

|  |  |
| --- | --- |
| 陈秀齐 | |
| 性别：男 | 年龄：32 |
| 电话：13450467703 | 邮箱：361726024@qq.com |



前端开发工程师意向岗位.png 广州意向城市.png 18k-19k期望薪资.png 社招求职类型.png 游戏期望行业.png 随时到岗当前状态.png

**教育经历**教育经历.pngmodule_title_split_icon_1.pngmodule_title_split_icon_2.png

**2010.1-2014.1 南阳师范学院**

在校期间多次获得南阳师范学院“卧龙学子”奖学金、优秀三好学生奖学金等。积极参与社区活动并成为一名党员。喜欢运动和读书，善于沟通和团队协作。毕业后一心想要从事热爱的游戏事业，参加了广州汇众教育的游戏开发专业班，并完成培训加入游戏大军中。

**工作经历**工作经历.pngmodule_title_split_icon_1.pngmodule_title_split_icon_2.png

**2021.3-至今 广州奕娱信息科技有限公司**

游戏前端开发（Laya）

slg项目(类似海外版《权力的游戏》),Layabox2d开发,主要工作为维护历史代码,修复线上bug,开发新增需求(主要为活动相关)目前项目还在运营,项目地址:https://www.r2games.com ( 搜索 survivor) 休闲类合成项目《幻兽爱合成》,Laya3d开发,全程参与,原版为unity项目。主要工作是:1.打通laya3d-unity的工 作流程。2.搭建项目框架:通信、数据存储、ui管理、关卡编辑。

**2019.10-2021.1 深圳初柒科技文化有限公司广州分公司**

游戏前端开发（Egret）

内容: 1. 使用egert开发一些需要特殊处理的小游戏界面,然后嵌入平台项目中。 2 .参与公司剧本管理后台项目,使用node+egg+react+antd开发。 3. 线上日常维护和bug修复 业绩:公司是创业团队,主要使用egret实现一些特殊机制本,全面了解了整个web技术栈,补全自己web前端的知识缺失,扩 展了自己的视野。

**2019.7-2019.10 海南祺曜互动娱乐有限公司**

游戏前端开发（Egret）

内容: 搭建demo主场景,设计UI层级以及开发技能编辑器。 业绩: 项目是一款类似于AFK的二次元放置类卡牌游戏,参与前期demo搭建。

**2015.6-2019.7 广州火舞软件开发股份有限公司**

游戏前端开发（cocos）

1.和策划沟通,根据美术出的UI界面效果图,搭建UI界面。 2.搭建基础功能模块如人物面板,背包,活动,新手,红点等。 3.渠道sdk接入,项目打包上线和热更新维护。 4. 主要项目: (1)英雄三国(类似于《0英雄无敌》)(cocos-lua); (2)银河猎人 (横版射击)(cocos-js); (3)我是勇者(卡牌挂机)(egret);

**相关技能**相关技能.pngmodule_title_split_icon_1.pngmodule_title_split_icon_2.png

1.良好的编程习惯,面向对象的思想,掌握常用的设计模式;熟悉mvc框架和typescript语言;

2.从0到1的项目开发经验：前期原型快速开发；中期系统界面功能实现，新手引导和红点提示，战斗逻辑； 参与后期sd k接入，资源压缩与性能优化及线上维护；

3.可阅读英语文献，有一定自学能力；掌握git、svn等版本管理工具；

4.对unity有一定的了解，可实现简单demo或工具；