

php

认知及基础语法

一、初识PHP



什么是PHP

- PHP是一门后台编程语言,是目前比较主流的后台编程语言。 言。
- PHP最早是Personal Home Page (个人主页) 的缩写。后 更名为Hypertext Preprocessor (超文本预处理器)
- · 博客系统的核心是由php完成
- · 最大的社交网络(facebook)在使用php开发后台
- · 大公司会采用多种后台语言搭配完成后台开发,其中包括 php语言,各中小型公司多数使用php做后台开发。





为什么学习php

- 1、更加详细的了解前后台交互逻辑
- · 2、更深入的了解工作中的前后台对接事宜(接口文档等)
- 3、成为全栈工程师



php为什么受欢迎

- · 1、开源
- 2、能运行于各种平台
- 3、兼容几乎所有的服务器
- 4、语法简单,极易学习
- 5、功能强大,能做大型开发
- · 6、能够动态生成web页面内容(php代码可以嵌入到 html代码中)





编程语言排行榜

| May 2016 | May 2015 | Change | Programming Language | Ratings | Change |
|----------|----------|--------|----------------------|---------|--------|
| 1 | 1 | | Java | 20.956% | +4.09% |
| 2 | 2 | | С | 13.223% | -3.62% |
| 3 | 3 | | C++ | 6.698% | -1.18% |
| 4 | 5 | ^ | C# | 4.481% | -0.78% |
| 5 | 6 | ^ | Python | 3.789% | +0.06% |
| 6 | 9 | ^ | PHP | 2.992% | +0.27% |
| 7 | 7 | | JavaScript | 2.340% | -0.79% |
| 8 | 15 | * | Ruby | 2.338% | +1.07% |
| 9 | 11 | ^ | Perl | 2.326% | +0.51% |
| 10 | 8 | • | Visual Basic .NET | 2.325% | -0.64% |
| 11 | 13 | ^ | Delphi/Object Pascal | 2.008% | +0.71% |
| 12 | 22 | * | Assembly language | 1.883% | +1.12% |
| 13 | 10 | • | Visual Basic | 1.828% | -0.07% |
| 14 | 4 | ¥ | Objective-C | 1.597% | -3.80% |
| 15 | 18 | ^ | Swift | 1.593% | +0.48% |
| 16 | 12 | * | R | 1.334% | -0.11% |
| 17 | 38 | * | Groovy | 1.288% | +0.90% |
| 18 | 14 | ¥ | MATLAB | 1.287% | +0.00% |



php发展史

- 1994年, Rasmus Lerdorf 个人网页 显示个人履历,统 计浏览量 (perl) 用C重写并可以访问数据库,简单整 合成PHP/FI。
- · 1995年,PHP Tools对外发表第一个版本,并写了程序的介绍文档。PHP1.0诞生。
- 1995年6月,应用户需求加入了数组,循环等,形成了 PHP2.0,此时已经支持表单提交并且能嵌入到html中。
- 1996年底, 15000个网站使用PHP/FI。



