首页 <u>资讯 精华 论坛 问答 博客 专栏 群组 更多 ▼</u> 您还未登录!登录 注册

# **suflow**

- 博客
- 微博
- 相册
- 收藏
- 留言
- 关于我

### 二维码 编码原理简介

#### 博客分类:

- Java
- 图形图像
- 移动开发

## 二维码算法编码

- 一、什么是二维码:
- 二维码(2-dimensional bar code),是用某种特定的几何图形按一定规律在平面(二维方向上)分布的黑白相间的图形记录数据符号信息的。

在许多种类的二维条码中,常用的码制有: Data Matrix, Maxi Code, Aztec, QR Code, Vericode, PDF417, Ultracode, Code 49, Code 16K等。

1. 堆叠式/行排式二维条码,如,Code 16K、Code 49、PDF417(如下图)等



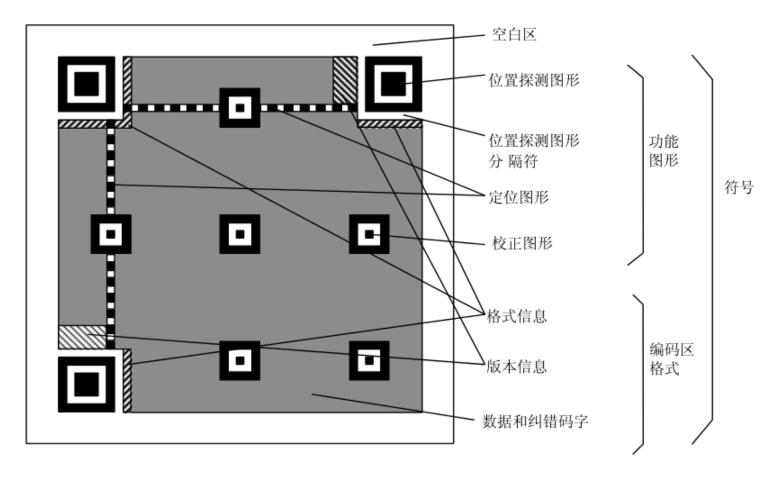
- 2.矩阵式二维码,最流行莫过于QR CODE
- 二维码的名称是相对与一维码来说的,比如以前的条形码就是一个"一维码",

它的优点有:二维码存储的数据量更大;可以包含数字、字符,及中文文本等混合内容;有一定的容错性(在部分损坏以后可以正常读取);空间利用率高等。

二、QR CODE 介绍

QR(Quick-Response) code是被广泛使用的一种二维码,解码速度快。

它可以存储多用类型



如上图时一个qrcode的基本结构, 其中:

位置探测图形、位置探测图形分隔符、定位图形:用于对二维码的定位,对每个QR码来说,位置都是固定存在的,只是大小规格会有所差异;

校正图形: 规格确定,校正图形的数量和位置也就确定了;格式信息:表示改二维码的纠错级别,分为L、M、Q、H;

版本信息: 即二维码的规格, QR码符号共有40种规格的矩阵(一般为黑白色), 从21x21(版本1), 到177x177(版本40), 每一版本符号比前一版本 每边增加4个模块。

数据和纠错码字:实际保存的二维码信息,和纠错码字(用于修正二维码损坏带来的错误)。

### 简要的编码过程:

- **1.**数据分析:确定编码的字符类型,按相应的字符集转换成符号字符;选择纠错等级,在规格一定的条件下,纠错等级越高其真实数据的容量越小。
- **2. 数据编码**:将数据字符转换为位流,每8位一个码字,整体构成一个数据的码字序列。其实知道这个数据码字序列就知道了二维码的数据内容。

QR码资料容量		
数字	最多7,089字符	
字母	最多4,296字符	
二进制数 (8 bit)	最多2,953 字节	
日文汉字/片假名	最多1,817字符(采用Shift JIS)	
中文汉字	最多984字符(采用UTF-8)	
<b>中</b> 又以子	取夕304子何(木用UTF-0)	
中文汉字	最多1,800字符(采用BIG5)	

模式	指示符
ECI	0111
数字	0001
字母数字	0010
8 位字节	0100
日本汉字	1000
中国汉字	1101
结构链接	0011
FNC1	0101 (第一位置)
FINCI	1001(第二位置)
终止符 (信息结尾)	0000

数据可以按照一种模式进行编码,以便进行更高效的解码,例如:对数据: 01234567编码(版本1-H),

1) 分组: 012 345 67

2) 转成二进制: 012→0000001100

345→0101011001

67 →1000011

- 3) 转成序列: 0000001100 0101011001 1000011
- 4) 字符数 转成二进制: 8→000001000
- 5) 加入模式指示符(上图数字)0001:0001 0000001000 0000001100 0101011001 1000011 对于字母、中文、日文等只是分组的方式、模式等内容有所区别。基本方法是一致的
- **3.** 纠错编码:按需要将上面的码字序列分块,并根据纠错等级和分块的码字,产生纠错码字,并把纠错码字加入到数据码字序列后面,成为一个新的序列。

