In S.A.W.Z.E. (The Super Awesome Wheelchair Zombie Escape) steuert der Spieler ein Held im Rollstuhl mit kaputten Bremsen durch verschiedene Zombie verseuchten Labyrinthen in einem hektischen Verfolgungsjagt mit dem Ziel eine Gruppe von überlebenden zu schützen und zu versorgen.

 In S.A.W.Z.E. (The Super Awesome Wheelchair Zombie) the player steers a wheelchair bound hero, whose wheelchair has broken brakes, through a zombie-infested labyrinth in a hectic chase, with the aim of protecting and caring for a group of survivors.

Vor Beginn der Level sieht der Spieler auf dem Bildschirm eine kurze Erklärung bezüglich Setting und Ziel der bevorstehende Level;

Before the level starts, the player sees a brief explanation of the setting, background as well as targets of the upcoming level on a **start screen. There is also a “Start” button.**

Zum Beispiel: „Jenny ist auf der Suche nach Lebensmittel gegangen und ist noch nicht zurückgekommen. Du sollst sie finden und zurück zur Gruppe bringen!“ Dazu kommt (evntl.) auch ein Bild;

For example: "Jenny has gone off to search for food and hasn’t returned yet. You have to find her and bring her back to the group!” (In addition there may also be a picture)

Der Spieler drückt dann auf „Start“ und sieht auf dem Screen der kompletten Level und kann dann in der Richtung der zu rettenden Überlebender steuern in dem er die Pfeiltasten auf der Tastatur benutzt; allerdings merkt er sofort, dass er nicht anhalten kann, weil die Bremsen des Rollstuhls defekt sind;

The player then presses "Start" and is immediately taken to the level screen, where they can see the complete labyrinth. They can use the arrow keys on the keyboard to choose the direction they want the hero move in, e.g. move up down, left right in the direction of the survivors, however the player will also notice immediately that he cannot stop; the brakes of the wheelchair are defective, and he is continuously moving.

Auf jedem Schritt sammelt er die überall verteilten „Oxygen Packs“, die er braucht, weil der Level zum größten Teil von der „Zombie Virus“ bedeckt ist und wenn der Spieler durch solche verseuchten Räume sich bewegt, verliert er „Luft“;

Every step allows the player to collect distributed "Oxygen Packs" which the hero needs to breathe and to continue moving: the majority of the level is infected with the "zombie virus" and when the hero moves through these contaminated areas, he loses "air";

Seine „Luft“ wird im linken Bildschirmeck durch den „Oxygen Bar“ angezeigt und wenn dieser Leer wird ist das Spiel verloren;

His "air", i.e. how much oxygen he has left, is indicated by the "Oxygen Bar" in the left-top hand corner of the screen, if this is empty, the game is lost;

Durch das Labyrinth lauern auch paar Zombie Gegner die man geschickt ausweichen soll, weil falls der Spieler mit einem Zombie kollidiert, ist das Spiel verloren;

There are some zombies lurking in the labyrinth, the player must skilfully avoid any collision with the hero as this will mean the game is lost.

Durch den sich ständig verringernde Oxygen Bar, überall Rumlaufende Zombies  und die Tatsache, dass man konstant in Bewegung ist, wird alles ziemlich hektisch und zackig;

Due to the constantly dropping oxygen bar, the lurking zombies and the fact that the hero can’t stop his wheelchair, a hectic and fast-paced game ensues.

Paar „Power up items“ stehen auf der Karte dem Spieler zur Verfügung und können ihm von Hilfe Sein; in eine Ecke sieht er zum Beispiel ein Nitro-Pack, wenn er ihn erreicht wird die Bewegungsgeschwindigkeit des Spielers signifikant erhöht; auf eine andere Ecke liegt  eine Waffe mit der ein Zombie-Gegner eliminiert werden kann;

There are a few "power up items” available on the map to help the player. For example, in one corner the player can pick up a Nitro-pack which will increase the hero’s speed significantly, in another corner he can pick up a weapon with which one zombie opponent can be eliminated.

Der Spieler überlegt schnell ob er sich die power ups holen soll, was extra Zombie und Low Oxygen Risiko bedeutet, oder lieber direkt zu dem Level Objective gehen möchte;

The player has to quickly decide, does he want to get a power up and risk low oxygen levels and lurking zombies, or does he want to head straight to the level objective (main target explained **on start screen).**

Wenn der Spieler der zu rettenden Überlebender erreicht, ist der Level Ziel erreicht und die Exit-Feld wird freigeschaltet, was der Spier durch ein blinkendes Licht auf dem Level Exit merkt;

When the player reaches and thus rescues the survivors and accomplishes the level objective, an exit becomes visible, this level exit is highlighted for the player by blinking.

Jetzt soll der Spieler die Exit-Feld erreichen und dabei rennt der gerettete Überlebender direkt dem Spieler Hinterher und die rumlaufenden Zombies und Oxygen Mangel stellen weiterhin ein großes Gefahr dar;

The player now needs to manouver the hero to reach the level exit quickly, and he is followed by the survivors he has rescued, who run behind him. Low oxygen and lurking zombies continue to pose a great danger;

Als der Spieler mit seinem Geretteten Freund der Exit erreicht, ist der Level erfolgreich abgeschlossen;

When the hero reaches the level exit with the rescued survivors, the level has been successfully completed;

Gleich danach sieht der Spieler auf sein Bildschirm ein „level accomplished screen“ mit Gratulation für den hart erarbeiteten Erfolg und mit die Information über den nächsten Challenge: Paar von den Überlebenden in der Gruppe sind krank geworden und brauchen unbedingt und sofort Medikamenten! Der Spieler soll die Medikamenten sammeln und zurück zur Safe Haus bringen, der nächste Level wird geladen.

Straight away the player sees a message on the "level accomplished screen" with congratulations for a hard-earned success! It also includes information about the next challenge: “ A few of the survivors that have just been rescued have become ill and urgently need medication. The next challenge the hero has to collect the necessary medicines in the labyrinth and bring them to the safe house where the survivors have gathered”.