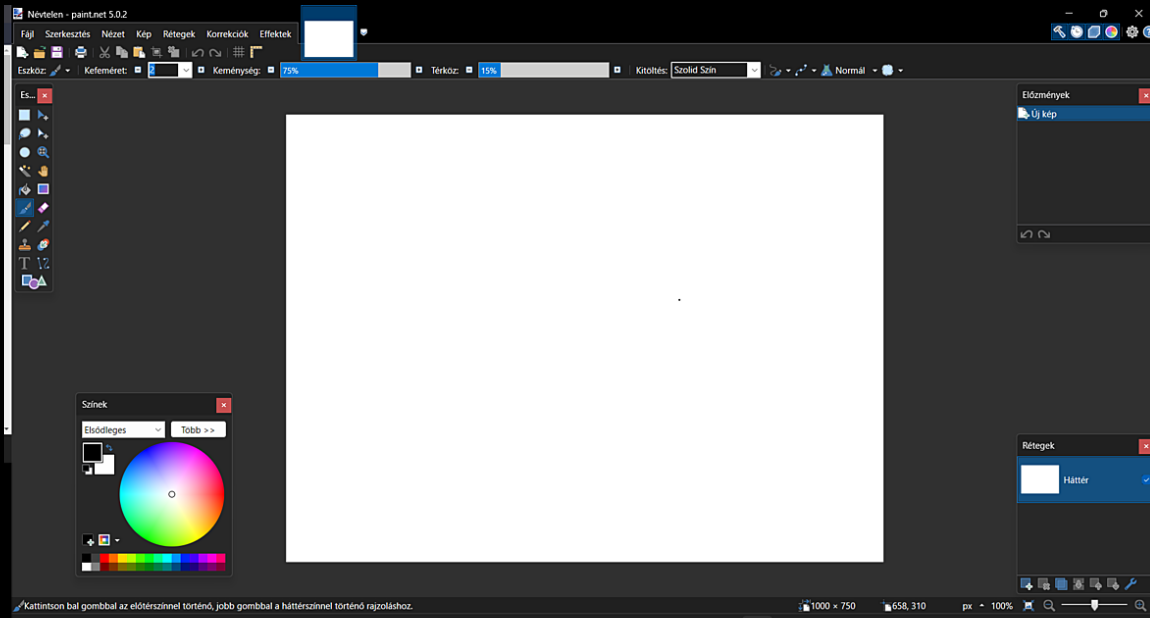


Paint.NET "Applikáció-Logó"

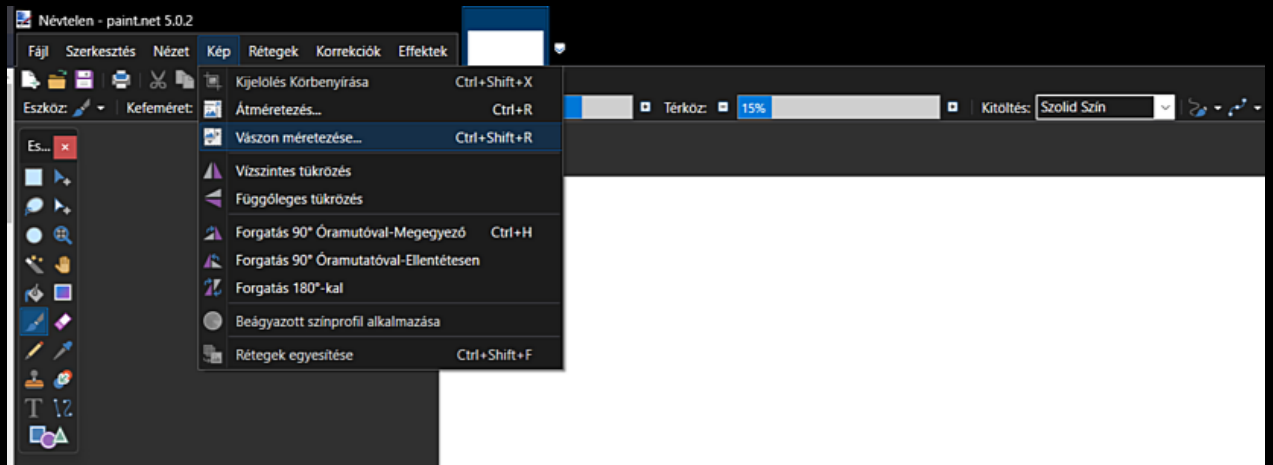
Paint.NET 5.0.2 Nyílt forráskóddal rendelkező (open-source) szoftver környezetben megalkotott "Applikáció-Logó" dokumentációja.

