**老生排名：**

**牛客比赛：**

按照队伍排名，以满分200分来计算，第i名队伍每人获得200-8\*(i-1)分。其中前三名获得额外加分（20/12/6）。

**杭电比赛：**

按照做题数量，一题加20分。

若有队伍同时参加牛客和杭电比赛，以牛客比赛为准。

**补题分数：**

牛客和杭电多校，比赛结束七天内（比赛结束日期+7后的23:59:59）提交补题记录，按照记录中过题数量每题加3分，迟交分数减半，不交不计分。

**额外分数：**

队伍中有任意队员达到codeforces紫名（1900分）或atcoder 1800分有加分，两者取一，队伍获得50\*达标人数分，截止日期暂定为第一场网络赛开始前。

**老生积分直接影响到下半年CCPC、ICPC的参赛名额！**

**前五场比赛不留校积分\*0.7**

**最终分配名额的积分暂定为总分=暑期训练\*0.3+网络预选赛\*0.7+额外分数**

**新生排名：**

**授课参加：**

由于军训，暂不计分。

**平时做题：**

每次得到AC题目的数量\*2.5分。

我们会在洛谷团队里面创建一个“作业”，在作业截止之前的AC提交会被记入分数，vjudge上的因为有三个学校，不容易计算，所以最终以洛谷团队为准。

**个人赛：**

按照个人排名，以满分500分来计算，第i名获得500-5\*(i-1)分。其中前三名获得额外加分（20/12/6）。

**团队赛：**

**需要组队，可以参照积分表来组队**，按照队伍排名，以满分400分来计算，第i名队伍每人获得400-24\*(i-1)分。其中前三名获得额外加分（40/24/12）。

**新生表现优异者会有奖金。新生队第一名获得一个ICPC分赛站名额。**