# Logbuch [SAWZE]

01.12.2014

### Durchgeführte Aktivitäten:

|  |  |
| --- | --- |
| Tobi | Textur Zombie und Hero |
| Robert | - |
| Daniel | Kamera Bewegung |
| Amon | Assets für Wohnzimmer modellieren |
| Toma | Plan für die Woche, Texturen für Badezimmer (Boden) |

### Identifizierte Probleme:

|  |  |
| --- | --- |
| Tobi | Rig von Zombie und Hero Model |
| Robert | - |
| Daniel | - |
| Amon | Wände - Die outlines clippen irgendwie seltsam |
| Toma | - |

### Erledigte Tasks:

|  |  |
| --- | --- |
| Tobi | Model Zombie und Hero |
| Robert | - |
| Daniel | Kamera Bewegung |
| Amon | Wände und Wohnzimmer Assets: Dusch Kabine, Fenster |
| Toma | Plan für die Woche, Texturen für Badezimmer (Boden) |

### Todos:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tobi | Model, Textur, Animation für „Wheel Chair Hero“ und “Zombie 1“ |  |
| Robert | Plan und scatch für 5 Levels |  |
| Daniel | Game Modi B, Kamera, Power up 1, Game modi C |  |
| Amon | Assets und Texturen „Wohnzimmer Setting“ |  |
| Toma | Texturen „Wohnzimmer Setting“ |  |