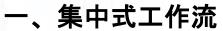






# Git工作流方式

- 1、集中式工作流
- 2、功能分支工作流
- 3、Gitflow工作流
- 4、Forking工作流
- 5. Pull Requests



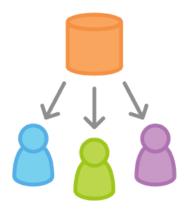


**示例**: 一个常见的小团队如何用这个工作流来协作的。 有两个开发者小明和小红,看他们是如何开发自己的功能并提交到中央仓库上的。

1.首先有人创建好一个仓库

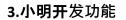


#### 2.所有人克隆中央仓库



git clone ssh://user@host/path/to/repo.git



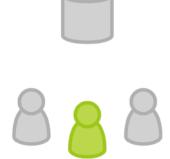






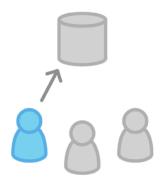
git status # 查看本地仓库的修改状态 git add # 暂存文件 git commit # 提交文件

4.小红开发功能



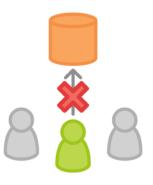


5.小明发布功能



git push origin master

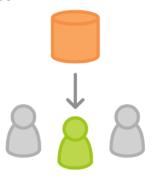
6.小红试着发布功能(执行和小明一样的操作)



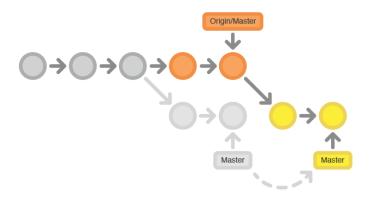
error: failed to push some refs to '/path/to/repo.git' hint: Updates were rejected because the tip of your current branch is behind hint: its remote counterpart. Merge the remote changes (e.g. 'git pull') hint: before pushing again. hint: See the 'Note about fast-forwards' in 'git push --help' for details.



## 7.小红在小明的提交上rebase



Mary's Repository



git pull --rebase origin master --rebase选项告诉Git把小红的提交 移到同步了中央仓库修改后master 分支的顶部



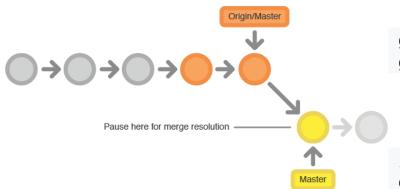
#### 8.小红解决合并冲突





git status 查看问题

Mary's Repository

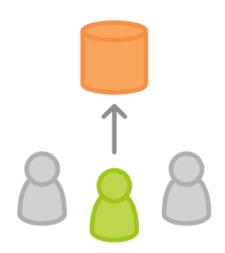


git add <some-file> git rebase --continue

**如果**问题解决不了,可以执行下面语句返回 git rebase --abort



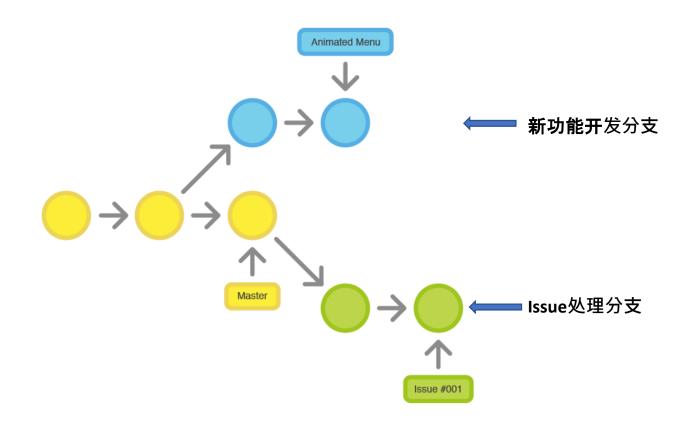
9.小红成功发布功能



git push origin master



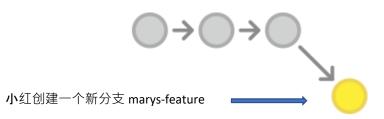
二、功能分支工作流--功能分支工作流以集中式工作流为基础,不同的是为各个新功能分配一个专门的分支来开发。这样可以在把新功能集成到正式项目前,用Pull Requests的方式讨论变更。





