



# CSP2020

## 野生Solution



# Outline

- Junior
  - power
  - live
  - expr
  - number
- Senior
  - julian
  - Zoo
  - call
  - snakes



# Junior - 优秀的拆分(power)

二进制签到



# 优秀的拆分(power)

## 【题目描述】

一般来说，一个正整数可以拆分成若干个正整数的和。例如， $1 = 1$ ， $10 = 1 + 2 + 3 + 4$  等。

对于正整数  $n$  的一种特定拆分，我们称它为“优秀的”，当且仅当在这种拆分下， $n$  被分解为了若干个不同的 2 的正整数次幂。注意，一个数  $x$  能被表示成 2 的正整数次幂，当且仅当  $x$  能通过正整数个 2 相乘在一起得到。

例如， $10 = 8 + 2 = 2^3 + 2^1$  是一个优秀的拆分。但是， $7 = 4 + 2 + 1 = 2^2 + 2^1 + 2^0$  就不是一个优秀的拆分，因为 1 不是 2 的正整数次幂。

现在，给定正整数  $n$ ，你需要判断这个数的所有拆分中，是否存在优秀的拆分。若存在，请你给出具体的拆分方案。



# 优秀的拆分(power)

## 【输入格式】

输入文件名为 `power.in`。

输入文件只有一行，一个正整数  $n$ ，代表需要判断的数。

## 【输出格式】

输出文件名为 `power.out`。

如果这个数的所有拆分中，存在优秀的拆分。那么，你需要从大到小输出这个拆分中的每一个数，相邻两个数之间用一个空格隔开。可以证明，在规定了拆分数字的顺序后，该拆分方案是唯一的。

若不存在优秀的拆分，输出 “-1”（不包含双引号）。



# 优秀的拆分(power)

## 【样例 1 输入】

6

## 【样例 1 输出】

4 2

## 【样例 1 解释】

$6 = 4 + 2 = 2^2 + 2^1$  是一个优秀的拆分。注意， $6 = 2 + 2 + 2$  不是一个优秀的拆分，因为拆分成的 3 个数不满足每个数互不相同。



# 优秀的拆分(power)

- 拿样例举几个例子吧

十进制	二进制	
10	1010	$10 = 2^3 + 2^1$
7	111	$7 = 2^2 + 2^1 + 2^0$
6	110	$6 = 2^2 + 2^1$

- 几个关键点：
  - 1.注意拆分中一定是若干不同的正整数幂
  - 2.输出时从第一项到最后一项是从大到小的
  - 3.如果不存在题中要求的拆分，那么记得输出-1



# 优秀的拆分(power)

- 思考方式一：不能看出是转换二进制，直接按题意模拟
- 拆分的第一个正整数幂为 $2^k \leq n$ 的情况下k的最大值
- 当我们将n中拆分出第一个 $2^k$ 后，n中仍未被拆分的部分就是 $n - 2^k$
- 所以我们只要不断重复 拆分  $\rightarrow n - 2^k$  直到n为0即可
- 大致代码结构

```
while(n!=0){  
    s=1;  
    while(s<=n) s=s*2;  
    n=n-s;  
    cout<<s<<" ";  
}
```





# 优秀的拆分(power)

- 现在来考虑之前提到的关键点
- 1. 拆分中是否会出现两个相同的正整数幂
- 如果存在两个相同的  $2^k + 2^k$ ，就相当于  $2^{k+1}$ ，和我们要求的  $2^k \leq n$  中  $k$  取最大值相违背，所以一定不会出现两个相同的正整数幂
- 2. 输出时从第一项到最后一项是从大到小的
- 我们每次都尽可能的拆分大的正整数幂，所以按照我们输出的顺序，一定是从大到小的，不需要刻意的进行排序或者是其他处理
- 即任何一个数在二进制下的表示是唯一的



# 优秀的拆分(power)

- 现在来考虑之前提到的关键点
- 3.如果不存在题中要求的拆分，那么记得输出-1
- 不存在的情况仅为拆分出了 $2^0$ ，因为 $2^0 = 1$ ，2的正整数幂均为偶数，所以如果n是一个优秀拆分的情况，那么n必然是一些偶数相加的和，即n也为偶数。只有n中包含 $2^0$ 也就是n为奇数的时候，才是“不存在”的情况。所以只要在拆分之前特殊判断一下n是否为奇数即可

```
if(n%2==1){  
    cout<<"-1";  
    return 0;  
}
```



