Estructura de un Documento en LATEX

Bryam Fernando Cabrera Sarmiento 20 de Julio de 2023

Abstract

La clase utilizada en esta actividad es **article** y el tamaño de letra es de 11 puntos. Debe definirse un documento **pdf** que sea idéntico a este documento.

Para la elaboración de listas, puede que necesites consultar la referencia proporcionada en la sección **entornos**.

1 Introducción

En la sección 1.1, se realiza una práctica de Listas.

1.1 Listas

- Primer Elemento
 - Primer Subelemento
 - Segundo Subelemento
- Segundo Elemento
- Tercer Elemento
- ...

1.2 Listas Enumeradas

- 1. Primer elemento
 - (a) Primer Subelemento
 - (b) Segundo Subelemento
- 2. Segundo Elemento
- 3. Tercer Elemento

1.3 Descripción de Elementos

Rojo Color que caracteriza el peligro.

Azul Color del cielo.

$\mathbf{2}$ Matemáticas

En la sección 2.1, realizaremos ecuaciones matemáticas. La fórmula de la teoría de la relatividad es $E = mc^2$.

Exponentes e Índices

$$k_{n+1} = n^2 + k_n^2 - k_{n-1} (1)$$

En la ecuación 2.1, se observa el uso de Exponentes e índices.

2.2Raíces Cuadradas

$$\sqrt{\frac{a}{b}} \tag{2}$$

$$\sqrt[n]{1+x+x^2+x^3+\dots}$$
 (3)

$$\sqrt{\frac{a}{b}}$$

$$\sqrt[n]{1+x+x^2+x^3+\dots}$$

$$\frac{n!}{k!(n-k)!}$$
(2)

(3)

2.3 Letras Griegas

$$\alpha \mu_1 + \beta \mu_2 = v \tag{5}$$

La suma de los n primeros números enteros positivos es $\frac{n(n+1)}{2}$, es decir, $1+2+\cdots+n(n+1)$. Utilizando la notación sumatoria, lo anterior se escribiría como $\sum_{i=1}^{n}=\frac{n(n+1)}{2}$; fórmula que volveremos a escribir en modo resaltado.

$$\sum_{i=1}^{n} = \frac{n(n+1)}{2}$$

2.4 Matriz

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \tag{7}$$

$$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \tag{8}$$

$$\begin{cases}
 a & b \\
 c & d
\end{cases}$$
(9)

$$\begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} \tag{10}$$

$$\begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} \tag{11}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & \cdots & 0 \\
0 & 1 & \cdots & 0 \\
\vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\
0 & 0 & \cdots & 1
\end{pmatrix}$$
(12)

2.5 Casos

$$sing x = \begin{cases} 1, & x > 0 \\ 0, & x = 0 \\ -1, & x < 0 \end{cases}$$

2.6 Ecuaciones en varias líneas

$$(a+b)^2 - (a-b)^2 = (13)$$

$$(a+b)(a+b) - (a-b)(a-b) = (14)$$

$$(a+b)^{2} - (a-b)^{2} =$$

$$(a+b)(a+b) - (a-b)(a-b) =$$

$$(a^{2} + 2ab + b^{2}) - (a^{2} - 2ab + b^{2}) = 4ab$$
(13)
(14)

$$(a+b)^{2} - (a-b)^{2} = (a+b)(a+b) - (a-b)(a-b)$$

$$= (a^{2} + 2ab + b^{2}) - (a^{2} - 2ab + b^{2})$$
(16)
(17)

$$= (a^2 + 2ab + b^2) - (a^2 - 2ab + b^2)$$
(17)

$$=4ab\tag{18}$$

3 **Figuras**



Figure 1: Logo UPS

En la Fig. 2, se muestra el Logo de la Universidad.

4 **Tablas**

Nombre	Apellido	Nota
Erwin	Sacoto	34
Erwin1	Sacoto 1	36
Jairo	Sacoto	35

Table 1: Notas

En la tabla 1, se muestran las notas de los estudiantes.



Figure 2: Logo UPS

Cuadro de Notas			
Nombre	Apellido	Nota	
Erwin	Sacoto	34	
Jairo	Sacoto	35	

5 Cómo citar

En la sección 5, se indica cómo citar en un documento [1]. Los autores en [1] indican que ... En [1], se define ... La Ingeniería de Software es ..., tal como se indica en [2]. En los diferentes estudios [1, 2].

References

- [1] N. del Autor1, "Título del artículo uno," Revista de Informática, 2023.
- [2] N. del Autor2, "Título del artículo dos," Revista de Ingeniería, 2022.