# 示例

1.小红开始开发一个新功能



2.小红要去吃过午饭



git checkout -b marys-feature master -b选项表示如果分支还不存在则新建分支

git status git add <some-file> git commit

吃饭前 git push -u origin marys-feature -u选项设置本地分支去跟踪远程对应的分支

#### 3.小红完成功能开发

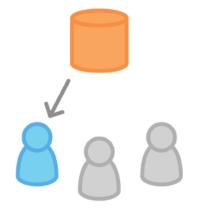




git push 她发起一个Pull Request让团队的其它人知

道功能已经完成,请求合并marys-feature到 master,团队成员会自动收到通知

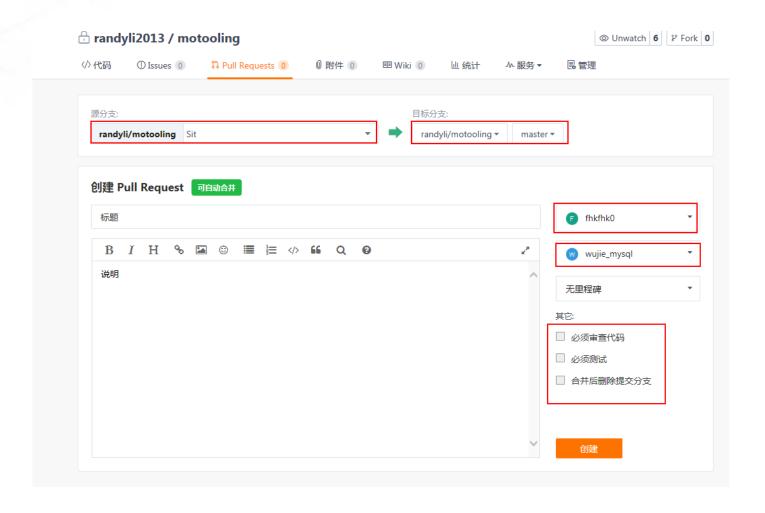
#### 4.小黑收到Pull Request



小黑收到了Pull Request后会查看marysfeature的修改。决定在合并到正式项目前是否要做些修改,且通过Pull Request和小红来回地讨论

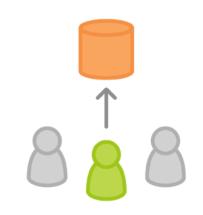
## 码云上的Pull Requests





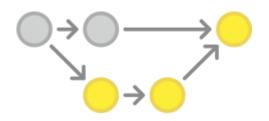


#### 5.小红再做修改



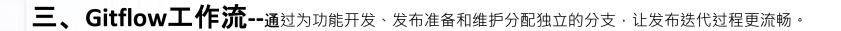
如果小黑有需要,也可以把marys-feature分支拉到本地,自己来修改,他加的提交也会一样显示在Pull Request上。

#### 6.小红发布她的功能

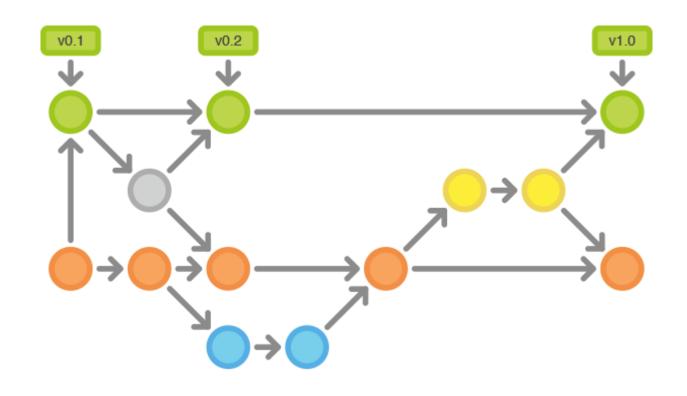


git checkout master git pull git pull origin marys-feature git push

无论谁来做合并,首先要检出master分支并确认是它是最新的。然后执行git pull origin marys-feature合并marys-feature分支到和已经和远程一致的本地master分支。 你可以使用简单git merge marys-feature命令,但前面的命令可以保证总是最新的新功能分支。 最后更新的master分支要重新push回到origin