- A közösség számára létrehozva, szabadon felhasználható edukációs és személyes alkotásokban.
- Modifikálható, teljesen átalakítható a projekt igényeihez mérten.

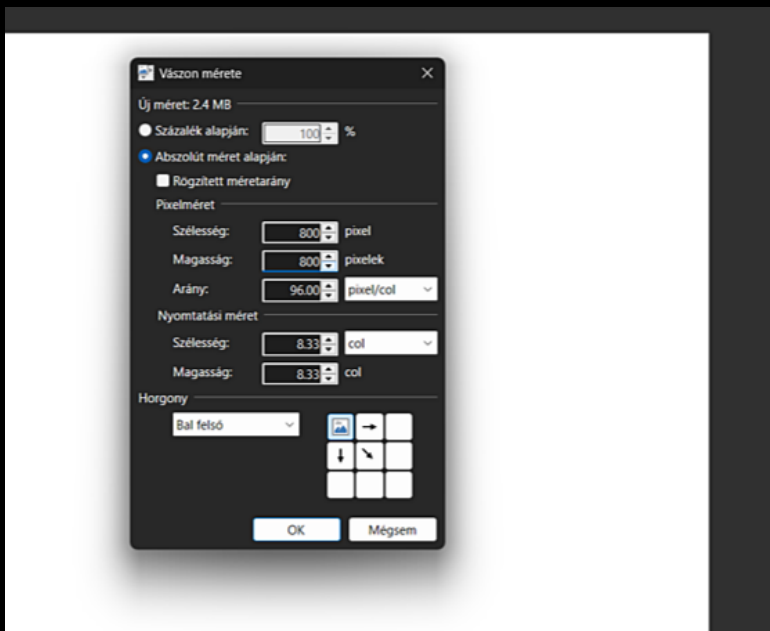


Lépésenként bemutatva

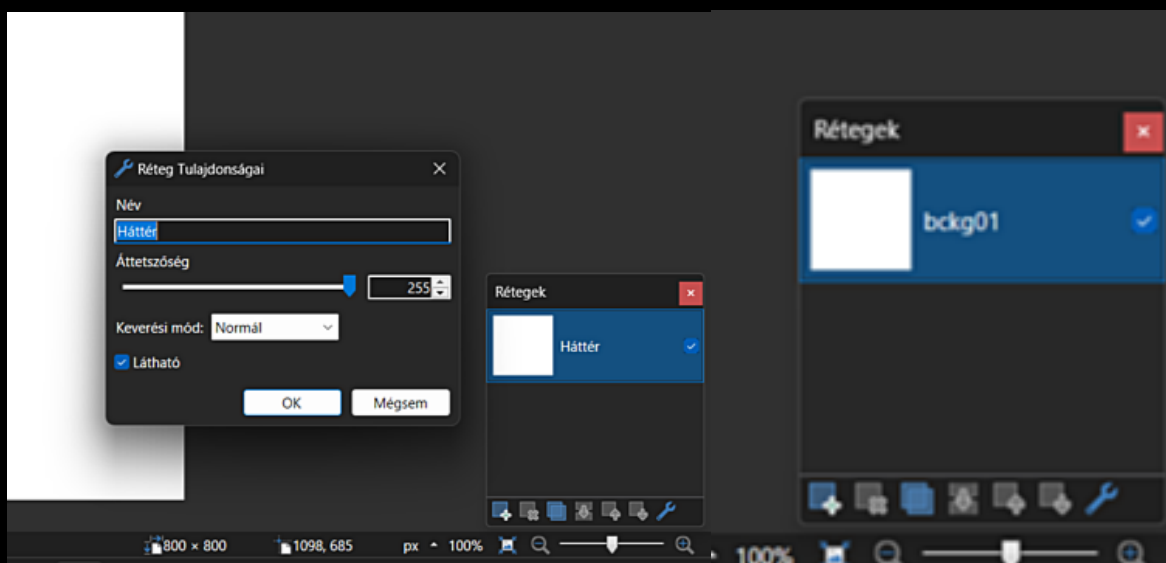
1. Lépés: Egy új .pdn projekt nyitása esetén az alapbeállításokkal (default) betöltött alaplól dolgozzuk ki az egyszerű Applikáció-Logót.