php发展史

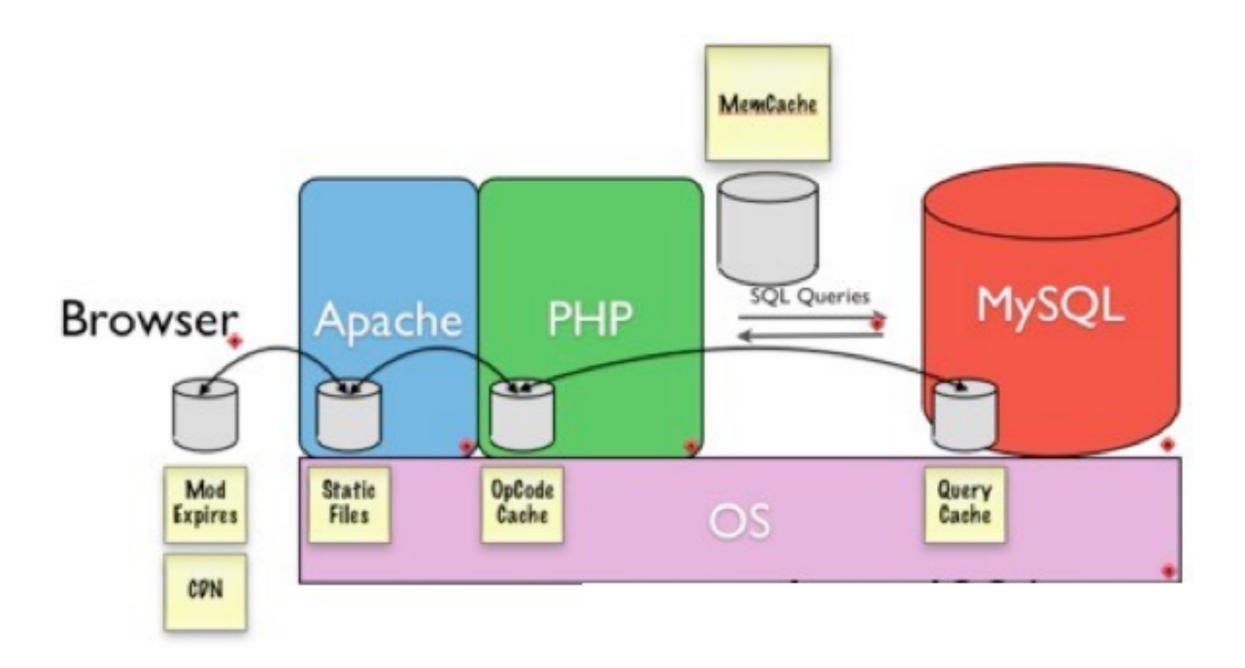
- · 1997年,以色列Zeev Suraski和Andi Gutmans重写了PHP剖析器,成为PHP3的基础,此时PHP更名为Hypertext Preprocessor。
- · 1998年6月 PHP3发布。二位开始改写PHP核心。
- 1999年发布剖析器Zend Engine。
- · 2000年5月,以Zend Engine为基础的PHP4发布
- 2004年7月发布PHP5(使用了第二代Zend Engine)。
- · 2008年PHP5成为PHP唯一有在开发的PHP版本。
- · 目前一直在用的主要是PHP5,个别会用PHP7





二、环境搭建







Apache简介

- · Apache是Web服务器软件
- 它可以运行在几乎所有的计算机平台上面
- · 这是最流行的Web服务器软件之一
- Apache的官网地址: http://www.apache.org





MySQL简介

- · MySQL是关系型数据库管理系统
- 拥有体积小,速度快,开放源码等优点
- MySQL官网地址: http://www.mysql.com



XAMPP简介

• XAMPP是一个功能强大的建 (Apache+MySQL+PHP+Perl) 软件站集成软件包

· 引入XAMPP的目的: 手动安装Apache + MySQL + PHP环境过于复杂,而XAMPP帮我们集成了这个环境,只需点击安装即可





XAMPP常见问题

- · apache启动失败,运行sudo apachectl stop
- · MYSQL启动失败:
- 第一步 sudo /Library/StartupItems/MySQLCOM/ MySQLCOM stop
- 第二步使用ps-eflgrep mysql查找进程号,通过kill杀掉进程





三、php基础语法



PHP标记

- <?php</pre>
 - ·你的php代码写这
- ?>





php注释

```
• 1,多行注释
   注释的内容
   注释的内容
• 2,单行注释
  // 被注释的内容
• 3, 文档注释
  *被注释的文档
  *被注释的文档
```



变量的声明

- 变量以\$开头,后面跟变量名
- 变量只能由字母,数字,下划线组成,不以数字开头
- 变量名区分大小写
- php于javascript类似是弱类型语言,不需要事先声明变量的数据类型

```
例: $age = 28;
$color = "red";
$sum = 15+"12"; //$sum = 27;
```





变量的赋值

值赋值: 即将赋值表达式的值复制给变量(直接赋值)

引用赋值: 创建的一个变量与另一个变量引用的内容相同

例:

```
$var_1 = "hello";
$var_2 = &$var_1; //把变量var_l的引用赋值给var_2
```





变量的变量

```
$var_1 = "hello";
$$var_1 = "world";
echo $var_1; //输出hello
echo $hello; //输出world
echo ${$var_1} //输出world
```



