

多媒体服务

本章描述的模块实现了主要用于多媒体应用的各种算法或接口。它们可在安装时自行决定。这是一个概述：

- `wave` --- 读写 WAV 文件
 - `Wave_read`对象
 - `Wave_write` 对象
- `colorsys` --- 颜色系统间的转换