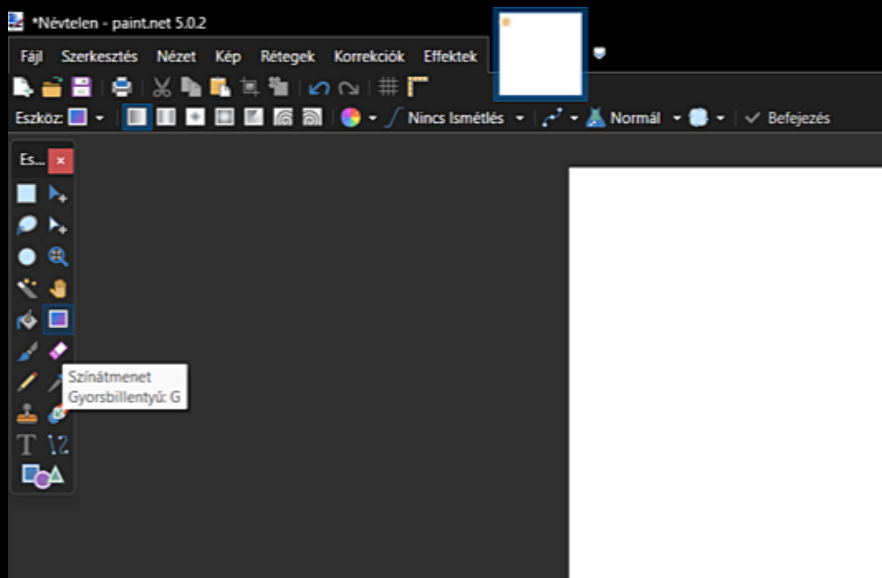
2. Lépés: A "Kép" fül alatt, a "Vászon méretezésére" kattintva átméretezzük a képet. Nincs specifikus méret, így hát 800x800 lesz az általam megadott vászon méret.



