Cproject-2020xjc

介绍

这里是2020程序设计专题xjc班第五组的project

使用方式更新: 直接克隆本仓库 打开sln或者dev的源文件 自己手动编译即可 无需更加复杂操作。gitignore如无特殊情况 不要更改

vs用户:解决方案->demo->属性->c/c++->常规->附加目录中添加

..\libgraphics;..\simpleGUI;..\appcode

dev用户:项目管理->demo->右键项目属性->文件->包含文件目录->添加..\appcode即可

Demo.c中添加

#elif Demo_ID==13 #include "MyMain.c" 将Demoid改为13即可

注意:该库使用GB2312的接口/api,请创建文件格式改为GBK/GB2312(汉字两个字节),如果使用UTF-8会导致严重问题

命名方法上: 统一采用**大驼峰法**,将每个单词首字母大写,避免出现大小驼峰命名冲突的情况但由于时间仓促 仍存在小驼峰命名 需要改善

由于textbox的问题,cxz对imgui进行一点点小的修改,适配输入、删除中文,之后有可能还会对库动手,因此请**使用本仓库里的libgraphics。**

简单介绍:

目前主要文件形式为:

- MyData.h中存放所有全局变量,每个文件都将其include
- PreWork.c进行准备工作,包括寻找csv文件,定义颜色,进行数据展示的计算(横纵坐标)
- MyDraw.c放各种画图函数
- MyDrawTable.c放三次线性插值算法和parspl插值算法
- Readcsv.c放置读取csv文件函数
- HandleMouse.c放置处理鼠标操作函数 每次鼠标移动都对其进行调用
- MyPredict.c放置预测算法 以及画右边部分预测输入框的函数

已经实现:

打开文件 记得选demo1.csv

画出简单曲线

左侧勾选日期和种类

选中x y轴进行缩放操作 但是由于库本身问题会卡顿 , 以及选中曲线进行移动 同理卡顿

预测20天内的疫情数据 注意输入数据长度必须超过10

预测阶数输入 重要:

- 不写:自动根据拟合优度/判定系数 选择最佳拟合曲线
- 0: 指数函数拟合
- 1-5: 多项式拟合 多项式系数为1-5

TODO

数据!!!!

数据!!!!

readcsv中

- 暂时由于读取算法受限未实现根据行数自动malloc,改进方向为根据行数自动malloc出内存已经 随手改进了 可以随时上 但目前还没上
- 结构体命名问题太大, stu为随手打的, 尽快改善
- ChooseData原意为是否选择展示某一列数据,例如展示是否展示湖北/全国疫情数据,但是命名问题太大已经改进了这个命名

Prework中

- definecolor不够多,可以到<u>https://coolors.co/</u> 上直接调色,cxzの审美受限无法调的够好 **重** 要!!! 急需帮忙
- calculate 关键问题为计算显示位置 还有些适配小问题,稍微改进 显示适配问题
- Findcsv尽量别动,用的direct.h的api,寻找当前目录下的csv文件,还可以努力做寻找上级目录的文件

MyDrawTable 画图表算法

- 不好动,这个是lib库的问题,表现是锯齿感太强 解决办法想了好久了,呼~ 呜还行吧 至少还能 用
- parspl这个是备用的 , 也是找了很久 这两个基本上第一个了 , 不用再懂了

MyDraw 画图

- 封装度不够高, 代码重复度太高 应进行函数封装
- 还有好多细节 比如数据多的话翻页,显示位置限制未实现

MyData

- 命名
- 命名
- 命名
- 命名

HandleMouse.c

• 后续会对其功能进行增加 支持选中柱状的列

MyPredict.c

• **预测算法**,饼画大了。。--三阶以上的拟合就是弟弟,正在改 ,1,2阶完美-- 改的还行 可以自己 选择拟合的最好的

整体功能TODO:

- 选中高亮
- 柱状图
- 放大放小
- 疫情预测
- 欢迎界面
- 用户手册
- 播放音乐就算了 挺严肃的
- 修改、写入数据 正在想实现过程~
- 创建文件 我觉得不现实
- 改进预测算法 正在了.jpg

额外功能:

- 整个画Table部分拖拽移动,但是感觉不好但是应该可以实现
- 自动化检测? 难道用pyautogui? 不懂
- 需要思路

整体分工

zcx:

- 数据收集, 封于csv文件中, 日期40-50天足以, 列数10左右
- 欢迎界面 可以参考vscode的欢迎界面,自由发挥尽量看着舒服
- HELP界面 参考本readme实现的功能,美观的展示
- 美工技术提升了.jpg

ch:

- Review and rebuild
- 对不合适的写法直接重写,不合适的位置直接微调
- 对颜色进行修改
- 增加多数据显示
- 修改cxz的注释,可以使用英文或者详细的中文
- 更改命名 可以使用vs的替换功能

CXZ:

- 整体框架写写写
- 实现画的大饼

干巴爹