

# 第四次作业

尹朝阳 物理学系

## 1 题目 1

### 1.1 题目描述

Newton interpolation of (i) 10 equal spacing points of  $\cos(x)$  within  $[0, \pi]$ , (ii) 10 equal spacing points  $\frac{1}{1+25x^2}$  within  $[-1, 1]$ . Compare the results with the cubic spline interpolation.

### 1.2 程序描述

本题目要求用牛顿插值法逼近所要求的函数，并与三次样条插值进行比较。

#### 1.2.1 牛顿插值法

对于所给的  $n$  个点，牛顿插值法的实现思路如下：

$$\begin{aligned} y(x) = & f(x_0) + f[x_1, x_0](x - x_0) \\ & + f[x_2, x_1, x_0](x - x_0)(x - x_1) \\ & + \dots \\ & + f[x_{n-1}, x_{n-2}, \dots, x_0](x - x_0)(x - x_1)(x - x_2) \dots (x - x_{n-2}) \end{aligned} \quad (1)$$

其中  $f[x_i, x_{i-1}, \dots, x_0]$  为要求的系数，其满足如下递推公式：

$$f[x_i, x_{i-1}, \dots, x_0] = \frac{f[x_i, x_{i-1}, \dots, x_1] - f[x_{i-1}, x_{i-2}, \dots, x_0]}{x_i - x_0} \quad (2)$$

对于  $0 \leq i \leq n-1$  均成立。

则可以构造如下图所示的左上三角矩阵：

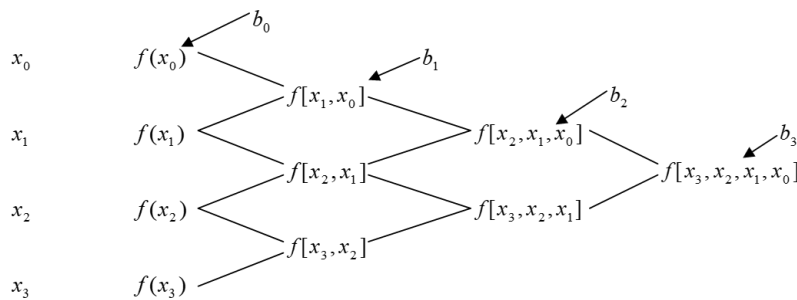


图 1: parmatrix of newton interpolation

最终从该矩阵中取出第一行，即为系数组成的行向量，最终化简可得插值方程。

#### 1.2.2 三次样条插值法

而对于三次样条插值法，其实现思路如下：

三次样条插值法采用三次函数对于  $n$  个所给点所分成的  $n-1$  段进行分段插值，其要求在每个分段内二阶导数为一条直线。再加上插值曲线需要过所给点的约束条件，可以求出在第  $i-1$  段的函数表达式如下：

$$\begin{aligned} f_{i-1}(x) = & \frac{f''(x_{i-1})}{6(x_i - x_{i-1})}(x_i - x)^3 + \frac{f''(x_i)}{6(x_i - x_{i-1})}(x - x_{i-1})^3 \\ & + \left[ \frac{f(x_{i-1})}{x_i - x_{i-1}} - \frac{f''(x_{i-1})(x_i - x_{i-1})}{6} \right](x_i - x) \\ & + \left[ \frac{f(x_i)}{x_i - x_{i-1}} - \frac{f''(x_i)(x_i - x_{i-1})}{6} \right](x - x_{i-1}) \end{aligned} \quad (3)$$

为了求出每段的插值曲线  $f_{i-1}(x)$ ，只要求出相应的  $f''(x_{i-1})$  和  $f''(x_i)$  即可，即需要求出所给集合中的每个点的二阶导数值。

对于  $n$  个所给点的  $n$  个二阶导数值，需要联立  $n$  个方程进行求解。首先由约束条件，对每个点  $x_i (1 \leq i \leq n-2)$ ，有  $f'_{i-1}(x_i) = f'_i(x_i)$ ，解得

$$\begin{aligned} & (x_i - x_{i-1})f''(x_{i-1}) + 2(x_{i+1} - x_{i-1})f''(x_i) + (x_{i+1} - x_i)f''(x_{i+1}) \\ & = \frac{6}{x_{i+1} - x_i}[f(x_{i+1}) - f(x_i)] + \frac{6}{x_i - x_{i-1}}[f(x_{i-1}) - f(x_i)] \end{aligned} \quad (4)$$