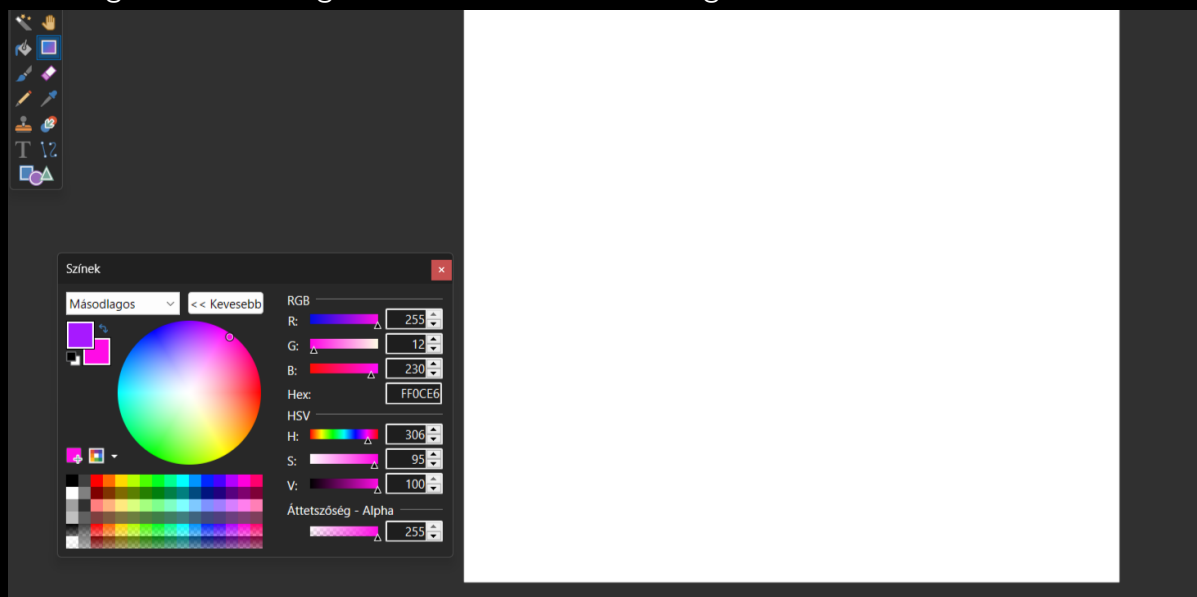
Fontos! A "vászon méretezése" az egész dokumentumra értendő. A kép méretezése a dokumentum egy adott részét, míg az adott képet a réteg méretezésénél méretezhetjük át!



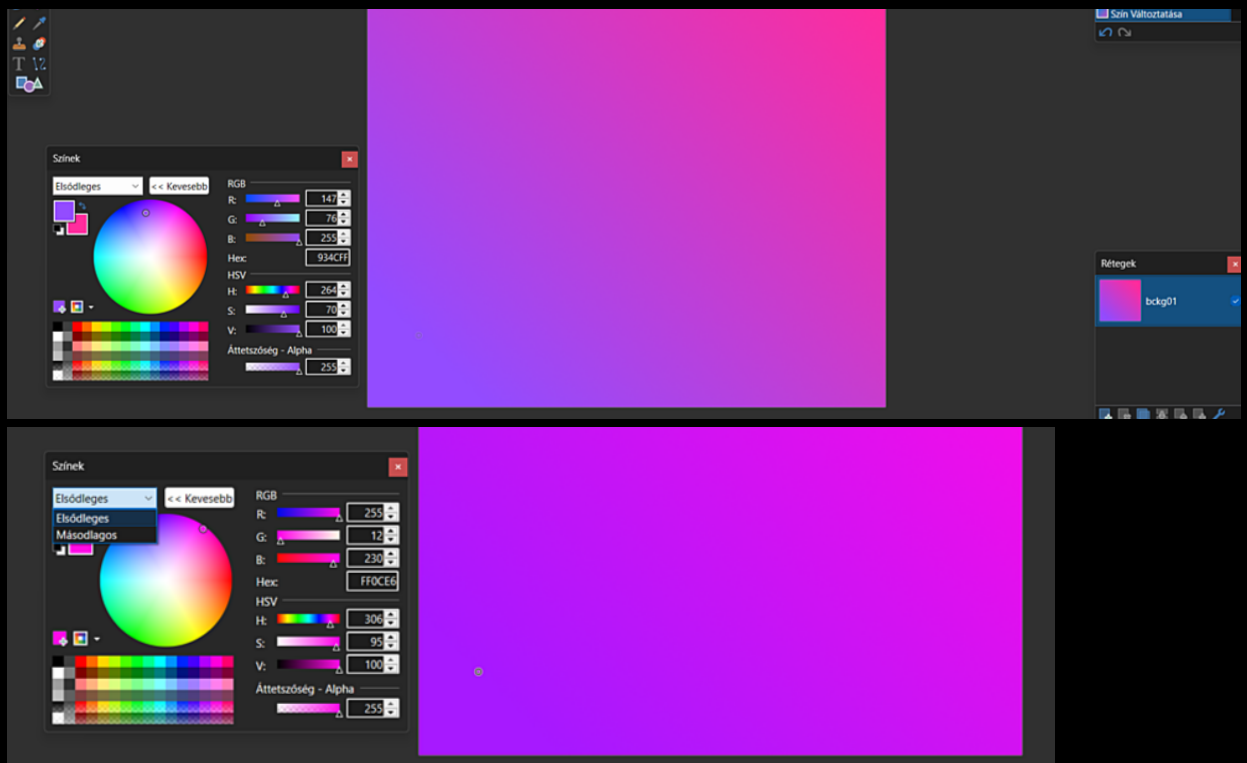
3. Lépés: A háttér réteget átnevezzük tetszőleges, számunkra átlátható módon. Ajánlott mozaik szavakat használni, más nyelvek mozaik szavait beleértve.



