*Feedbackmeeting vor Milestone 01 mit Daniel Lange*

*13.01.2015  
Team: SAWZE*

Inhalt

[1. Feature/Content Zeilvereinbarung anpassen 1](#_Toc408833673)

[2. Präsentation 2](#_Toc408833674)

[3. Documentation 2](#_Toc408833675)

[4. Notenkriterien 2](#_Toc408833676)

# Feature/Content Zeilvereinbarung anpassen

Feedback und Ziele Milestone 01

(„“)

*hier kommt das Feedback zum heutigen MS 01.*

*Kurz zur Präsentation:*

*Sehr gute Präsentation, schneller Einstieg mit dem Prototyp ist gelungen, Folienanzahl und Text hat genau die richtige Mischung gehabt*

*Inhaltlich:*

* *Zum nächsten MS bitte die Boot Up Sequenz implementieren*
* *Das Tutorial bitte als „Tutorial anlegen“ und deutlich unterscheidbar von den richtigen Levels implementieren. Aktuell ist da kein Unterschied festzustellen.*
* *Die Minimap bitte entsprechend eurem hochwertigen graphischen Setting anpassen und konsistent machen*
* ***Gegneranzahl wurde auf 3 festgelegt*** *die bis zum nächste MS implementiert werden sollen*
* ***Die Specialitems wurden auf 4 bis zum nächsten MS***
* *Feature „langsamere Wege“ bitte unbedingt bis zum nächsten MS implementieren*
* *Ziele für den GM nach den Zielen für den nächsten MS präsentieren, ein Schritt nach dem anderen gehen*
* *Die Heahltbar zum nächsten MS finalisieren*

(„“)

Ziele (incl. Änderungsbedarf)

Gegneranzahl: 2  
Specialitems: 3  
„langsame Wege“: JA!  
Settings: 1  
Minimap: ?  
GUI: JA! (Healthbar, Level Objective Anzeige, Z-Virus Cloud Anzeige, Level Navigation Anzeige, Level Briefing Box)  
Menu: JA!  
Intro/Boot Up Sequenz: JA!  
Trapped Survivor NPC: 5 minimum; 7 potentiel   
SOUND: JA!  
Level Navigation: JA!

# Präsentation

Wichtige Punkte?  
Zeit?

# Documentation

* *Packaging*
* *Post Mortem*
* *Vision Doc(Done)*

# Notenkriterien

(„“)

**6.2 Bewertungsschema**

 Techn. Prototyp (Lauffähigkeit, Stabilität) **max. 5 Punkte**

 Graf. Prototyp (Farbkonzept, Look) **max. 5 Punkte**

 Gameplay **max. 5 Punkte**

 Dokumenten, Präsentation **max. 5 Punkte**

*[davon jeweils 1 Punkt für: Präsentation/ Vision Doc / Packaging / GDD / Post Mortem]*

 **Summe: max. 20 Punkte**

(„“)