错误修正容量		
L水平	7%的字码可被修正	
M水平	15%的字码可被修正	
Q水平	25%的字码可被修正	
H水平	30%的字码可被修正	

在二维码规格和纠错等级确定的情况下,其实它所能容纳的码字总数和纠错码字数也就确定了,比如:版本10,纠错等级时H时,总共能容纳346个码字,其中224个纠错码字。

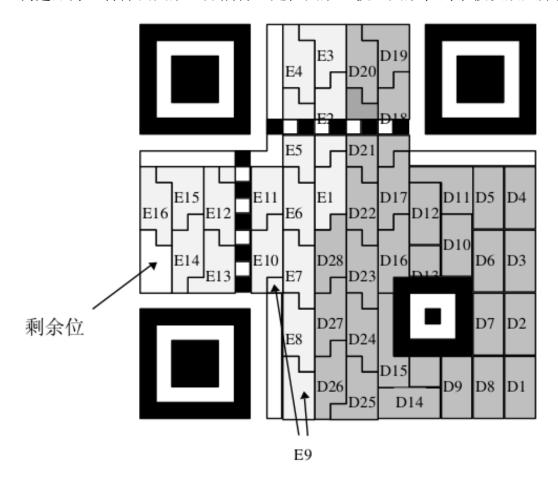
就是说二维码区域中大约1/3的码字时冗余的。对于这224个纠错码字,它能够纠正112个替代错误(如黑白颠倒)或者224个据读错误(无法读到或者无法译码),

这样纠错容量为: 112/346=32.4%

**4.** 构造最终数据信息: 在规格确定的条件下,将上面产生的序列按次序放如分块中按规定把数据分块,然后对每一块进行计算,得出相应的纠错码字区块,把纠错码字区块 按顺序构成一个序列,添加到原先的数据码字序列后面。

如: D1, D12, D23, D35, D2, D13, D24, D36, ... D11, D22, D33, D45, D34, D46, E1, E23, E45, E67, E2, E24, E46, E68, ...

构造矩阵:将探测图形、分隔符、定位图形、校正图形和码字模块放入矩阵中。



把上面的完整序列填充到相应规格的二维码矩阵的区域中

- **6. 掩摸:** 将掩摸图形用于符号的编码区域, 使得二维码图形中的深色和浅色(黑色和白色)区域能够比率最优的分布。
  - 一个算法,不研究了,有兴趣的同学可以继续。
  - 7. 格式和版本信息: 生成格式和版本信息放入相应区域内。

版本7-40都包含了版本信息,没有版本信息的全为0。二维码上两个位置包含了版本信息,它们是冗余的。

版本信息共18位,6X3的矩阵,其中6位时数据为,如版本号8,数据位的信息时001000,后面的12位是纠错位。

至此,二维码的编码流程基本完成了,下面就来实践一下吧,当然不用自己再去编写上面的算法了,使用三方包zxing 就可以了

```
编码:
```

```
public static void encode(String content, String format, String filePath) {
try {
Hashtable hints = new Hashtable();//设置编码类型
hints.put(EncodeHintType.CHARACTER_SET, DEFAULT_ENCODING);
//编码
```

BitMatrix bitMatrix = new QRCodeWriter().encode(content,

BarcodeFormat.QR\_CODE, DEFAULT\_IMAGE\_WIDTH,

DEFAULT\_IMAGE\_HEIGHT,hints);

//输出到文件,也可以输出到流

File file = new File(filePath);

MatrixToImageWriter.writeToFile(bitMatrix, format, file);

```
} catch (IOException e) {
e.printStackTrace();
} catch (WriterException e1) {
e1.printStackTrace();
}
}
```

解码: BufferedImage image = ImageIO.read(file);//读取文件
LuminanceSource source = new BufferedImageLuminanceSource(image);

BinaryBitmap bitmap = new BinaryBitmap(new HybridBinarizer(source));

//解码

Result result = new MultiFormatReader().decode(bitmap);

String resultStr = result.getText();

System.out.println(resultStr);

Done!轮到你了!

参考内容及资料:

http://zh.wikipedia.org/wiki/QR%E7%A2%BC http://code.google.com/p/zxing/

http://www.google.com/

# qrcoe编码码标准

• 查看图片附件

分享到: 🚳 🔑

Ubuntu设置中文编码和文本的编码转换

- 2011-06-22 11:13
- 浏览 43756
- 评论(4)
- 分类:编程语言
- 相关推荐

#### 评论

4 楼 mfdefs 2014-11-17

nice!!

3 楼 淅沥枫 2012-12-05

不错哟.....

2 楼 <u>zhouwei849712382</u> 2012-11-27





1 楼 <u>hillshills</u> 2012-05-02

了解了! 🧐

发表评论



您还没有登录,请您登录后再发表评论



### suflow

• 浏览: 79658 次

● 性别: ♂

• 来自: 杭州