# 优秀的拆分(power)

- 思考方式二：通过观察和思考，看出了题目本质是一个二进制拆分
- 那么可以根据进制转换，将输入的n转换为2进制存储在数组中，倒序输出。



# 优秀的拆分(power)

```
cin>>n;
if(n%2==1){
    cout<<"-1";
    return 0;
}
k=0;s=1;
while(n!=0){
    if(n%2==1) a[k]=s;
    s=s*2;
    k++;
    n=n/2;
}
for(int i=k-1;i>=0;i--)
    if(a[i]!=0)
        cout<<a[i]<<" ";
return 0;
```



# 优秀的拆分(power)

- 如果你想看更优雅的代码

```
if (n & 1){
    puts("-1");
}else{
    vector <int> ans;
    for (int i = 25; i > 0; i--){
        if (n & (1<<i)){
            ans.push_back(i);
        }
    }

    for (int i = 0; i < ans.size(); i++){
        printf("%d ", (1<<ans[i]));
    }
    puts("");
}
```



# Junior - 直播获奖(live)

统计?

# 直播获奖(live)



NOI2130 即将举行。为了增加观赏性，CCF 决定逐一评出每个选手的成绩，并直播即时的获奖分数线。本次竞赛的获奖率为  $w\%$ ，即当前排名前  $w\%$  的选手的最低成绩就是即时的分数线。

更具体地，若当前已评出了  $p$  个选手的成绩，则当前计划获奖人数为  $\max(1, \lfloor p \times w\% \rfloor)$ ，其中  $w$  是获奖百分比， $\lfloor x \rfloor$  表示对  $x$  向下取整， $\max(x, y)$  表示  $x$  和  $y$  中较大的数。如有选手成绩相同，则所有成绩并列的选手都能获奖，因此实际获奖人数可能比计划中多。

作为评测组的技术人员，请你帮 CCF 写一个直播程序。



# 直播获奖(live)

## 【样例 1 解释】

已评测选手人数	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
计划获奖人数	1	1	1	2	3	3	4	4	5	6
已评测选手的分数从高到低排列 (其中, 分数线用 <b>粗体</b> 标出)	<b>200</b>	<b>300</b> 200	<b>400</b> 300 200	500 <b>400</b> 300 200	600 500 <b>400</b> 300 200	600 600 <b>500</b> 400 300 200	600 600 500 <b>400</b> 300 200 0	600 600 500 <b>400</b> 300 200 0	600 600 500 400 <b>300</b> 300 200 200 0	600 600 500 400 300 <b>300</b> 200 200 100 0

注意, 在第 9 名选手的成绩评出之后, 计划获奖人数为 5 人, 但由于有并列, 因此实际会有 6 人获奖。

## 【样例 1 输入】

```
10 60
200 300 400 500 600 600 0 300 200 100
```

## 【样例 1 输出】

```
200 300 400 400 400 500 400 400 300 300
```



# 直播获奖(live)

- 先按照题目描述的内容模拟:
- 每读入一个人的成绩, 重新给所有的学生排个序, 算出前 $w\%$
- 那么大致程序结构

```
for(i=1~n){  
    1.cin>>a[i];  
    2.将a[i]从大到小排序  
    3.cnt=max(1,i*w/100);  
    4.cout<<a[cnt]<<" ";  
}
```

# 直播获奖(live)

- 注意事项:

在计算计划获奖人数时，如用浮点类型的变量（如 C/C++ 中的 `float`、`double`，Pascal 中的 `real`、`double`、`extended` 等）存储获奖比例 `w%`，则计算  $5 \times 60\%$  时的结果可能为 3.000001，也可能为 2.999999，向下取整后的结果不确定。因此，建议仅使用整型变量，以计算出准确值。

- 所以在计算时不要出现小数，用整数来计算。C++ 整数除法时会自动向下取整
- 时间复杂度：
  - 1.如果你是选择冒泡之类的排序，那么复杂度为  $O(n^3)$
  - 2.如果你是sort之类的排序，那么复杂度为  $O(n^2 \log_2 n)$