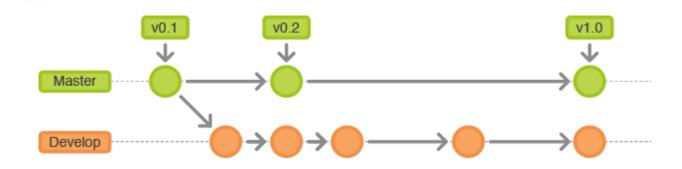




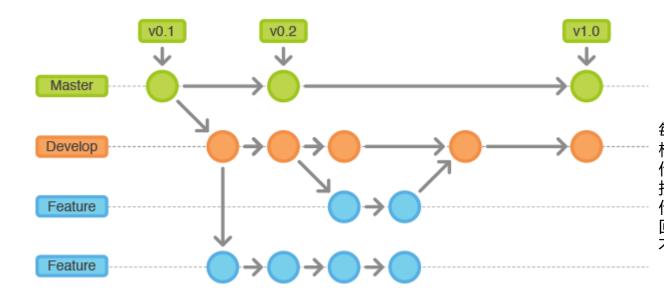




#### 1.历史分支



#### 2.功能分支



每个新功能位于一个自己的分支,这样可以push到中央仓库以备份和协作。 但功能分支不是从master分支上拉出新分支,而是使用develop分支作为父分支。当新功能完成时,合并回develop分支。 新功能提交应该从不直接与master分支交互



## 3.发布分支

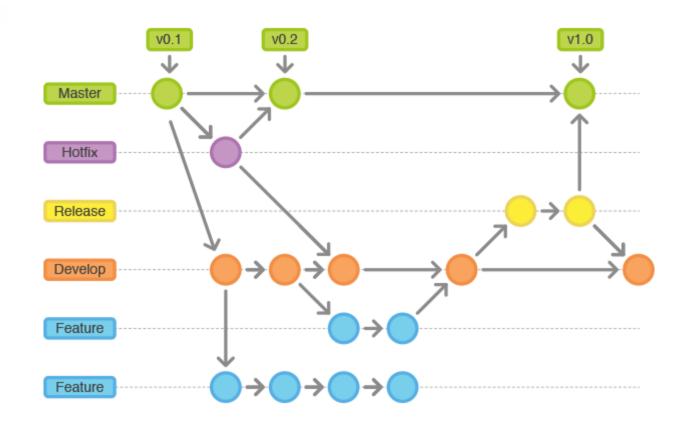


用于新建发布分支的分支: develop 用于合并的分支: master

分支命名: release-\* 或 release/\*



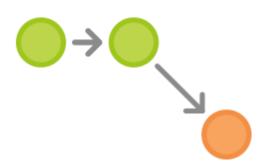
# 4.维护分支





# 示例

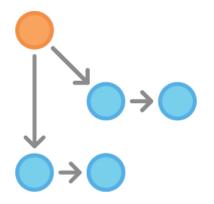
1.创建开发分支



git branch develop git push -u origin develop

其他开发者克隆中央仓库 git clone ssh://user@host/path/to/repo.git git checkout -b develop origin/develop

#### 2.小红和小明开始开发新功能

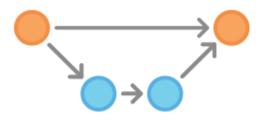


git checkout -b some-feature1 develop <-----下面是基本操作----->
git status
git add <some-file>
git commit

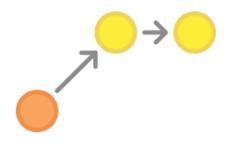
git checkout -b some-feature2 develop



#### 3.小红完成功能开发

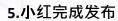


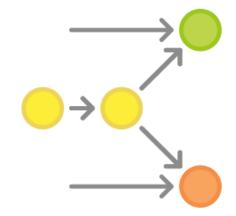
4.小红准备开始发布



git pull origin develop git checkout develop git merge some-feature1 git push git branch -d some-feature1 注意:不要合并到master上

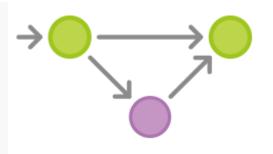
git checkout -b release-0.1 develop 只要小红创建这个分支并push到中央 仓库,这个发布就是功能冻结的。任 何不在develop分支中的新功能都推 到下个发布循环中。





