Q





+学生服务器体验套餐 10元/月

· 1核2G · 1M带宽 · 50GB存储

立即抢购

专栏 / 文章详情



李小叔 🔞 77 关注作者



2017-10-24 发布

春眠不觉晓, console知多少

javascript 466 次阅读·读完需要 13 分钟



console.log









console.log() 方法主要用来在控制台打印信息。其参数是不定的,可以传递任意多个参数,以逗号分割。

基本用法

```
console.log('hello');
console.log('hello', 'world');
console.log(obj1, obj2, document.getElementsByTagName('div'));
```

占位符

console.log() 提供了很多占位符,方便我们更加自如的定制我们的打印样式。

样式占位符	作用
%s	字符串占位符
%d 或者 %i	整数占位符
%f	浮点数占位符
%o	可展开的DOM
%O	列出DOM的属性
%с	根据提供的css样式格式化字符串(字符串格式的css样式)

这里仅以%c为例。









结果如下:



top



Filter

javascript



应用场景

制作图画

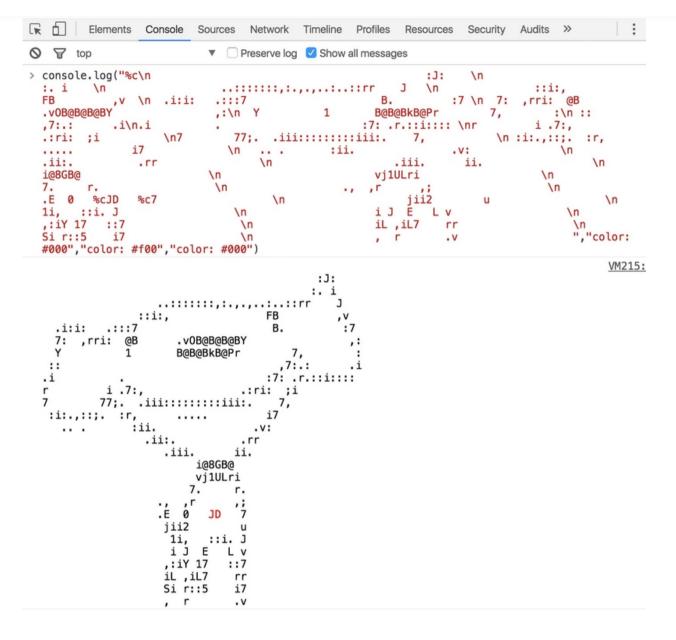
console.log 除了在控制台打印我们需要的调试信息以外,还可以制作一些图画。 如下 (盗图)











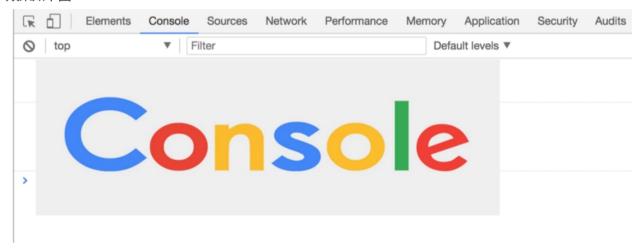
上面的图画, 当然不是通过手动打出来的, 有工具哦, 推荐两个:

控制台显示图片

另外,也可以使用console.log在控制台显示图片。

```
console.log('%c ', 'background: url(https://img.aotu.io/FiLwh8e3l--mGdsJNw3Bm-
Z8o_JF) no-repeat center center;font-size:60px;padding:50px 200px;background-
size:100% 100%;');
```

效果如下图:



在控制台通过console.log打印图片,需要注意的是:

- 1、console.log 不能定义图片,因此借助于css背景图片;
- 2、console.log 不支持对图片进行width,height设置,但是我们可以通过 font-size,padding,line-he







最后, console.log 借助 JSON.stringify 可以对一个对象进行展开打印:

打印效果如下:









```
Elements
                     Console
                                         Network
                                                   Performance
R
                              Sources
                            Filter
     top
      "name": "lxs",
      "size": 20,
      "child": [
               "name": "ywx",
               "size": 0
           },
{
               "name": "hhh",
               "size": 1
```

console.time与console.timeEnd

console.time 可以开启一个定时器,来跟踪摸一个(或者一组)操作所花费的时间,遇到同样参数的 console.timeEnd方法时,会关闭这个定时器,并在浏览器控制台输出所花费的时间。

之前,我们想要知道某一些操作所花费的时间时,通常会这么做:









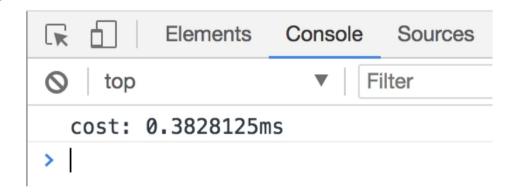
更多

```
var start = new Date();
var end = new Date();
console.log(end - start);
```

