Toonladders

Studeren van vingerzettings

Zie video https://youtu.be/nNvkLarlvPg?si=1KM9C1AB6X_DeFml

Principe 1

Een 5 wordt gebruikt om aan het eind te keren

Principe 2

Zelfde vingerzetting volgens kwintencirkel C .. B

Patroon RH: 123 1234 123 1234 .. enz Het patroon geldt ook voor LH

Principe3

Vingers op zwarte toetsen (C#/Db, D#/Eb en F#/Gb, G#/Ab, A#/Bb) obv 2,3 en 2,3,4

Dit betekent in toonladder E^b majeur: Men start op E^b met een 3 (3 is vaste vinger voor zwarte toets E^b . De A^b speelt men met 3 (= vaste vinger voor zwarte toets Ab) en Bb speelt men met 4 (= vast vinger voor zwaarte toets B^b).

Dit principe gelft ook voor LH.

Uitzondering zijn toonladder Bb, Eb en Ab.

Om niet (vanwege snelheid) te hoeven overzetten bij een witte toets, worden de vaste zwarte toesten bij de LH met 1 positie opgeschoven zodat men met een hoger vast vinger speelt als normaal, en op de witte toets waarmen normaal zou uitkomen obv de vast vingers van de zwarte toetsen nu uit komt op een 2 ipv een 1. Dit opschuiven geldt zowel voor de 2 zwarte toetsen als de 3 zwarte toetsen.

Voorbeeld Bb majeur LH:

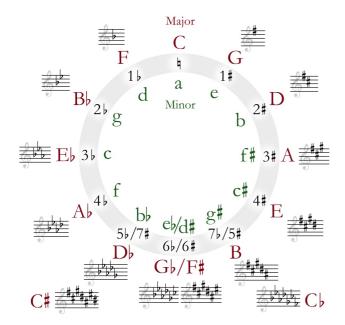
Start op Bb met 3 (ipv vaste vinger 2). Waardoor men de vingezetting 3 2 1

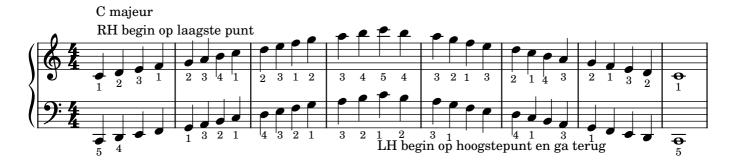
Voorbeeld E^b majuer LH:

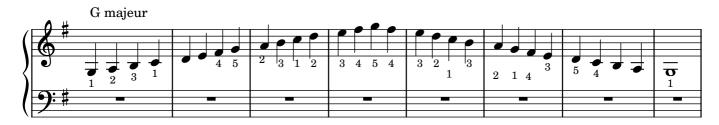
<<Afmaken>>

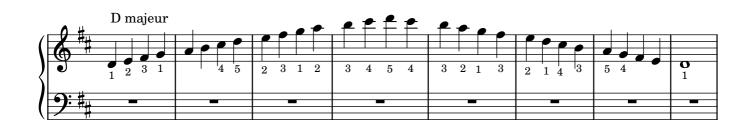
Voorbeeld A^b majuer LH:

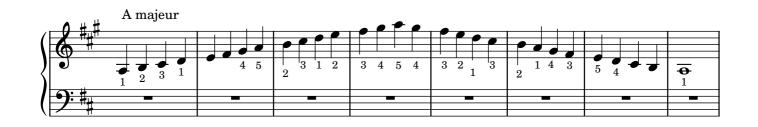
<<Afmaken>>

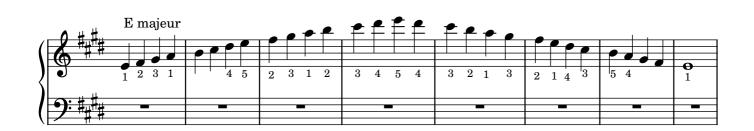


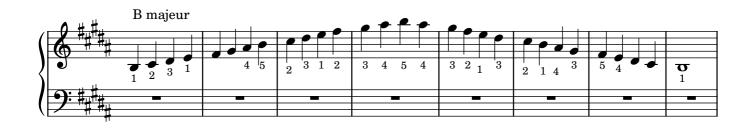




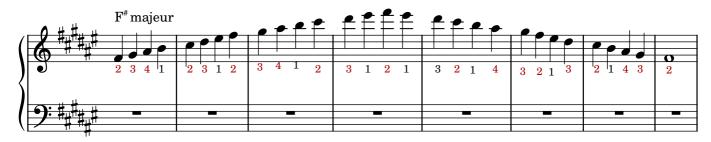








Principe 3 (vastvingers zwarte toetsen)



Principe 3 (vastvingers zwarte toetsen)