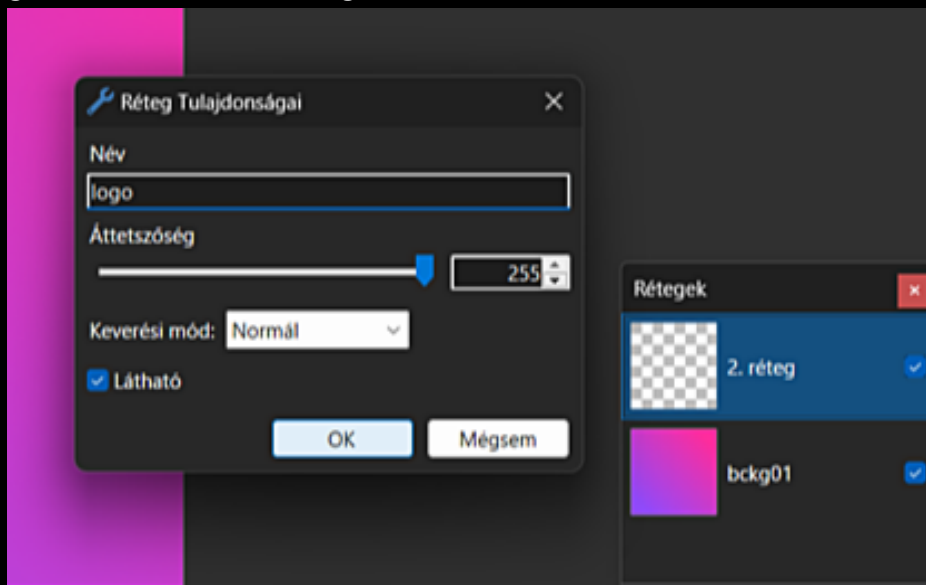
4. Lépés: Az eszközök közül kiválasztjuk a "Színátmenet" eszközt majd kiválasztjuk az elsődleges és másodlagos színeket az átmenet megalkotásához.



5. Lépés: Kijelöljük az átmenet pontjait (kezdő és végpont) majd korrigálunk a színátmenet színein (tetszés szerint). *Kijelölés: Rákattintunk a munkafelületre, majd nyomva tartjuk a kattintás gombot és kijelöljük a végpontot. Minden újrakattintás új kezdőpontot fog eredményezni. Az ESC gombbal kilépünk a folyamatból.*