#### 6.最终用户发现bug

某天用户发现一个bug,为了处理bug,小红或小明从master分支拉取一个维护分支,解决问题后合并回master分支上git checkout -b issue-#001 master # Fix the bug git checkout master git merge issue-#001 git push



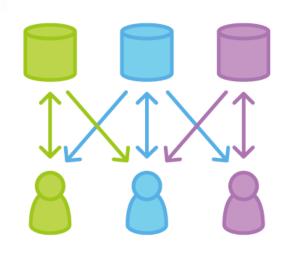
git checkout master git merge release-0.1 git push git checkout develop git merge release-0.1 git push git branch -d release-0.1 发布分支是作为功能开发(develop分支)和对外发布(master分支)间的缓冲。只要有合并到master分支,就应该打好Tag以方便跟踪 git tag -a 0.1 -m "Initial public release" master git push -tags Git有提供各种勾子(hook),即仓库有事件发生时触发执行的脚本。可以配置一个勾子,在你push中央仓库的master分支时,自动构建好版本,并对外发布

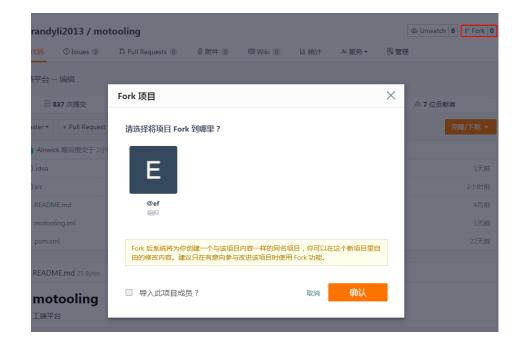
就像发布分支,维护分支中新加这些重要修改需要包含到develop分支中,所以小红要执行一个合并操作。然后就可以安全地删除这个分支了git checkout develop git merge issue-#001 git push git branch -d issue-#001

MoWor



四、Forking工作流--工作流是分布式工作流,充分利用了Git在分支和克隆上的优势。可以安全可靠地管理大团队的开发者(developer),并能接受不信任贡献者(contributor)的提交,和前面讨论的几种工作流有根本的不同,这种工作流不是使用单个服务端仓库作为『中央』代码基线,而让各个开发者都有一个服务端仓库。







# 示例

1.项目维护者初始化正式仓库



ssh user@host git init --bare /path/to/repo.git

2.开发者fork正式仓库

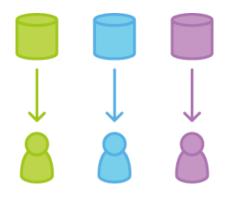




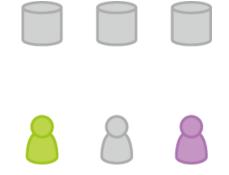




#### 3.开发者克隆自己fork出来的仓库



4.开发者开发自己的功能



git clone https://user@bitbucket.org/user/repo.git

相比前面介绍的工作流只用了一个origin远程别名指向中央仓库,Forking工作流需要2个远程别名——一个指向正式仓库,另一个指向开发者自己的服务端仓库。别名的名字可以任意命名,常见的约定是使用origin作为远程克隆的仓库的别名(这个别名会在运行git clone自动创建),upstream(上游)作为正式仓库的别名。

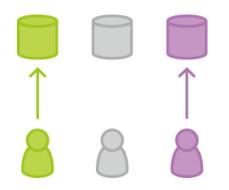
git remote add upstream https://bitbucket.org/maintainer/repo

git checkout -b some-feature # Edit some code git commit -a -m "Add first draft of some feature"

所有的修改都是私有的直到push到自己公开仓库中。如果正式项目已经往前走了,可以用git pull命令获得新的提交:git pull upstream master



