CARLOS ROMERO

FULL STACK DEVELOPER

"Destaco en la creación de experiencias digitales impactantes mediante código eficiente y diseño atractivo. Experiencia en proyectos multidisciplinarios, aportando soluciones innovadoras. Busco seguir elevando la usabilidad y la innovación tecnológica, aprovechando mi pasión por la creatividad en cada desarrollo."

CONTACT

950842398

carlos.armandor28@gmail.com

linkedin.com/in/carlos-romero-025364238

github.com/cxrlosarmando

SKILLS

- Comunicación Asertiva
- Proactivo
- Organización
- Adaptabilidad
- Liderazgo
- Trabajo bajo presión
- Persistencia
- Trabajo en equipo

Idiomas

Inglés -Básico

Español - Nativo

EDUCACIÓN

Madre Mercedes Molina, Maracaibo VE—Bachiller en ciencias

Titulación 2017

Udemy - Diseño UX/UI

Julio - 2021

El propósito del curso fue la creación de una app nativa desde cero, investigación, experiencias del usuario, pensamiento de diseño, sistema de diseño.

CoderHouse — Diseño UX/UI

Aptitudes: Diseño de interacción · Diseño de experiencia de usuario (UX) · Investigación cuantitativa · Pensamiento de diseño · Figma · Diseño de la interfaz de usuario · Wireframing · Investigación cualitativa

CoderHouse — Desarrollo Web

Aptitudes: Pasión por aprender · Desarrollo web · Hojas de estilos en cascada (CSS) · Bootstrap · HTML

GENERATION CHILE — FULL STACK DEVELOPER JAVASCRIPT

Aptitudes: Pasión por aprender · Bootstrap · HTML Resolución de problemas · Desarrollo Full Stack · Metodologías ágiles · Desarrollo de software · Programación orientada a objetos (POO) · SQL · Spring Boot · Java · JavaScript · JPA · Git · GitHub · MySQL · React.js · Rest api · HTML · css · NodeJs · Python

EXPERIENCIA

Grupo Zenit Spa — UX/UI Developer

2024 - 2

Mis funciones principales eran:

Diseñar y programar paginas web de programas de liderados por la empresa, esto en función de dar un producto digital accesible y fácil de usar para postulantes de universidades, emprendedores y Startups.

Municipalidad de Renca — Scrum Master and Full Stack Developer/UX-Designer 2023 - 2024

 Lideré como Scrum Master y Desarrollador Full Stack un proyecto integral de postulaciones laborales para la comuna. Destacado por la resolución efectiva de problemas, diseño web adaptable y aplicación de metodologías ágiles, incluyendo Scrum. Implementé wireframing, diseñé interfaces de usuario centradas en la experiencia (UX), gestioné API's Rest y bases de datos SQL para optimizar el rendimiento del sistema.

Dale Delivery, Remoto — UX Designer

2023 - 2024

Durante mi rol como UX Designer en Dale Delivery, remoto, me especialicé en la resolución de problemas, diseño de páginas y adaptabilidad web. Implementé creatividad en la resolución de desafíos y apliqué Scrum, métodos de investigación cualitativa y cuantitativa, así como metodologías ágiles.

Mi enfoque se centró en el wireframing, diseño de interfaces de usuario y experiencia de usuario (UX), contribuyendo significativamente al diseño y mejora de la plataforma.

TECNOLOGÍAS - HERRAMIENTAS

- CSS
- SASS
- HTML
- Bootstrap
- Visual Studio Code
- Notion
- Figma
- Excel
- Sistemas de Diseño
- Entrevista a Usuarios

- JavaScript
- Git
- Github
- NodeJs
- MongoDB
- Python
- MySQL
- React.Js
- · Api's Rest
- SQL

- Tailwind
- Docker
- ReactJS
- Rubv
- Ruby on Rails
- Wordpress + Avada
- · Wordpress + Elementor