

# 文件和目录访问

本章中描述的模块处理磁盘文件和目录。例如，有一些模块用于读取文件的属性，以可移植的方式操作路径以及创建临时文件。本章的完整模块列表如下：

- [pathlib --- 面向对象的文件系统路径](#)
  - [基础使用](#)
  - [异常](#)
  - [纯路径](#)
    - [通用性质](#)
    - [运算符](#)
    - [访问个别部分](#)
    - [方法和特征属性](#)
  - [具体路径](#)
    - [解析和生成 URI](#)
    - [扩展和计算路径](#)
    - [查询文件类型和状态](#)
    - [读写文件](#)
    - [读取目录](#)
    - [创建文件和目录](#)
    - [拷贝、移动和删除](#)
    - [访问权限与所有权](#)
  - [模式语言](#)
  - [与 glob 模块的比较](#)
  - [与 os 和 os.path 模块的比较](#)
    - [相关工具](#)
  - [协议](#)
- [os.path --- 常用的路径操作](#)
- [stat --- 解释 stat\(\) 的结果](#)
- [filecmp --- 文件和目录比较](#)
  - [difflib 类](#)
- [tempfile --- 生成临时文件和目录](#)
  - [例子](#)
  - [已弃用的函数和变量](#)
- [glob --- Unix 风格的路径名模式扩展](#)
  - [例子](#)
- [fnmatch --- Unix 文件名模式匹配](#)
- [linecache --- 随机访问文本行](#)
- [shutil --- 高层级文件操作](#)
  - [目录和文件操作](#)
    - [依赖于具体平台的高效拷贝操作](#)

- [copytree](#) 示例
- [rmtree](#) 示例
- 归档操作
  - [归档程序示例](#)
  - [使用 \*base\\_dir\* 的归档程序示例](#)
- 查询输出终端的尺寸

参见:

**模块 [os](#)**

操作系统接口，包括处理比 Python [文件对象](#) 更低级别文件的功能。

**模块 [io](#)**

Python的内置 I/O 库，包括抽象类和一些具体的类，如文件 I/O 。

**内置函数 [open\(\)](#)**

使用 Python 打开文件进行读写的标准方法。