# 直播获奖(live)

- 优化的关键点

对于所有测试点，每个选手的成绩均为不超过 600 的非负整数，获奖百分比  $w$  是一个正整数且  $1 \leq w \leq 99$ 。

- 发现成绩的范围不会超出600，所以我们可以用空间换取时间的方式，开一个桶来存储。
- 即 $\text{cnt}[i]=j$ 表示分数为 $i$ 的学生一共有 $j$ 个人
- 那么我们每次只要从当前学生的（可能的）最高分600开始数一数。如果从 $\text{cnt}[600]$ 数到 $\text{cnt}[i]$ ，那么意味着一共有 $\text{sum}$ 这么多学生的分数大于等于 $i$ 。如果发现 $\text{sum}$ 刚好够了 $w\%$ ，那么 $i$ 即为分数线。
- 复杂度 $O(n * 600)$ ，即  $6e7$



# 直播获奖(live)

```
memset(cnt, 0, sizeof cnt);
for (int s, i = 1; i <= n; i++){
    scanf("%d", &s);
    cnt[s]++;
    int num_awards = max(1, i * w / 100);
    int score_line = get_score_line(num_awards);
    printf("%d ", score_line);
}
puts("");
```



# 直播获奖(live)

```
memset(cnt, 0, sizeof cnt);
for (int s, i = 1; i <= n; i++){
    scanf("%d", &s);
    cnt[s]++;
    int num_awards = max(1, i * w / 100);
    int score_line = get_score_line(num_awards);
    printf("%d ", score_line);
}
puts("");

int get_score_line(int num_awards){
    int sum = 0;
    for (int i = 600; i >= 0; i--){
        sum += cnt[i];
        if (sum >= num_awards){
            return i;
        }
    }
    return -1;
}
```



# Junior - 表达式(expr)

表达式树



# 表达式(expr)

- 题意：
- 给个bool表达式和每个变量的初始值
- 每次将一个变量取反，问计算结果
- 询问独立



# 表达式(expr)

- 思路:
- 1. 根据输入的后缀表达式可以建一棵表达式树

```
stack<int> stk;
while(cin >> atom) {
    if (atom[0] == 'x') {
        int x = 0, i = 1;
        while (i < atom.size()) {
            x = x * 10 + atom[i] - '0';
            i++;
        }
        id[x] = ++sz;
        op[sz] = -1;
        stk.push(sz);
    }
    else if (atom[0] == '!') {
        ++sz;
        op[sz] = 0;
        lson[sz] = stk.top();
        stk.pop();
        stk.push(sz);
    }
    else if (atom[0] == '&') {
        ++sz;
        op[sz] = 1;
        rson[sz] = stk.top();
        stk.pop();
        lson[sz] = stk.top();
        stk.pop();
        stk.push(sz);
    }
    else if (atom[0] == '|') {
        ++sz;
        op[sz] = 2;
        rson[sz] = stk.top();
        stk.pop();
        lson[sz] = stk.top();
        stk.pop();
        stk.push(sz);
    }
}
```





# 表达式(expr)

- 思路:
- 2.先dfs一次处理“未修改”时每个子树的数值

```
void update(int x) {
    if (op[x] == -1) { //x1 x2等
        return;
    }
    if (op[x] == 0) { //!
        res[x] = !res[lson[x]];
    } else if (op[x] == 1) { //&
        res[x] = (res[lson[x]] & res[rson[x]]);
    } else if (op[x] == 2) { //|
        res[x] = (res[lson[x]] | res[rson[x]]);
    }
}

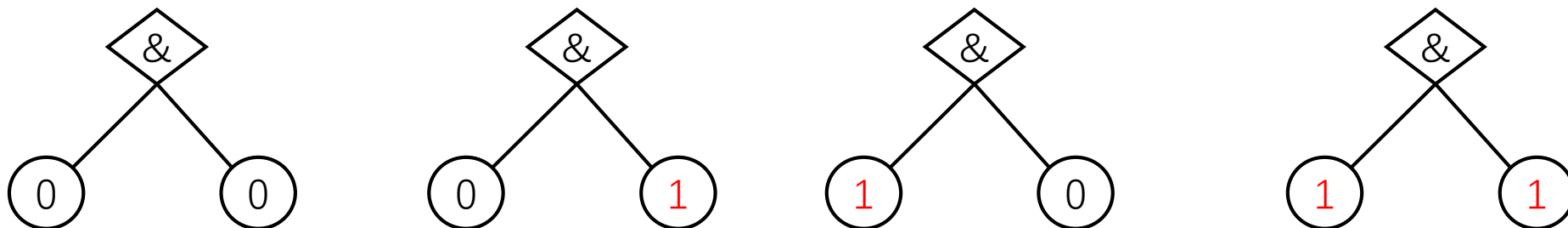
void dfs(int o) {
    if (lson[o]) {
        dfs(lson[o]);
    }
    if (rson[o]) {
        dfs(rson[o]);
    }
    update(o);
}
```



