```
┌─────────────────────┐
│     Component       │
├─────────────────────┤
│  + bool has         │
├─────────────────────┤
│                     │
└─────────────────────┘
           △
           │
┌─────────────────────┐
│       CInput        │
├─────────────────────┤
│  + bool up          │
│  + bool down        │
│  + bool right       │
│  + bool left        │
│  + bool shoot       │
│  + bool canShoot    │
│  + bool canJump     │
├─────────────────────┤
│                     │
└─────────────────────┘
```