|  |
| --- |
| 《西小餐》软件编码规范说明书 |

版本 1.0

作者：Miracle-House 团队

F.1引言 3

F.1.1编写目的 3

F.1.2背景 3

F.1.3定义 3

F.1.4参考资料 3

F.2软件框架 4

F.2.1框架介绍 4

F.2.2框架目录结构 4

F.2.3开源框架 5

F.3注释规范 6

F.3.1对类的注释 6

F.3.2对方法的注释 6

F.4字符集 6

F.5编码规范 6

F.5.1 Struts命名规范 6

F.5.2 DAO命名规范 7

# F.1引言

## F.1.1编写目的

在前一阶段的《软件系统详细设计说明书》中，已解决了实现该系统的程序模块设计问题，包括系统的模块化、各个模块之间的接口、模块之间传递的信息，以及数据库、数据结构的设计等。此文档主要是描述软件架构和编码的技术规范。详细地说明所确定的整个框架所涉及到的技术的外部行为，以及表现形式。另外，涉及到具体编写代码时，类、方法的命名规范。

## F.1.2背景

为了更好的满足学生老师的多元化消费需求和不同层次的消费水平，为了使西小餐的工作人员对学生点餐的管理更方便、高效；为了减少学生的点餐时间，方便更多的学生能快速、愉快的进行点餐；另外，也适应了网络发展的需求，使生活到处都有信息化的存在。

## F.1.3定义

MySql:系统服务器所使用的数据库管理系统。

SQL:一种用于访问查询数据库的语言。

主键:数据库表中的关键域，值互不相同。

外部主键:数据库表中与其他表主键关联的域。

Eclipse: Eclipse 是一个开放[源代码](https://baike.baidu.com/item/%E6%BA%90%E4%BB%A3%E7%A0%81/3969" \t "_blank)的、基于[Java](https://baike.baidu.com/item/Java/85979)的可扩展开发平台。

Java：Java 是由Sun Microsystems公司于1995年5月推出的高级程序设计语言。

## F.1.4参考资料

《西小餐》需求规格说明书3.0

西小餐系统设计说明书3.0

西小餐系统详细设计说明书1.0

国标GB8567——88中《软件系统概要设计说明书》。

# F.2软件框架

## F.2.1框架介绍

本框架主要是基于Hibernate 3.0 + Struts 1.2.x + Servlet 2.4 + Jsp 2.0 + JSTL 1.2 ( Spring 1.2)构建而成。推荐使用eclipse 3.x作为软件开发工具，tomcat 5.x作为web容器。对于软件的测试，推荐使用eclipse集成的JUnit作为测试工具。项目的版本控制器，使用的是VSS，不要整个项目check out,而应该check out你自己修改的部分，修改完毕后，记得及时check in,尤其是属于公共文件，例如Struts的配置文件。

## F.2.2框架目录结构

1、 源文件目录

框架的java类文件目录是：src。Package目录:cn.rhui.framework.\*, 建议模块包的包名不能太长，尽量使用英文单词，常用词汇。下面列出的包的名称当中，action包、domain包、dao包，service包属于某个模块的包（一个模块可能包括很多功能，功能相似的组成一个模块）。Filter包、Listener包，其它Servlet类属于整个项目，而不应该在某个模块中出现。

● action包：struts的action以及actionForm.

● Domain包：hibernate映射文件以及普通java bean类。

● Dao包：包括接口以及接口实现。

● Service包：service层 ，包括接口以及接口实现。另外，在该目录下，可以放一些辅助类，也就是一些普通的java类。这些类仅限于该模块使用。

● Filter包：过滤器。

● Listener包：监听器。

● 其它的servlet类。

2、 配置文件目录

框架的配置文件目录是：config。该目录主要存放的是资源配置文件，log4j文件以及其它不是框架必须的配置文件。

3、 测试类目录

框架的测试类目录是：test。Package目录是：test.cn.rhui.framework.\*, 测试类也是分模块的，便于管理。

4、 web发布目录

框架的web目录是：web。Web目录包含了jsp文件，classes文件，lib类库文件以及框架所必须的配置文件。

## F.2.3开源框架

1、 Struts

框架的web层我们采用的是Struts 1.2.x.在主流的MVC实现框架中，Struts不是最好的，但是由于其版本比较稳定，使用人群广泛，大家都有Struts开发经历。

● 据业务的需要，应该建立不同的基类（baseClass）,分别继承不同的Action.

