

# 文件和目录访问

本章中描述的模块处理磁盘文件和目录。例如，有一些模块用于读取文件的属性，以可移植的方式操作路径以及创建临时文件。本章的完整模块列表如下：

- `pathlib` --- 面向对象的文件系统路径
  - 基础使用
  - 异常
  - 纯路径
    - 通用性质
    - 运算符
    - 访问个别部分
    - 方法和特征属性
  - 具体路径
    - 解析和生成 URI
    - 扩展和计算路径
    - 查询文件类型和状态
    - 读写文件
    - 读取目录
    - 创建文件和目录
    - 拷贝、移动和删除
    - 访问权限与所有权
  - 模式语言
  - 与 `glob` 模块的比较
  - 与 `os` 和 `os.path` 模块的比较
    - 相关工具
  - 协议
- `os.path` --- 常用的路径操作
- `stat` --- 解释 `stat()` 的结果
- `filecmp` --- 文件和目录比较
  - `dircmp` 类
- `tempfile` --- 生成临时文件和目录
  - 例子
  - 已弃用的函数和变量
- `glob` --- Unix 风格的路径名模式扩展
  - 例子
- `fnmatch` --- Unix 文件名模式匹配
- `linecache` --- 随机访问文本行
- `shutil` --- 高层级文件操作
  - 目录和文件操作
    - 依赖于具体平台的高效拷贝操作

- [copytree 示例](#)
- [rmtree 示例](#)
- 归档操作
  - [归档程序示例](#)
  - [使用 `base\_dir` 的归档程序示例](#)
- [查询输出终端的尺寸](#)

#### 参见:

##### 模块 [os](#)

操作系统接口，包括处理比 Python [文件对象](#) 更低级别文件的功能。

##### 模块 [io](#)

Python的内置 I/O 库，包括抽象类和一些具体的类，如文件 I/O 。

##### 内置函数 [open\(\)](#)

使用 Python 打开文件进行读写的标准方法。