但是一个更方便快捷的方式就是使用 console.time 和 console.timeEnd

```
console.time('cost');
for (var i = 0, j = 0; i < 10000; i++) {
}
console.timeEnd('cost');
```

结果如下:



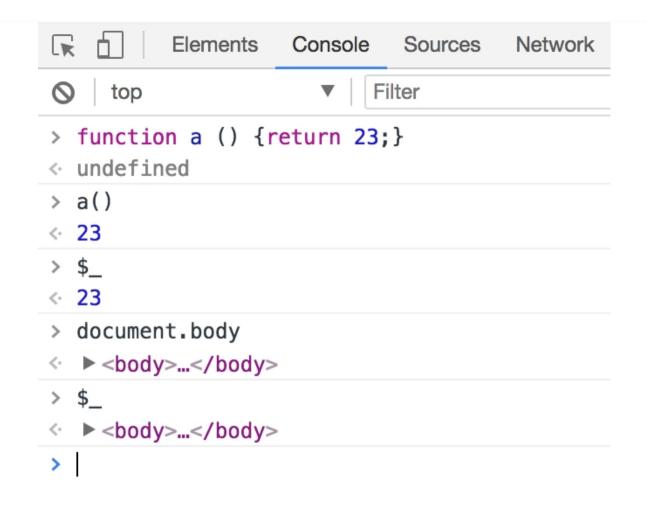
\$_ 代表上一个语句的执行结果:











快捷引用: \$i

代表的是inspect最近选中的5个DOM元素,

\$0是最近选中的一次,\$1...\$4以此类推。这个很有用,在elements面板中单击某个DOM后,在控制台直接输 入\$0,就是对刚才单击元素的引用。









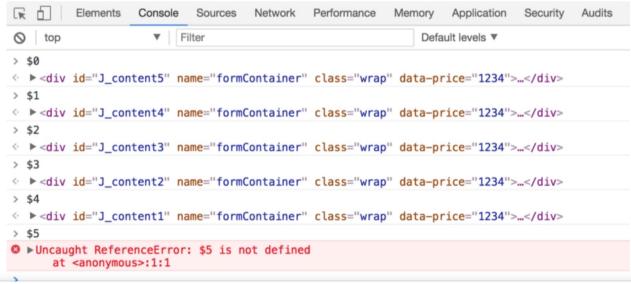
假设我们有如下DOM结构:



我们依次单击

div#J content0, div#J content1, div#J content2, div#J content3, div#J content4, div#J content5 再看控制台:

控制台中的\$0引用的是 div#J content5, \$1引用的是倒数第二次点击的div#J content4, ... 到\$5 的时候报 错了,是因为目前支持5个.。











快捷选择器:

```
$(selector) 与 $$(selector)
```

这里的\$并不是iguery的那个\$, 而是浏览器提供的一个 Command Line API.

```
$(selector)只匹配一个元素,其实是document.querySelector(如果支持)的别名;
$$(selector)返回匹配的所有元素,其实是document.querySelectorAll(如果支持)的别名;
```

还是上面的DOM结构:

```
Elements Console Sources Network Performance Memory Application
                                                                                Security
                                                                                         Audits
···<!DOCTYPE html> == $0
 <html lang="en">
 ▶ <head>...</head>
 ▼ <body>
  ▶ <div id="J content0" name="formContainer" class="wrap" data-price="1234">...</div>
  ▶ <div id="J_content1" name="formContainer" class="wrap" data-price="1234">...</div>
  ▶ <div id="J_content2" name="formContainer" class="wrap" data-price="1234">...</div>
  ▶ <div id="J_content3" name="formContainer" class="wrap" data-price="1234">...</div>
  ▶ <div id="J_content4" name="formContainer" class="wrap" data-price="1234">...</div>
  ▶ <div id="J content5" name="formContainer" class="wrap" data-price="1234">...</div>
  ▶ <script>...</script>
  </body>
 </html>
$('div')
$$('div')
```

结果如下:





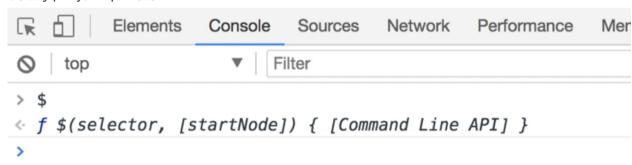






刚才说过,这里的\$并不是 jquery, zepto等库的\$,那是在页面没有引用这些库的情况下,如果页面使用了这些库,那么\$就会被覆盖。

未使用jquery, zepto等库:

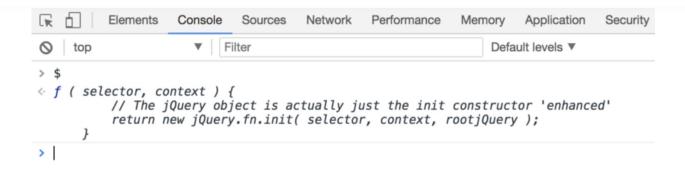












clear

清除控制台的所有输出

table

console.table 用于将数据以表格的形式输出。

```
console.table(["apples", "oranges", "bananas"]);
```