● 我们还需要在服务器端，对用户提交的表单进行数据验证，建议使用validator框架，它已经集成在struts框架中。

● struts的配置文件应该分模块，同一模块下的配置放在同一个配置文件，而struts-config.xml文件主要配置属于整个框架的action mapping。

● Struts 的配置文件我们使用Struts console统一管理。

2、 hibernate

框架的业务层我们采用的是hibernate 3.0。hibernate最新的eclipse插件hibernate\_tools可以根据数据库表的结构，生成映射文件和普通的java bean文件。我们只需要对配置文件稍加修改就可以使用。

3、 spring

主要应用spring的事务管理和容器管理。目前spring+hibernate结合是比较不错的选择，因为spring对事务管理和session管理非常出色，而且spring的其它功能我们可以不使用，而不会对整个项目有影响。

# F.3注释规范

## F.3.1对类的注释

在eclipse控制台，选择“窗口—首选项—java--代码样式—代码模板”，编辑类的注释。

## F.3.2对方法的注释

在eclipse控制台，选择“窗口—首选项—java--代码样式—代码模板”，编辑方法的注释。

# F.4字符集

在java中，由于其编码是utf-8，因此建议在整个系统中，在数据交换过程中采用utf-8编码。目前已经测试了oracle,mysql,sql server,可以很好的保存中文，繁体，以及一些生僻字。页面依然使用GBK。

# F.5编码规范

## F.5.1 Struts命名规范

1、 Action命名

Action的命名：XxxAction与XxxFormAction.例如：UserAction 与 UserFormAction.另外，我们可能会用到dispatchAction.其mapping 中的parameter 设置为：method，便于理解。

● XxxAction：此Action中的方法，主要是不包括保存数据的其它方法。

Add:此方法主要是用来显示新增表单页面。

Edit:此方法主要是用来显示修改表单页面。

List:此方法用来显示列表页面。

View:此方法用来显示查看页面。

Remove：此方法用来执行删除操作。

● XxxFormAction：此Action是用来把表单数据保存或者更新到数据库中，所以在服务器端需要验证。一般来说这个Action中只含有一个方法：save。同时处理新增和更新数据操作。

2、 Jsp命名

这里主要是针对jsp页面命名。Jsp页面我们是分模块进行管理，不同模块的jsp页面放在不同的文件夹里，考虑到jsp页面的安全性，建议把jsp根目录放到WEB-INF下。Jsp页面的命名应该是与Action中的方法命名对应，方便管理。

● 与Action中的add,edit方法对应的页面命名为：xxxForm.jsp，例如：userForm.jsp.

● 与Action中的list方法对应的页面命名为：xxxList.jsp.例如：userList.jsp.

● 与Action中的view方法对应的页面命名为：xxxView.jsp,例如：userView.jsp.

## F.5.2 DAO命名规范

1、 接口命名

接口命名：XxxDao.例如：UserDao.

接口对应的方法命名可以对照Action命名规则。

saveXxx:此方法用来新增和修改记录，例如：saveUser(User user);

removeXxx:此方法用来删除某条或者多条记录，例如removeUserById(int id);

findXxx:此方法用来显示某条记录，例如：findUserById(int id);

selectXxx:此方法用来列表符合条件的列表，例如：selectUserByDepartID(int departID);

2、 接口实现命名

接口实现命名：XxxDaoImpl.例如：UserDaoImpl.

**F.5.3 Service命名规范**

1、 接口命名

一个模块，对应一个service类。例如：User模块，其service就可能是:UserService。其方法命名与DAO命名一样。

2、 接口实现命名

接口实现命名：XxxServiceImpl.例如：UserServiceImpl.