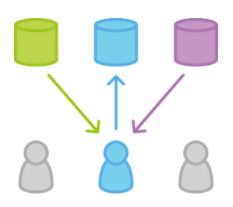
#### 5.开发者发布自己的功能



git push origin feature-branch 这里开发者push代码到自己的公开仓库

开发者要通知维护者·想要合并到正式库中·通过Pull Request功能通知维护者

#### 6.项目维护者集成开发者的功能



第一种方式:维护者直接在pull request中查看代码

第二年方式:维护者pull代码到他自己的本地仓库,再手动合

并

合并中出现冲突的解决方式:

git fetch https://bitbucket.org/user/repo feature-branch

# 查看变更

git checkout master

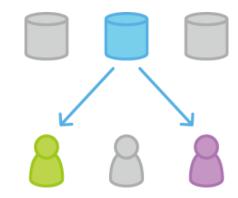
git merge FETCH\_HEAD

问题解决后,需要维护者将本地master push**到服**务器上,这样其他开发者就能访问到。

git push origin master



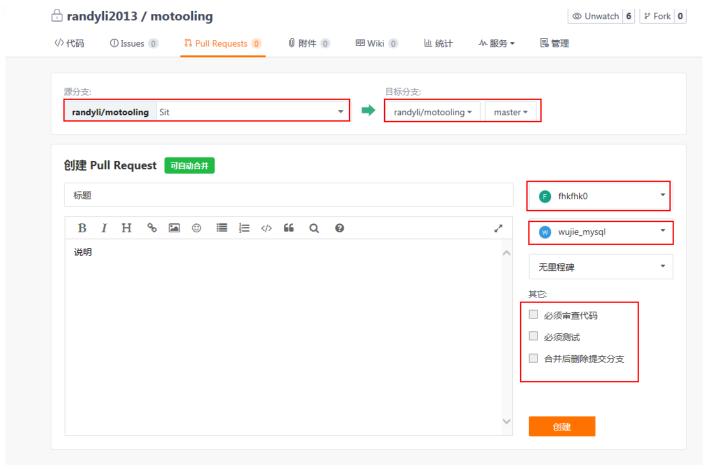
## 7.开发者和正式仓库做同步



git pull upstream master



**五、Pull Requests--是提供的**让开发者更方便地进行协作的功能,提供了友好的**Web界面可以在提**议的修改合并到正式项目之前对修改进行讨论。



码云上的Pull Requests

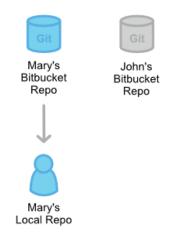


# 示例

#### 1.小红fork正式项目



#### 2.小红克隆她的Bitbucket仓库



git clone https://user@bitbucket.org/user/repo.git

git clone会自动创建origin远程别名,是指向小红fork出来的仓库

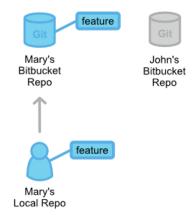


#### 3.小红开发新功能



git checkout -b some-feature # 编辑代码 git commit -a -m "Add first draft of some feature"

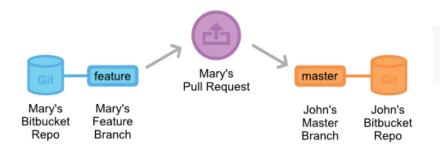
## 4.小红push功能到她的Bitbucket仓库中



git push origin some-branch



## 3.小红发起Pull Requests

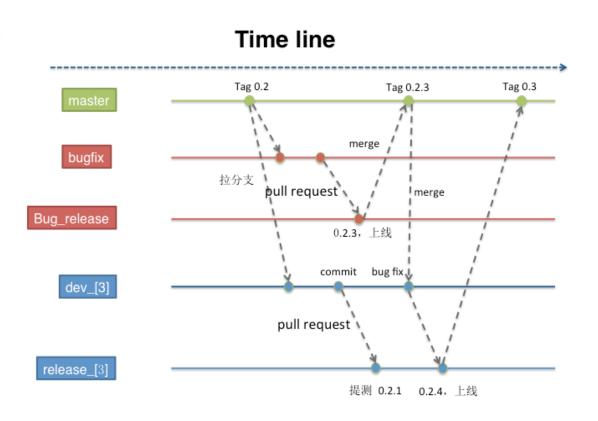


git checkout -b some-feature # 编辑代码 git commit -a -m "Add first draft of some feature"

- 4.小明review Pull Requests
- 5.小红补加提交
- 6.小明接受Pull Requests, 将其分支merge到master分支上

# 六、企业日常开发模式





第三次迭代,同时需要修复第二次迭代的线上bug

