### 插件与工具

InstantGame：Unity中国官方插件，用于对微信小游戏的环境适配、性能优化

微信小游戏转换工具：微信所出的Unity插件，用于将Unity Webgl项目转为微信小游戏项目

微信开发者工具：微信小程序、小游戏项目的IDE

UOS:Unity在线服务平台，本案例主要使用CDN（内容分发网络）功能来实现资源的按需加载

### 注意

1. 安装com.unity.instantgame，但并不是所有版本都可以安装，建议使用2021.2.5f1c302
2. 不能使用Unity默认的字体显示中文 C:Windows/fonts中有系统字体
3. 使用UOS，需要在微信小游戏-开发管理-开发设置中设置服务器域名白名单
4. 纯广告盈利的话，不需要进行 网络游戏实名认证、软著申请等，在上架流程时依然会弹窗提醒，但流程上并不是必须的。
5. 申请广告（流量主）需要累计1000独立访客，就是累计1000个用户访问过你的小游戏

### **地址**

Unity InstantGame：<https://unity.cn/instantgame/docs/WechatMinigame/InstallUnity/>

微信小游戏转换工具：<https://github.com/wechat-miniprogram/minigame-unity-webgl-transform/tree/main>

UOS：https://uos.unity.cn/

微信小游戏文档：https://developers.weixin.qq.com/minigame/dev/guide/

微信小游戏提交审核指引：https://developers.weixin.qq.com/community/develop/doc/000e047c2486e8355396d42fe5bc01

### 资源来源列表

背景音乐：<https://assetstore.unity.com/packages/audio/music/casual-game-bgm-5-135943>

部分Icon：<https://assetstore.unity.com/packages/2d/gui/icons/minimalist-icons-179302>

场景和鸭子：<https://www.kenney.nl/assets/shooting-gallery>