SAWZE]

06.12.2014

### Durchgeführte Aktivitäten:

|  |  |
| --- | --- |
| Tobi | Trapped survivor - model |
| Robert | Level Design |
| Daniel | UV Koordinaten im Level Editor anpassen |
| Amon | Texturen und Modelle für Setting 1 |
| Toma | - |

### Identifizierte Probleme:

|  |  |
| --- | --- |
| Tobi | - |
| Robert | - |
| Daniel | - |
| Amon | - |
| Toma | - |

### Erledigte Tasks:

|  |  |
| --- | --- |
| Tobi |  |
| Robert | - |
| Daniel | UV Koordinaten im Level Editor anpassen |
| Amon | Bett x 3 |
| Toma | - |

### Todos:

|  |  |
| --- | --- |
| Tobi | Trapped Survivor 1 und 2 – model, textur und animation |
| Robert | Level design |
| Daniel | Level Blur und Briefing, Auser Level FOW |
| Amon | Texturen und Modelle für Setting 1 und 2 |
| Toma | Level designen + Texturen |