# 表达式(expr)

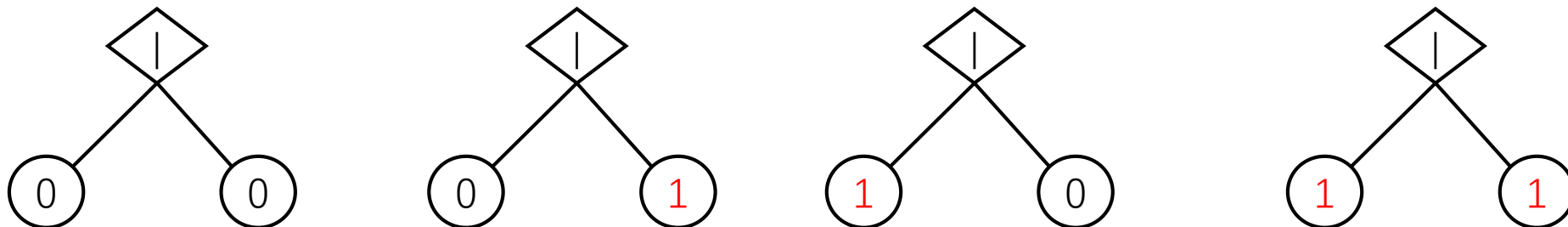
- 思路:
- 3.再预处理一下每个点的数值发生改变是否会影响最终答案
- 每个点的数值发生修改, 只会影响根结点到当前结点这部分的数值。
- 所以如果当前结点( $x_i$ )的数值发生改变, 只要能够对“根结点到当前结点的路径”产生影响, 那么最终结果则会改变

# 表达式(expr)



- 情况1: 原结果为0, 无论改变左还是右, 结果仍然为0
- 情况2: 原结果为0, 如果改变左, 结果为1;如果改变右, 结果为0
- 情况3: 原结果为0, 如果改变左, 结果为0;如果改变右, 结果为1
- 情况4: 原结果为1, 无论改变左还是有, 结果都变为0
- 结论: 情况1一定不变, 其余情况 (左右中至少含有一个1) 均可能发生改变

# 表达式(expr)



- 情况1：原结果为0，无论改变左还是右，结果都变为1
- 情况2：原结果为1，如果改变左，结果为1;如果改变右，结果为0
- 情况3：原结果为1，如果改变左，结果为0;如果改变右，结果为1
- 情况4：原结果为1，无论改变左还是有，结果都变为1
- 结论：情况4一定不变，其余情况（左右中至少含有一个0）均可能发生改变

# 表达式(expr)



- 情况1: 原结果为0, 改变左, 结果为1
- 情况2: 原结果为1, 改变左, 结果为0
- 结论: 两种情况均会发生改变



# 表达式(expr)

```
void go(int o) {  
    if (op[o] == -1) {  
        tag[o] = true;  
        return;  
    }  
    if (op[o] == 0) { // !  
        go(lson[o]);  
    }  
    if (op[o] == 1) { // &  
        if (res[lson[o]] == 1 && res[rson[o]] == 1) {  
            go(lson[o]);  
            go(rson[o]);  
        }  
        if (res[lson[o]] == 0 && res[rson[o]] == 1) {  
            go(lson[o]);  
        }  
        if (res[lson[o]] == 1 && res[rson[o]] == 0) {  
            go(rson[o]);  
        }  
    }  
}
```



# 表达式(expr)

```
if (op[o] == 2) { // |
    if (res[lson[o]] == 0 && res[rson[o]] == 0) {
        go(lson[o]);
        go(rson[o]);
    }
    if (res[lson[o]] == 1 && res[rson[o]] == 0) {
        go(lson[o]);
    }
    if (res[lson[o]] == 0 && res[rson[o]] == 1) {
        go(rson[o]);
    }
}
```



