**对work3的说明：**

1. 目录：

\*\*client端（客户端）

\*\*proto协议（粘包协议）

\*\*server端（服务端）

\*\*explaining（说明文档）

1. Client端：
2. .模拟客户端，先与服务端建立连接，接着将req转化为json格式的字节数组，通过Encode方法将其编码，发送给服务端。
3. .等待服务端返回一个编码的resp，读取之后，用Decode方法将其解码，并打印输出。
4. Proto协议：

定义一个协议，因为userID的数据类型为int64，所以将数据包的前8个字节规定为包头，里面存储的是发送数据的长度。在编码方法Encode中，读取消息的长度，并将其转化为int64类型，写入消息头，写入消息实体。而在解码方法Decode中，读取包头，返回缓冲中现有的可读取的字节数，接着读取真正的消息数据，返回解码后的数据。

1. Server端：
2. .模拟服务端，与客户端建立连接，接着启动一个goroutine来处理连接
3. .接受到客户端发送的编码数据后，通过解码协议Decode方法获取原始的字节数组，拿到userID的值后，通过Encode方法编码，返回resp到客户端数据。

\*\*打印截图：







