

Cproject-2020xjc

介绍

这里是2020 程序设计专题xjc班第五组的project

开始使用 用appcode替换其中的的appcode 在解决方案--属性--vc++设置中除了加入libgraphics，再把appcode加入其中即可

Demo.c中添加

```
#elif Demo_ID==13
#include "MyMain.c"
将DemoId改为13即可
```

注意：该库使用GB2312的接口/api，请创建文件格式改为GBK/GB2312（汉字两个字节），如果使用UTF-8会导致严重问题

命名方法上：统一采用大驼峰法，将每个单词首字母大写，避免出现大小驼峰命名冲突的情况

简单介绍：

目前主要文件形式为：

- MyData.h中存放所有全局变量，每个文件都将其include
- PreWork.c进行准备工作，包括寻找csv文件，定义颜色，进行数据展示的计算（横纵坐标）
- MyDraw.c放各种画图函数
- MyDrawTable.c放三次线性插值算法和parspl插值算法
- Readcsv.c放置读取csv文件函数

已经实现：

打开文件 记得选demo1.csv

画出简单曲线

左侧勾选

TODO

数据!!!!

数据!!!!

readcsv中

- 暂时由于读取算法受限未实现根据行数自动malloc，改进方向为根据行数自动malloc出内存
- 结构体命名问题太大，stu为随手打的，尽快改善
- ChooseData原意为是否选择展示某一列数据，例如展示是否展示湖北/全国疫情数据，但是命名问题太大

Pework中

- definecolor不够多，可以到<https://coolers.co/> 上直接调色，cxzの审美受限无法调的够好
- calculate 关键问题为计算显示位置 还有些适配小问题，稍微改进
- Findcsv尽量别动，用的direct.h的api，寻找当前目录下的csv文件

MyDrawTable 画图表算法

- 不好动，这个是lib库的问题，表现是锯齿感太强 解决办法想了好久了，呼~
- parspl这个是备用的，也是找了很久

MyDraw 画图

- 封装度不够高，代码重复度太高 应进行函数封装
- 还有好多细节 比如数据多的话翻页，显示位置限制未实现

MyData

- 命名
- 命名
- 命名

整体功能**TODO:**

- 选中高亮
- 柱状图
- 放大缩小
- 疫情预测
- 欢迎界面

- 用户手册
- 播放音乐就算了 挺严肃的
- 修改、写入数据

额外功能：

- 整个画Table部分拖拽移动，但是感觉不好
- 自动化检测？难道用pyautogui？不懂
- 在想了