# Junior - 方格取数(number)

dp





# 方格取数(number)

- 题意
- 一个 $n*m$ 的方格，每次只能向下向上向右走，不能重复
- 问从左上走到右下，经过的格子的总和最大是多少

1	-1	3	→2
↓2		↑	↓-1
2	→-1	→4	
			↓-1
-2	2	-3	-1

1	-1	3	→2
↓2		↑	↓-1
2	→-1	→4	
	↓2	↑	↓-1
-2	2	-3	-1

1	-1	3	→2
↓2		↑	
2	→-1	→4	-1
-2	2	-3	-1



# 方格取数(number)

- 解法:
- 状态定义: 令 $dp[i][j][0/1]$ 表示在 $(i, j)$ 位置下一步向上/下的能获得的最大值
- 根据题目要求, 每次移动时列不是+1就是不变, 行可能+1可能-1, 可能不变。
- 所以我们在枚举时要将列放在外层循环, 行放在里层循环



# 方格取数(number)

- 解法:
- 根据题意, 状态转移方程有:
  - $dp[i][j][0] + a[i + 1][j] \rightarrow dp[i + 1][j][0]$
  - $dp[i][j][1] + a[i - 1][j] \rightarrow dp[i - 1][j][1]$
  - $dp[i][j][0] + a[i][j + 1] \rightarrow dp[i][j + 1][0/1]$
  - $dp[i][j][1] + a[i][j + 1] \rightarrow dp[i][j + 1][0/1]$



# 方格取数(number)

```
for (int j = 0; j < m; j++) {
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        if (i + 1 < n) {
            upmax(dp[i + 1][j][0], dp[i][j][0] + a[i + 1][j]);
        }
        if (j + 1 < m) {
            upmax(dp[i][j + 1][0], dp[i][j][0] + a[i][j + 1]);
            upmax(dp[i][j + 1][1], dp[i][j][0] + a[i][j + 1]);
        }
    }
    for (int i = n - 1; ~i; i--) {
        if (i - 1 >= 0) {
            upmax(dp[i - 1][j][1], dp[i][j][1] + a[i - 1][j]);
        }
        if (j + 1 < m) {
            upmax(dp[i][j + 1][0], dp[i][j][1] + a[i][j + 1]);
            upmax(dp[i][j + 1][1], dp[i][j][1] + a[i][j + 1]);
        }
    }
}
```

```
template<class T>
inline void upmax(T& x, T y) {
    x = std::max(x, y);
}
```



Senior 一儒略日(julian)

数数



# 儒略日(julian)

- 题意：
- 给定历法
- 计算从 公元前 4713 年 1 月 1 日 向后的  $r$  天的具体日期



# 儒略日(julian)

- 思路:
- 做法有很多
- But边界条件太多, 容易翻车
- 从 公元前 4713 到 2000年, 大约 $3e6$ 天, day by day
- 实现一个 `next_day()`函数即可, 特判题目中的各种条件



# 儒略日(julian)

- 观察到： 大约从21世纪(2000年)开始， 每400年可以看作一个周期， 那么超出400年的部分(+month+day)可以直接取模， 只需要计算模剩下的部分
- 那么模剩下的部分如何计算： day by day
- 再次调用next\_day()函数





# 儒略日(julian)

```
struct Date{  
    // ...  
};  
  
Date next_day(Date){  
    // ...  
    // 考虑题中描述的各种条件计算  
    return next_day;  
}
```



# 儒略日(julian)

```
struct Date{  
    // ...  
};  
  
Date next_day(Date){  
    // ...  
    // 考虑题中描述的各种条件计算  
    return next_day;  
}
```

```
// 预处理  
day = -4713.1.1  
while (day < 2400.1.1) {  
    days[i++] = next_day(day)  
    day = days[i - 1]  
}
```



# 儒略日(julian)

```
// 计算
if (input_number < length1){
    output_directly();
}else{
    cycle = (input_number - length1) / length_400years;
    remain = (input_number - length1) % length_400years;
    ans = compute_y_m_d(cycle, remain);
    output << ans << endl;
}
```



Senior - 动物园(zoo)

?



