# Logbuch [SAWZE]

08.12.2014

### Durchgeführte Aktivitäten:

|  |  |
| --- | --- |
| Tobi | Modell Trapped Survivor Mensch |
| Robert | Level Design |
| Daniel | Assets und Sounds importieren, Blur Effekt |
| Amon | Modelle Setting 1 und 2 |
| Toma | Texturen Setting 1 und 2 |

### Identifizierte Probleme:

|  |  |
| --- | --- |
| Tobi | - |
| Robert | Unity Level Editor, Assets plazieren |
| Daniel | - |
| Amon | - |
| Toma | - |

### Erledigte Tasks:

|  |  |
| --- | --- |
| Tobi | - |
| Robert | - |
| Daniel | - |
| Amon | Tür, Setting 1 und 2, Tür am Boden, Plakate, Wand und Regal Setting 2 |
| Toma | Setting 2 Plakat Textur x 3, Boden Setting 1 x 3, Bild Textur x 2 |

### Todos:

|  |  |
| --- | --- |
| Tobi | Trapped Survivor 1 und 2 – model, textur und animation |
| Robert | Level design |
| Daniel | Level Blur und Briefing, Auser Level FOW |
| Amon | Texturen und Modelle für Setting 1 und 2 |
| Toma | Level designen + Texturen |