Lab3

本次实验内容基于lab2，需要同学们在lab2的基础上添加两个功能。

第一个功能：计分系统

方块每次的合并都会产生一个分数，这个分数是两个合并方块的权值之和。比如两个值为2的方块合并，那么当前操作的用户就会获得2+2=4的分数。要求每步结束后都能显示得分（如“用户当前得分为:xxx”）。

第二个功能：支持双人模式和单人模式

要求进入游戏之前，用户应该可以选择进行双人模式或单人模式。图1作为一种实现方式供大家参考。

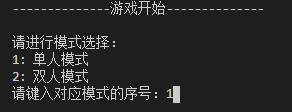


图 1

若选择双人模式，则接下来需要提示输入两个用户的用户名。之后进入游戏界面，两个用户轮流操作，程序需要对下一轮操作的用户进行提示（即需要有类似“下轮的操作者为：xxx”之类的提示出现在界面上）。要求每步结束后都能显示当前操作用户的得分（如“xx用户当前得分为:xxx”），游戏结束时需要给出胜者是谁或者平局的提示。

游戏终止的条件为：出现一个值为2048的方块。

注意：处于测试的需要，程序运行的命令行如果输入参数 -t ,终止条件设定为出现一个值为64的方块。

实验提交要求：

       最终应上传的文件分为两部分：

1. 所有源代码文件。
2. 程序运行说明文件（命名为txt或Readme.md，里面应说明运行环境以及如何编译和运行程序）。

将上述两部分文件压缩打包，命名为“lab+对应实验编号.zip”（比如lab3.zip），然后上传到Elearning系统。