

# 多媒体服务

本章描述的模块实现了主要用于多媒体应用的各种算法或接口。它们可在安装时自行决定。这是一个概述：

- [wave --- 读写 WAV 文件](#)
  - [Wave\\_read对象](#)
  - [Wave\\_write 对象](#)
- [colorsys --- 颜色系统间的转换](#)