在知道  $f(x_i)$  的条件下，可得二阶导数值相邻三项的递推公式，一共有  $n-2$  个方程。加上人为设定的  $f''(x_0) = f''(x_{n-1}) = 0$ ，一共  $n$  条方程，解出  $n$  个二阶导数值，代入 (3) 式，即可得到最后的分段插值函数。

本程序的代码文件如下。

第一题的所有程序均位于 Interpolation 文件夹中，其中

- NewtonInterpolation.py 实现牛顿插值法
- CubicSplineInterpolation.py 实现三次样条插值法
- question1.py 分别调用 NewtonInterpolation.py 和 CubicSplineInterpolation.py 对具体函数  $\cos(x)$  进行插值求解，并比较两种方法距离原函数的逼近程度。
- question2.py 分别调用 NewtonInterpolation.py 和 CubicSplineInterpolation.py 对具体函数  $\frac{1}{1+25x^2}$  进行插值求解，并比较两种方法距离原函数的逼近程度。

第一题所用到的第三方库有 numpy==1.22.3 和 matplotlib==3.5.1，编码格式为 utf-8。

### 1.3 伪代码

---

**Algorithm 1.1** Newton Interpolation

---

**Input :**  $points(x_i, y_i)$ **Output :** the newton interpolation function  $f(x)$ 

```
1: for  $i \leftarrow 0$  to  $n - 1$  do
2:    $parmatrix[i][0] \leftarrow y_i$   $\triangleright$  the first column =  $[y_i]$ 
3: end for
4: for  $j \leftarrow 1$  to  $n - 1$  do  $\triangleright f[x_i, \dots, x_0] = \frac{f[x_i, \dots, x_1] - f[x_{i-1}, \dots, x_0]}{x_i - x_0}$ 
5:   for  $i \leftarrow 0$  to  $n - 1 - j$  do
6:      $parmatrix[i][j] \leftarrow (parmatrix[i][j - 1] - parmatrix[i + 1][j - 1]) / (x_i - x_{i+j})$ 
7:   end for
8: end for
9:  $f(x) \leftarrow \sum_{i=0}^{n-1} [parmatrix[0][i] * \prod_{j=0}^{i-1} (x - x_j)]$   $\triangleright$  fomula (1)
```

---

---

**Algorithm 1.2** Cubic Spline Interpolation

---

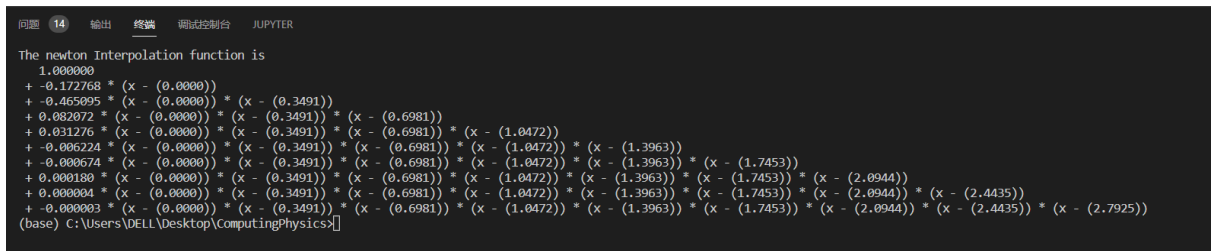
**Input :**  $points(x_i, y_i)$ **Output :** the second order derivative  $f''(x_i)$ ,  $0 \leq i \leq n - 1$ 

```
1:  $A[0][0] \leftarrow 1$ 
2:  $A[n - 1][n - 1] \leftarrow 1$ 
3:  $b[0][0] \leftarrow 0$   $\triangleright 1 * f''(x_0) = 0$ 
4:  $b[n - 1][0] \leftarrow 0$   $\triangleright 1 * f''(x_{n-1}) = 0$ 
5: for  $i \leftarrow 1$  to  $n - 2$  do  $\triangleright$  fomula (4)
6:    $A[i][i - 1] \leftarrow x_i - x_{i-1}$ 
7:    $A[i][i] \leftarrow 2(x_{i+1} - x_{i-1})$ 
8:    $A[i][i + 1] \leftarrow x_{i+1} - x_i$ 
9:    $b[i][0] \leftarrow 6/(x_{i+1} - x_i) * (y_{i+1} - y_i) + 6/(x_i - x_{i-1}) * (y_{i-1} - y_i)$ 
10: end for
11:  $x \leftarrow A^{-1}B$ 
12:  $f''(x_i) \leftarrow x[i][0]$ 
13: use the fomula (3) to solve  $f_i(x)$  with  $\{f''(x_i)\}$ 
```