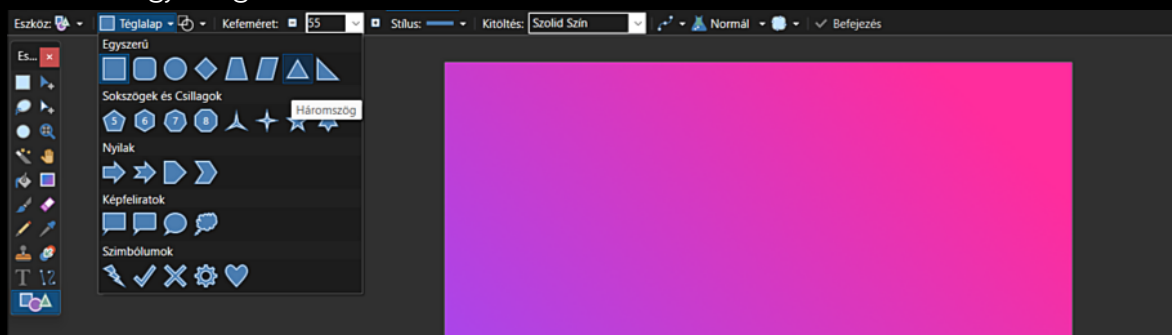


6. Lépés: Hozzáadunk még egy átlátszó réteget a rétegekhez az "Új réteg hozzáadása" gombbal, elnevezzük "logo"-nak.

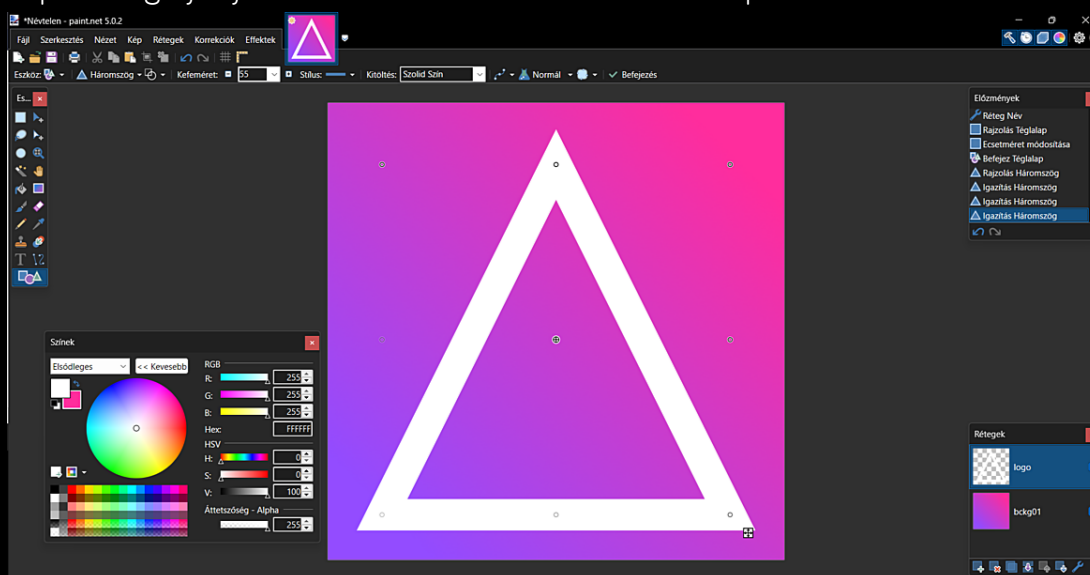


7. Lépés: Kiválasztjuk az eszközök között az "Alakzatok" eszközt majd az "Alakzat kitöltés/rajzolás mód" menüt kiválasztva a "körvonalas alakzatot" kijelöljük. Az alakzatot "háromszögre" állítjuk a menüben, a kefé méretet beállítjuk tetszőlegesre (az illusztráción kefé méret: 55, Stílus: szolid). Az elsődleges színt (az alakzat színe)

