计算机图形学（2022秋）

——三维变换实验

一、实验要求

使用OpenGL的**三维坐标变换**功能实现**几何建模**：

1. 构建一个由**4**个以上**基元几何体**构成的复杂场景。

2. 场景必须是有**意义**的，**变换越复杂**得分越高。

3. 具有一定的动画效果，可使用鼠标/键盘控制

4. 加载其他模型（可选）

a. 具有动作响应（键/鼠控制的物体的添加/删除或者光线特效等）

b. 具有菜单管理功能(OpenGLglut)

二、提交内容

1. **Word实验报告**（需说明代码的编译和运行环境）
2. 可编译的**源代码和可执行程序**
3. 以上两项内容压缩打包，命名格式为：学号\_姓名
4. 评分规则：前3项80分，可选部分20分
5. 截至日期：2022年11月4日24点前（课后15天内）