# Logbuch [SAWZE]

02.12.2014

### Durchgeführte Aktivitäten:

|  |  |
| --- | --- |
| Tobi | Animation Zombie; Animation und TexturHero |
| Robert | - |
| Daniel | Assets in Unity editor importieren |
| Amon | Assets für Wohnzimmer modellieren, Shopping Bag Modelieren |
| Toma | Task Planung, Setting Planung |

### Identifizierte Probleme:

|  |  |
| --- | --- |
| Tobi | - |
| Robert | - |
| Daniel | Animation in Unity importieren |
| Amon | - |
| Toma | - |

### Erledigte Tasks:

|  |  |
| --- | --- |
| Tobi | Animation Zombie |
| Robert | - |
| Daniel | Assets und Modelle importiert |
| Amon | Shopping Bag |
| Toma | - |

### Todos:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tobi | Model, Textur, Animation für „Wheel Chair Hero“ und “Zombie 1“ |  |
| Robert | Plan und scatch für 5 Levels |  |
| Daniel | Assets importieren, Animationen und Modelle importieren |  |
| Amon | Assets und Texturen „Wohnzimmer Setting“ |  |
| Toma | Texturen „Wohnzimmer Setting“, Tutorial Level 1,2,3 |  |