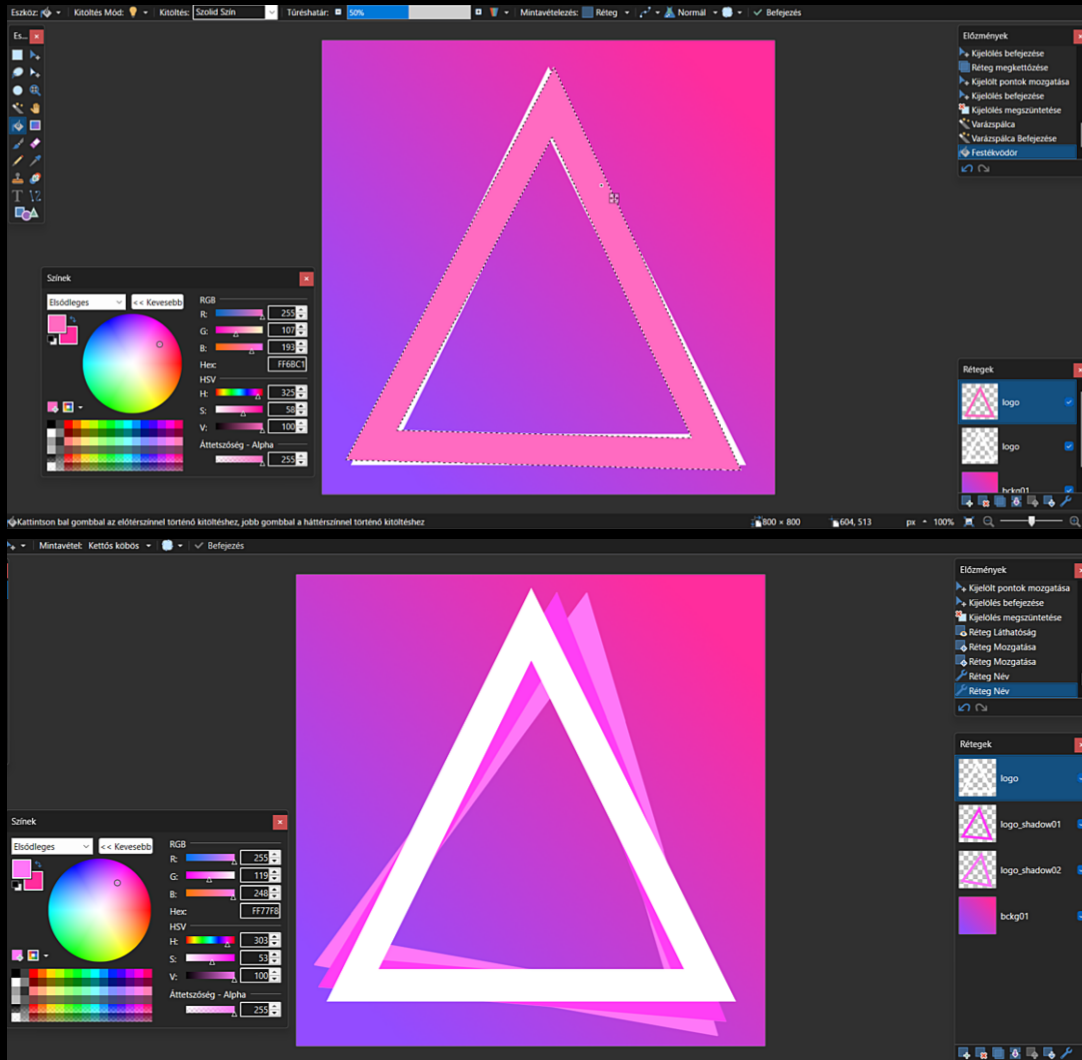
fehérre vagy világosabb színekre.