---

## 1.4 测试用例

第 (1) 问:



```
问题 14 输出 终端 调试控制台 JUPYTER
The newton Interpolation function is
1.000000
+ -0.172768 * (x - (0.0000))
+ -0.465095 * (x - (0.0000)) * (x - (0.3491))
+ 0.082072 * (x - (0.0000)) * (x - (0.3491)) * (x - (0.6981))
+ 0.031276 * (x - (0.0000)) * (x - (0.3491)) * (x - (0.6981)) * (x - (1.0472))
+ -0.006224 * (x - (0.0000)) * (x - (0.3491)) * (x - (0.6981)) * (x - (1.0472)) * (x - (1.3963))
+ -0.000674 * (x - (0.0000)) * (x - (0.3491)) * (x - (0.6981)) * (x - (1.0472)) * (x - (1.3963)) * (x - (1.7453))
+ 0.000180 * (x - (0.0000)) * (x - (0.3491)) * (x - (0.6981)) * (x - (1.0472)) * (x - (1.3963)) * (x - (1.7453)) * (x - (2.0944))
+ 0.000004 * (x - (0.0000)) * (x - (0.3491)) * (x - (0.6981)) * (x - (1.0472)) * (x - (1.3963)) * (x - (1.7453)) * (x - (2.0944)) * (x - (2.4435))
+ -0.000003 * (x - (0.0000)) * (x - (0.3491)) * (x - (0.6981)) * (x - (1.0472)) * (x - (1.3963)) * (x - (1.7453)) * (x - (2.0944)) * (x - (2.4435)) * (x - (2.7925))
(base) c:\Users\DELL\Desktop\ComputingPhysics>
```

图 2: newton interpolation

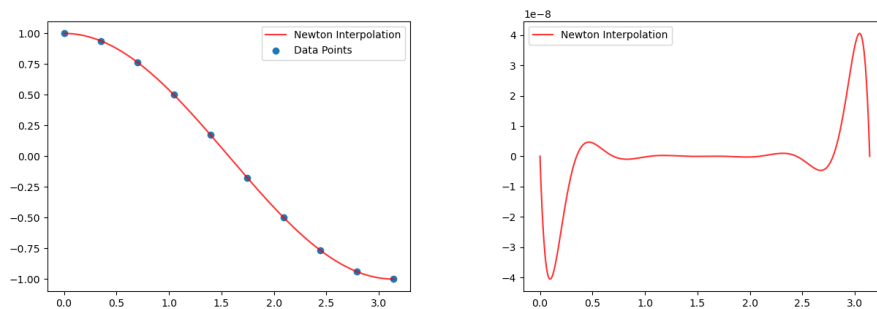


图 3: newton interpolation(1)

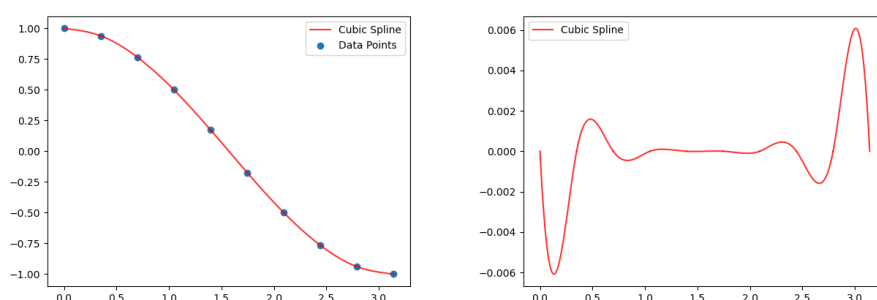


图 4: Cubic Spline interpolation

对比图 3、图 4 的右图，可以发现，相较于三次样条插值法，牛顿插值法实现  $\cos(x)$  的插值函数更加接近原函数。因为牛顿插值法幂次数更高，更加逼近  $\cos(x)$  的 Taylor 展开形式。

