# Logbuch [SAWZE]

30.11.2014

### Durchgeführte Aktivitäten:

|  |  |
| --- | --- |
| Tobi | modeling – Hero und Zombie |
| Robert |  |
| Daniel | Game Mode B |
| Amon | Modelle Zeichnen |
| Toma | Texturen Zeichnen, Sound Sheet erstellen |

### Identifizierte Probleme:

|  |  |
| --- | --- |
| Tobi | - |
| Robert | - |
| Daniel | - |
| Amon | Wände - Die outlines clippen irgendwie seltsam |
| Toma | - |

### Erledigte Tasks:

|  |  |
| --- | --- |
| Tobi | - |
| Robert |  |
| Daniel | Game Mode B (done) |
| Amon | „Wohnzimmer Setting“: Mülleimer, Müllsack, Fenster, Badewanne |
| Toma | Wand texturen x 3 ; Sound Sheet |

### Todos:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tobi | Model, Textur, Animation für „Wheel Chair Hero“ und “Zombie 1“ |  |
| Robert | Plan und scatch für 5 Levels |  |
| Daniel | Game Modi B, Kamera, Power up 1, Game modi C |  |
| Amon | Assets und Texturen „Wohnzimmer Setting“ |  |
| Toma | Texturen „Wohnzimmer Setting“ |  |