超全局变量

- · php提供了很多预定义的变量,用于提供大量与环境有关的信息
- · 打印/输出超全局变量:prient_r(\$_SERVER)
 - (1),\$_SERVER 服务器变量,该全局变量包含着服务器和客户端配置及当前请求环境的有关信息
 - \$_SERVER['SERVER_NAME'];: 当前运行脚本所在的服务器的主机名
 - \$_SERVER['REMOTE_ADDR'] : 客户端IP地址
 - \$_SERVER['REQUEST_URI']: URL的路径部份
 - \$_SERVER['HTTP_USER_AGENT']:操作系统和浏览器的有关信息





```
(2)$_GET 该变量包含使用 GET 方法传递的参数的有关信息
 例:
  url: http://localhost/test.php?id=100&page=2
  $id = $_GET['id'];
  $page = $ GET['page'];
(3). $_POST 该变量包含使用 POST 方法传递的参数的有关信息;
 例: html:
  <form name="reg" action="test.php" method="post">
     用户名: <input type="text" name="username" />
     密码: <input type="password" name="passwd"/>
     <input type="submit" value="提交" />
  </form>
  php:
  $username = $_POST['username'];
  $passwd = $ POST['passwd'];
```



(4). \$_REQUEST 该变量记录着通过各种输入方法传递给脚本的变量,如GET POST, 但不要用这个超级全局变量,因为它不安全而且速度比较慢;

(5). \$_COOKIE cookie变量数组

(6). \$_SESSION 会话变量数组

(7). \$_FILES 与上传文件有关的变量数组

(8). \$_ENV 环境变量数组

(9). \$GLOBALS 所有全局变量数组



常量

1.常量的定义

常量是指在程序执行中无法修改的值。如 PI (3.1415926); 在脚本执行期间该值不能改变; 常量对大小写敏感,通常常量名总是大写; 常量是全局的,可以在脚本的任何地方引用; 常量分为内置常量和自定义常量; 常量使用define()函数定义;

例: define('PI', 3.1415926, false);//第三个参数:是否对大小写不敏感

echo PI; //3.1415926





1,内置常量

PHP_OS php所在操作系统的名称 PHP_VERSION 当前php的版本号

2,魔术常量

__LINE___ 文件中的当前行号; __FILE___ 文件的完整路径和文件名; __FUNCTION___ 函数名称; __CLASS___ 类的名称; __METHOD 类的方法名;



数据类型

一,标量数据类型

1,字符串

字符串有三种定义方式:单引号,双引号,定界符(heredoc);单引号字符串中出现的变量不会被变量的值替代; 双引号字符串中最重要的一点是其中的变量会被变量值替代;

如果遇到美元符号(\$),解析器会尽可能多地取得后面的字符以组成一个合法的变量名,如果想明确的指定名字的结束,用花括号把变量名括起来。

例:

```
$beer = "Heineken";
echo "He drank some {$beer}s";
```





字符串定界的方法使用定界符语法 "<<<"

例:

```
$str = <<<EOD
Example of string
using heredoc syntax.
EOD;
echo $str;</pre>
```

在PHP定界符中的任何特殊字符都不需要转义PHP定界符中的PHP变量会被正常的用其值来替换使用定界符要注意: 结束标识符所在的行不能包含任何其它字符,这意味着该标识符不能被缩进,在分号之前

之后都不能有任何空格或制表符;





字符串转义

- \n 换行
- \r 回车
- \t 水平制表符(tab键)
- \\ \(反斜杠)
- \\$ \$(美元符)
- \""(双引号)

2.整型(integer)

$$age = 25;$$

3.浮点型(float, double)

num = 5.39;

4.布尔型(bool)

bo = TRUE;

bo = FALSE;





二,复合数据类型

1.数组

\$week = array('星期一','星期二','星期三');

2.对象

\$db = new db;



三、特殊数据类型

1.资源
\$fh = fopen("test.txt","r");
2.null
null 无,表示没有值,null不表示空格,也不表示0;
以下情况,则认为是null:

没有设置为任何预定义的变量; 明确的赋值为null; 使用函数unset()清除;



自动类型转换

因为php对于类型定义非常的松散,所以有时会根据引用变量的环境,将变量自动转换为最适合的类型;

```
例1: $num = 5;
   str = "15";
   echo $num + $str;
例2: $str = "100 hello";
   num = 200;
   echo $num + $str;
例3:
     str = '1.2';
     if($str){ //if 判断为 true
        echo 'hello world';
```



类型相关函数

```
1.gettype() 返回变量的类型,共有8个可能的值 string、integer、float、boolean、array、
object, null, unknow
   例: $str = 'hello';
      echo gettype($str);
2.is_type() 查看变量是否属于某个类型,是返回 TRUE,否返回 FALSE;
   例: $arr = array(1);
     echo is_array($arr);
     num = 5;
     echo is_int($num);
3.var_dump() 获取变量的值和类型的详细信息
  例: $str = 'hello';
     var_dump($str);
     $arr = array('A', 'B', 'C');
     var_dump($arr);
```



谢谢