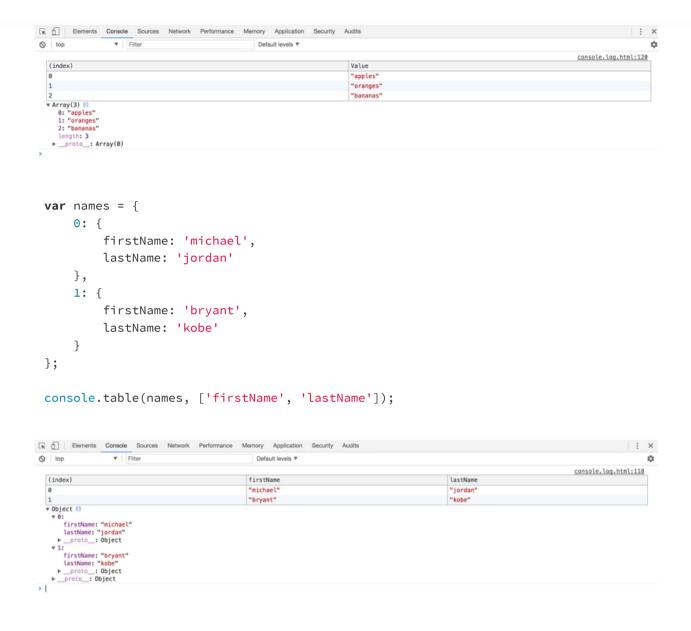
在控制台输出如下:











console.group 与 console.groupEnd











在控制台上新建一个分组,随后打印的内容都会被添加一个缩进,表示该内容属于当前分组,直到遇到 console.groupEnd()之后,当前分组结束。

```
console.group();
console.log(1);
console.log(2);
console.log(3);
console.groupEnd();

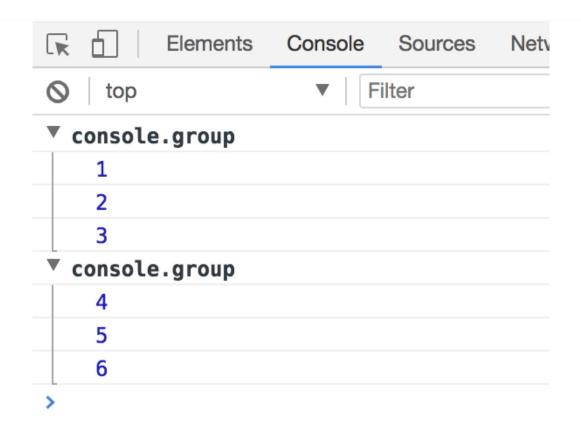
console.group();
console.log(4);
console.log(5);
console.log(6);
console.groupEnd();
```











console.info

在控制台输出通知信息,用法和 console.log 一样。

console.warn









三

console.debug

console.log 的别名。

console.error

在控制台输出错误信息,用法和 console.log 一样。

© (§) (©) ···

赞 | 3

收藏 | 1



3分钟搭建微信小程广

1元起 零开发基础 轻松DIY



广告×

你可能感兴趣的

- 如何使用JavaScript控制台改进工作流程 songfens typescript sass html5 html javascript
- JavaScript Debug ä¹< Console 极光推送 console debug javascript
- javascript中console命令详解 specialCoder console javascript









- JS进阶篇--JS之console.log详解以及兄弟姐们邻居方法扩展 风雨后见彩虹 javascript console.log
- 解读生产环境为何避免使用console.log 小皇帝James javascript
- 详解Object.create(null) 司想君 javascript
- console 非常实用的方法 hank javascript

评论		默认排序	时间排序
	文明社会, 理性评论		
		发布	评论



3分钟搭建微信小程序

1元起 零开发基础 轻松DIY



产品	课程	资源	合作	关注	条款
热门问答	Java 开发课程	每周精选	关于我们	产品技术日志	服务条款
热门专栏	PHP 开发课程	用户排行榜	广告投放	社区运营日志	内容许可
热门课程	Python 开发课	徽章	职位发布	市场运营日志	見激激見
最新活动	程	帮助中心	讲师招募	团队日志	588
技术圈	前端开发课程	声望与权限	联系我们	社区访谈	
酷工作	移动开发课程	社区服务中心			扫一扫下载 App
移动客户端					17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 1











Copyright © 2011-2019 SegmentFault. 当前呈现版本 19.02.27 浙ICP备 15005796号-2 浙公网安备 33010602002000号 杭州堆栈科技有限公司版权所有

CDN 存储服务由 又拍云 赞助提供







