### 机器学习的分类

- 1. 监督学习, 训练数据中, 每个样本都带有正确答案。
- 2. 无监督学习,训练数据中,每个样本都没有正确答案。
- 3. 半监督学习, 训练数据中, 少部分样本有正确答案。
- 4. 强化学习。

### 维数灾难及避免

当数据的特征值维度增大时,对应的特征值空间的样本数据将会呈现指数级增长。

诵过特征抽取与特征选择进行避免。

# 机器学习算法

#### 决策树

我曾经在暑假期间学过一个图论问题,求解有向图中从某点出发到所有点的必经点。

学习到了支配树这一算法,与决策树很类似,必经点就像是决策树上的决策点。

### 朴素贝叶斯分类

一类简单的概率分类器,基于贝叶斯定理和特征间的强大的独立假设。

应用识别垃圾邮件,新闻分类。

#### 逻辑回归

一种统计学方法,通过使用逻辑函数来估计概率,从而衡量类别依赖变量和一个或多个独立变量之间的关系。

应用于信用评分。

#### K均值

K临近算法,曾经实现过一个二维的最近点对算法,平面最近点对问题。

#### 随机森林

为了解决决策树的过拟合问题而诞生,本质上是若干决策树构成的森林。

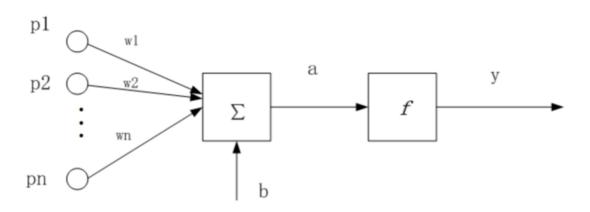
### 欠拟合与过拟合

"欠拟合"常常在模型学习能力较弱,而数据复杂度较高的情况出现,此时模型由于学习能力不足,无 法学习到数据集中的"一般规律",因而导致泛化能力弱。

"过拟合"常常在模型学习能力过强的情况中出现,此时的模型学习能力太强,以至于将训练集单个样本自身的特点都能捕捉到,并将其认为是"一般规律",同样这种情况也会导致模型泛化能力下降。

区别:欠拟合在训练集和测试集上的性能都较差,而过拟合往往能较好地学习训练集数据的性质,而在测试集上的性能较差。在神经网络训练的过程中,欠拟合主要表现为输出结果的高偏差,而过拟合主要表现为输出结果的高方差。

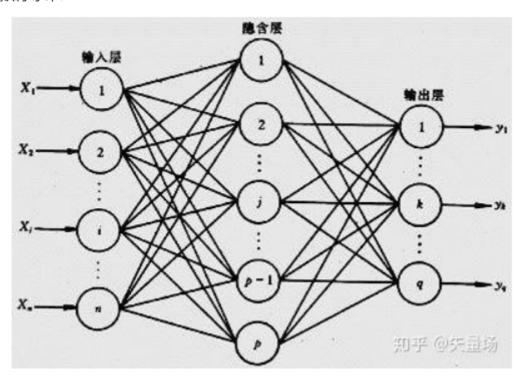
# 感知器模型



 $p_i$ 为第i个输入, $w_i$ 为第i个输入的连接权值, $\sum$ 表示求和,f为一种函数,y为输出值。

# BP神经网络

#### 图源知乎水印:



输入层神经元读取输入数据 $x_i$ ,同层神经元不互相连接,非同层神经元之间才有连接,感觉这里可以 类比二分图。将数据通过输入层送到隐含层后,经过矩阵乘法运算,将结果送到输出层予以输出。

参考自知乎用户: 退平。