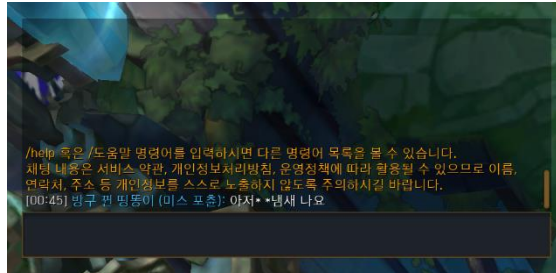
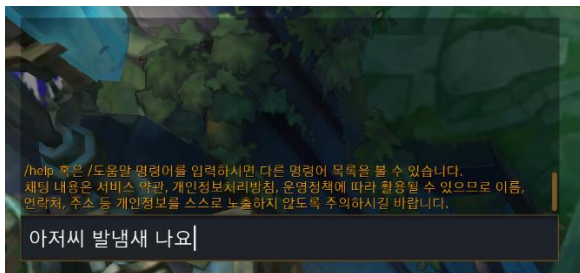


프로젝트 제안서 & 데이터 획득 계획안

2021202058 송채영, 2021202057 황세영

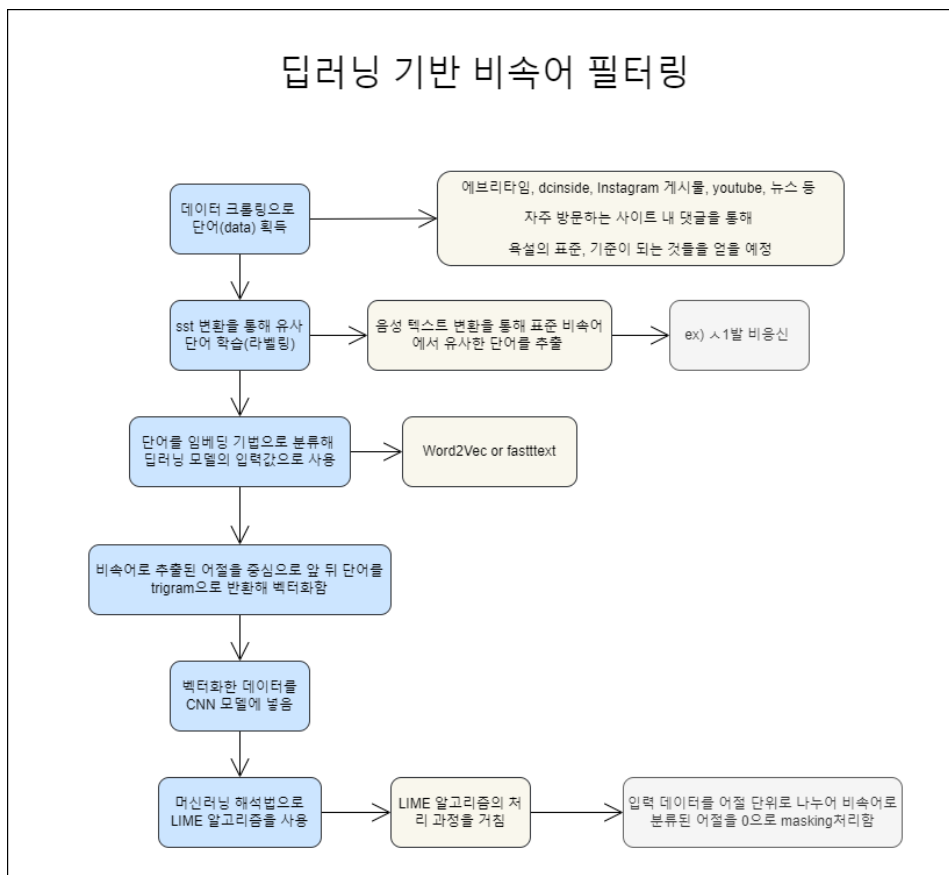
프로젝트 주제 : 딥러닝 기반 비속어 필터링

구현 언어 : Python

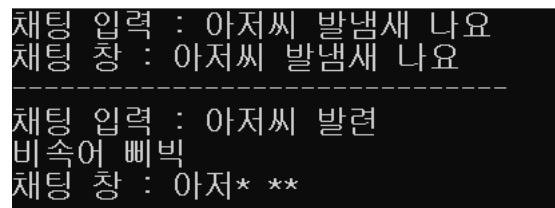


게임 내에서 (아저씨 발냄새 나요)입력시 -> 출력결과 : 아저* *냄새 나요

예시와 같이 욕설의 의도가 아님에도 욕설로 처리하고 있음을 문제점으로 삼아 띄어쓰기, 단어의 맥락을 파악하여 비속어 필터링을 하는 시스템을 구현하고자 합니다.



최종적으로 비속어 필터링은 다음 사진과 같이 구현하려고 합니다.



채팅 입력 : 아저씨 발냄새 나요
채팅 창 : 아저씨 발냄새 나요

채팅 입력 : 아저씨 발려
비속어 뻘뻘
채팅 창 : 아저* **

데이터 획득 : 에브리타임, dcinside, Instagram 게시물, youtube, 뉴스 등 자주 방문하는 사이트 내 댓글을 통해 욕설의 표준, 기준이 되는 것들을 얻을 예정

* 질문 사항

- 욕설을 딥러닝 시킬 때 무엇을 사용하여 해야 하는지 궁금합니다.