第 (2) 问：

```
(base) C:\Users\DELL\Desktop\ComputingPhysics>python -u "c:\Users\DELL\Desktop\ComputingPhysics\4_Interpolation\question2.py"
0.038462
+ 0.106020 * (x - (-1.0000))
+ 0.295139 * (x - (-1.0000)) * (x - (-0.7778))
+ 1.034512 * (x - (-1.0000)) * (x - (-0.7778)) * (x - (-0.5556))
+ 3.145324 * (x - (-1.0000)) * (x - (-0.7778)) * (x - (-0.5556)) * (x - (-0.3333))
+ -19.763086 * (x - (-1.0000)) * (x - (-0.7778)) * (x - (-0.5556)) * (x - (-0.3333)) * (x - (-0.1111))
+ 37.312080 * (x - (-1.0000)) * (x - (-0.7778)) * (x - (-0.5556)) * (x - (-0.3333)) * (x - (-0.1111)) * (x - (0.1111))
+ -38.444044 * (x - (-1.0000)) * (x - (-0.7778)) * (x - (-0.5556)) * (x - (-0.3333)) * (x - (-0.1111)) * (x - (0.1111)) * (x - (0.3333))
+ 21.624775 * (x - (-1.0000)) * (x - (-0.7778)) * (x - (-0.5556)) * (x - (-0.3333)) * (x - (-0.1111)) * (x - (0.1111)) * (x - (0.3333)) * (x - (0.5556))
+ 0.000000 * (x - (-1.0000)) * (x - (-0.7778)) * (x - (-0.5556)) * (x - (-0.3333)) * (x - (-0.1111)) * (x - (0.1111)) * (x - (0.3333)) * (x - (0.5556)) * (x - (0.7778))
(base) C:\Users\DELL\Desktop\ComputingPhysics>
```

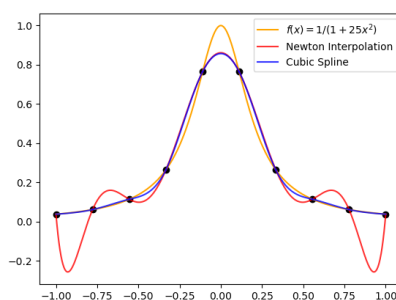


图 5: interpolation result

从图 5(2) 可以直观看出, 三次样条插值拟合得相对较好, 牛顿插值法出现了过拟合现象。在  $x = 0$  附近, 两个拟合函数效果都不是太好。

## 2 题目 2

### 2.1 题目描述

- (1) Compute a least-squares, straight-line fit to these data using  $T(x) = a + bx$
- (2) Compute a least-squares, parabolic-line fit to these data using  $T(x) = a + bx + cx^2$

$x/\text{cm}$	1.0	2.0	3.0	4.0	5.0	6.0	7.0	8.0	9.0
$T/^{\circ}\text{C}$	14.6	18.5	36.6	30.8	59.2	60.1	62.2	79.4	99.9

### 2.2 程序描述

题目要求用最小二乘法拟合所给点集, 其中两问分别要求用线性拟合和二次曲线拟合的方式。

最小二乘法的本质为求通过求解评价函数  $\chi^2 = \sum_{i=0}^{n-1} [p(x_i) - y_i]^2$  的最小值, 解出拟合函数  $p(x)$  的相应系数。

对于拟合函数  $p(x)$  为多项式函数的情况  $p(x) = \sum_{k=0}^{n-1} a_k * x^k$ , 评价函数的最小值可以通过求导数求解。对  $0 \leq k \leq n-1$ , 有

$$\frac{\partial \chi^2}{\partial a_k} = 0$$

则得出  $n$  阶线性方程组  $Ax = b$ 。

对于  $Ax = b$ , 通过 SVD 分解, 将矩阵  $A$  分解为  $A = USV^T$ 。由  $\frac{\partial \|Ax-b\|^2}{\partial x} = 0$  最终可以解出系数矩阵  $x = VS^{-1}U^Tb$ 。

特别地, 对于线性拟合的情况  $p(x) = a_0 + a_1 * x$ , 容易解出

$$\begin{aligned} a_0 &= \frac{c_0c_3 - c_1c_2}{c_0^2 - nc_1} \\ a_1 &= \frac{c_0c_2 - nc_3}{c_0^2 - nc_1} \end{aligned} \quad (5)$$

