# Logbuch [SAWZE]

27.11.2014

### Durchgeführte Aktivitäten:

|  |  |
| --- | --- |
| Tobi | - |
| Robert | - |
| Daniel | Kamera, Nitro Pack (power up) |
| Amon | Modelle Zeichnen |
| Toma | Lernen mit Tablett und Photoshop umzugehen |

### Identifizierte Probleme:

|  |  |
| --- | --- |
| Tobi | - |
| Robert | - |
| Daniel | Kamera – die Bewegung auf dem Level Rahmen einschränken |
| Amon | - |
| Toma | - |

### Erledigte Tasks:

|  |  |
| --- | --- |
| Tobi | - |
| Robert | - |
| Daniel | Nitro Pack (power up) |
| Amon | „Wohnzimmer Setting“: Lampe, Sofa |
| Toma | - |

### Todos:

|  |  |
| --- | --- |
| Tobi | Model, Textur, Animation für „Wheel Chair Hero“ und “Zombie 1“ |
| Robert | Plan und scatch für 5 Levels |
| Daniel | Game Modi B, Kamera, Power up 1, Game modi C |
| Amon | Assets und Texturen „Wohnzimmer Setting“ |
| Toma | Texturen „Wohnzimmer Setting“ |