8. Lépés: Megrajzoljuk az alakzatot a munkafelület (közepére illesztve)

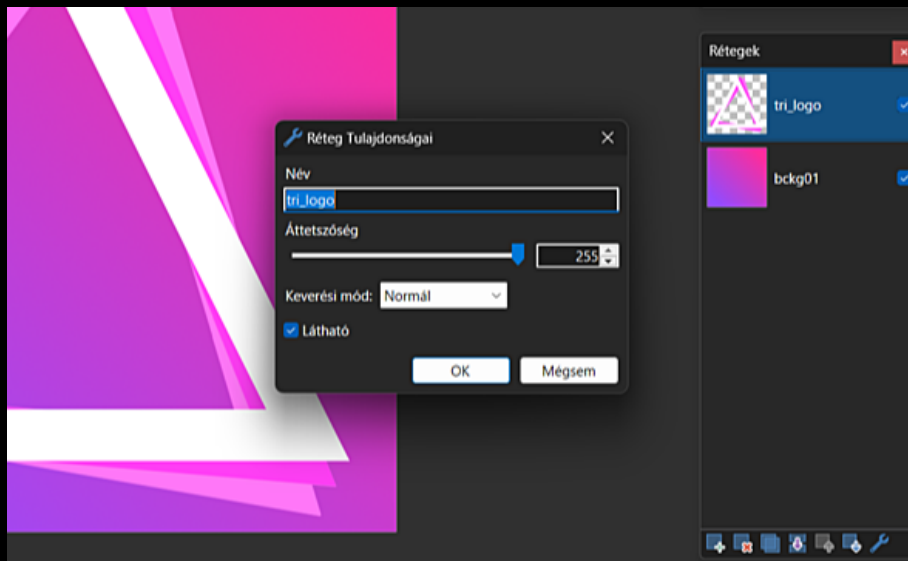


9. Lépés: Duplikáljuk a "logo" réteget és az előállított másolatot elforgatjuk az eredeti kép szerint. A duplikáció kerül majd a logo alá, az áttetszőség módosításával. Három réteg, két duplikáció segítségével, színeket adunk hozzá, ezzel kialakítva az árnyékolást. (Következő oldalon az illusztráció)

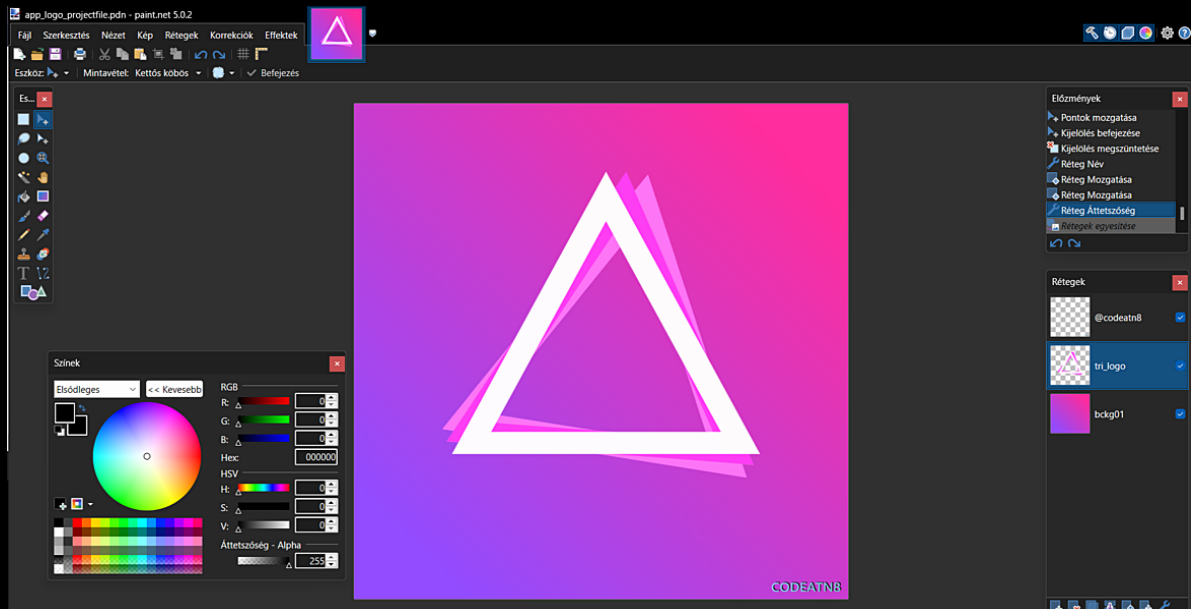


10. Lépés: Összeadjuk a "logo", "shadow01", "shadow02" rétegeket. Átnevezzük az egyesítést tetszőlegesen.





11. Lépés: Átméretezzük és áthelyezzük a munkafelület közepére. Az elkészült logónkat és annak egyéb változatait melyeknek rétegeit összeadtuk már exportálhatjuk.



A projektfájl és az ahhoz tartozó grafikai elemek, illetve az exportált grafikai elemeket Müller István készítette.