# 动物园(zoo)

动物园里饲养了很多动物，饲养员小 A 会根据饲养动物的情况，按照《饲养指南》购买不同种类的饲料，并将购买清单发给采购员小 B。

具体而言，动物世界里存在  $2^k$  种不同的动物，它们被编号为  $0 \sim 2^k - 1$ 。动物园里饲养了其中的  $n$  种，其中第  $i$  种动物的编号为  $a_i$ 。

《饲养指南》中共有  $m$  条要求，第  $j$  条要求形如“如果动物园中饲养着某种动物，满足其编号的二进制表示的第  $p_j$  位为 1，则必须购买第  $q_j$  种饲料”。其中饲料共有  $c$  种，它们从  $1 \sim c$  编号。本题中我们将动物编号的二进制表示视为一个  $k$  位 01 串，第 0 位是最低位，第  $k - 1$  位是最高位。

根据《饲养指南》，小 A 将会制定饲料清单交给小 B，由小 B 购买饲料。清单形如一个  $c$  位 01 串，第  $i$  位为 1 时，表示需要购买第  $i$  种饲料；第  $i$  位为 0 时，表示不需要购买第  $i$  种饲料。

实际上根据购买到的饲料，动物园可能可以饲养更多的动物。更具体地，如果将当前未被饲养的编号为  $x$  的动物加入动物园饲养后，饲料清单没有变化，那么我们认为动物园当前还能饲养编号为  $x$  的动物。

现在小 B 想请你帮忙算算，动物园目前还能饲养多少种动物。



# 动物园(zoo)

## 【样例 1 输入】

3 3 5 4

1 4 6

0 3

2 4

2 5

## 【样例 1 输出】

13

## 【样例 1 解释】

动物园里饲养了编号为 1、4、6 的三种动物，《饲养指南》上 3 条要求为：

1. 若饲养的某种动物的编号的第 0 个二进制位为 1，则需购买第 3 种饲料。
2. 若饲养的某种动物的编号的第 2 个二进制位为 1，则需购买第 4 种饲料。
3. 若饲养的某种动物的编号的第 2 个二进制位为 1，则需购买第 5 种饲料。

饲料购买情况为：

1. 编号为 1 的动物的第 0 个二进制位为 1，因此需要购买第 3 种饲料；
2. 编号为 4、6 的动物的第 2 个二进制位为 1，因此需要购买第 4、5 种饲料。

由于在当前动物园中加入一种编号为 0,2,3,5,7,8,...,15 之一的动物，购物清单都不会改变，因此答案为 13。



# 动物园(zoo)

- 根据现有动物和饲养规则计算出已经购买的饲料
- 查看是否有：
- 对于没有买的饲料，如果他出现在了饲养规则中
- 其对应的二级制位不能为1，然后乘法原理计数



# Senior - 函数调用(call)

?





# 函数调用(call)



# 函数调用(call)



Senior - 贪吃蛇(snakes)

?



# 贪吃蛇(snakes)

草原上有  $n$  条蛇，编号分别为  $1, 2, \dots, n$ 。初始时每条蛇有一个体力值  $a_i$ ，我们称编号为  $x$  的蛇实力比编号为  $y$  的蛇强当且仅当它们当前的体力值满足  $a_x > a_y$ ，或者  $a_x = a_y$  且  $x > y$ 。

接下来这些蛇将进行决斗，决斗将持续若干轮，每一轮实力最强的蛇拥有选择权，可以选择吃或者不吃掉实力最弱的蛇：

1. 如果选择吃，那么实力最强的蛇的体力值将减去实力最弱的蛇的体力值，实力最弱的蛇被吃掉，退出接下来的决斗。之后开始下一轮决斗。
2. 如果选择不吃，决斗立刻结束。

每条蛇希望在自己不被吃的前提下在决斗中尽可能多吃别的蛇（显然，蛇不会选择吃自己）。

现在假设每条蛇都足够聪明，请你求出决斗结束后会剩几条蛇。

本题有多组数据，对于第一组数据，每条蛇体力会全部由输入给出，之后的每一组数据，会相对于上一组的数据，修改一部分蛇的体力作为新的输入。



# 贪吃蛇(snakes)

- “现在假设每条蛇都足够聪明”
- -> 决定权在体力最高的一条蛇上
- -> 只要最后一条蛇不吃蛇吃到自己变成最小的
- 即 if  $\max - \min < \min_2$

我用心感受了一下 确实不会被吃到



# 贪吃蛇(snakes)

- 实现:
- set 直接取begin() end()

QA