其中  $c_0 = \sum_{i=0}^{n-1} x_i$ ,  $c_1 = \sum_{i=0}^{n-1} x_i^2$ ,  $c_2 = \sum_{i=0}^{n-1} y_i$ ,  $c_3 = \sum_{i=0}^{n-1} x_i * y_i$ , 第二题第一问中, 就直接用这种方法解出线性拟合函数。

本程序的代码文件包括 LeastSquaresMethod/least\_squares\_method\_q1.py 和 LeastSquaresMethod/least\_squares\_method\_q2.py, 分别为第一问和第二问的程序。程序导入的第三方库包括 numpy==1.22.3 和 matplotlib==3.5.1, 编码格式为 utf-8。

### 2.3 伪代码

---

**Algorithm 2.1** least squares linear fitting method

---

**Output :** the parameters  $a_0, a_1$ 

- 1:  $c_0 = \sum_{i=0}^{n-1} x_i$
  - 2:  $c_1 = \sum_{i=0}^{n-1} x_i^2$
  - 3:  $c_2 = \sum_{i=0}^{n-1} y_i$
  - 4:  $c_3 = \sum_{i=0}^{n-1} x_i * y_i$
  - 5:  $a_0 = (c_0 * c_3 - c_1 * c_2) / (c_0 * c_0 - n * c_1)$
  - 6:  $a_1 = (c_0 * c_2 - n * c_3) / (c_0 * c_0 - n * c_1)$
- 

---

**Algorithm 2.2** least squares parabolic-line fitting method

---

**Output :** the parameters  $a_0, a_1, a_2$ 

- 1: **for**  $j \leftarrow 0$  to 2 **do**
  - 2:     **for**  $k \leftarrow 0$  to 2 **do**
  - 3:          $A[0][0] = n$
  - 4:          $A[j][k] \leftarrow \sum_{i=0}^{n-1} x_i^{j+k}$
  - 5:     **end for**
  - 6: **end for**
  - 7: **for**  $j \leftarrow 0$  to 2 **do**
  - 8:      $b[j][0] \leftarrow \sum_{i=0}^{n-1} (y_i * x_i^j)$
  - 9: **end for**
  - 10:  $u, s, v \leftarrow SVD(A)$
  - 11:  $x \leftarrow vs^{-1}u^Tb$
  - 12:  $a_0 \leftarrow x[0][0], a_1 \leftarrow x[1][0], a_2 \leftarrow x[2][0]$
- 

## 2.4 测试用例

第 (1) 问:

```
(base) C:\Users\DELL\Desktop\ComputingPhysics>python -u "c:\Users\DELL\Desktop\ComputingPhysics\4_LeastSquaresMethod\least_squares_method_version1.py"
a = 0.8888888888888888
b = 10.073333333333334
(base) C:\Users\DELL\Desktop\ComputingPhysics>
```

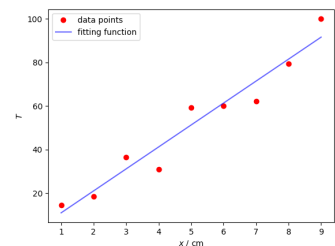


图 6: least squares linear fitting method

最终的拟合函数为  $p(x) = 0.8889 + 10.0733x$ 。

第 (2) 问:

```
问题 输出 终端 JUPYTER
(base) C:\Users\DELL\Desktop\ComputingPhysics>python -u "c:\Users\DELL\Desktop\ComputingPhysics\4_leastSquares\method\least_squares_method_q2.py"
a = 8.261904761902777
b = 6.05168831168919
c = 0.4021549216459625
(base) C:\Users\DELL\Desktop\ComputingPhysics>]
```

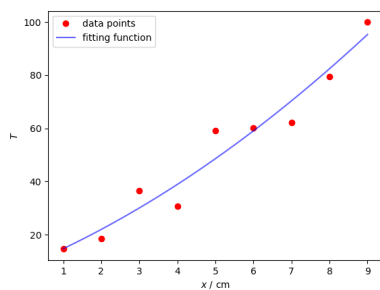


图 7: least squares linear fitting method

最终的拟合函数为  $p(x) = 8.2619 + 6.0517x + 0.4022x^2$ 。