

# Continuous Performance Testing

kommt die App noch mit?



# Christian Kühn



**Gute-Laune-Verbreiter** 

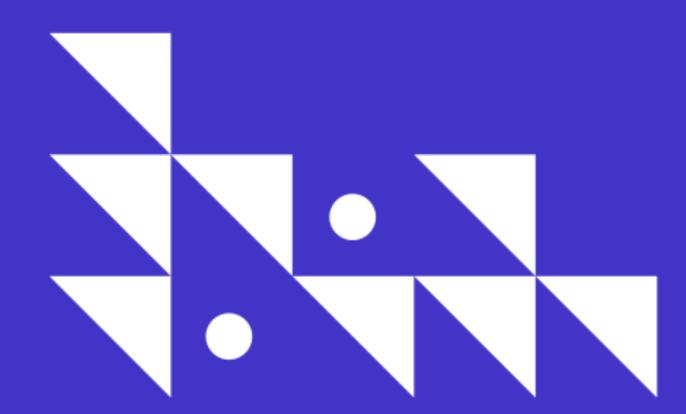
Interessen: Security, DevOops, Automation



# dmTECH GmbH

100% dm-Tochter

komplette Konzern-IT
Hardware
Software
Betrieb





# Was sind eigentlich Tests?

"Unter Testen versteht man den Prozess des Planens, der Vorbereitung und der Messung, mit dem Ziel, die Eigenschaften eines IT-Systems festzustellen und den Unterschied zwischen dem tatsächlichen und dem erforderlichen Zustand aufzuzeigen."

- Pol, Koomen und Spillner,



# Wozu performance-Tests?

bessere Einschätzung der Lastverteilung im produktiv-Betrieb

"Vorhersehen" wie das (Gesamt-) System auf Besonderheiten reagiert

Ausfallsicherheit schaffen



# Wozu performance-Tests?

#### Schwachstellen bzw. Bottlenecks erkennen

Kosten einsparen

Kundenzufriedenheit erhöhen



#### Performance messen

Anteil fehlerhafter Requests

requests werden langsam

app crash

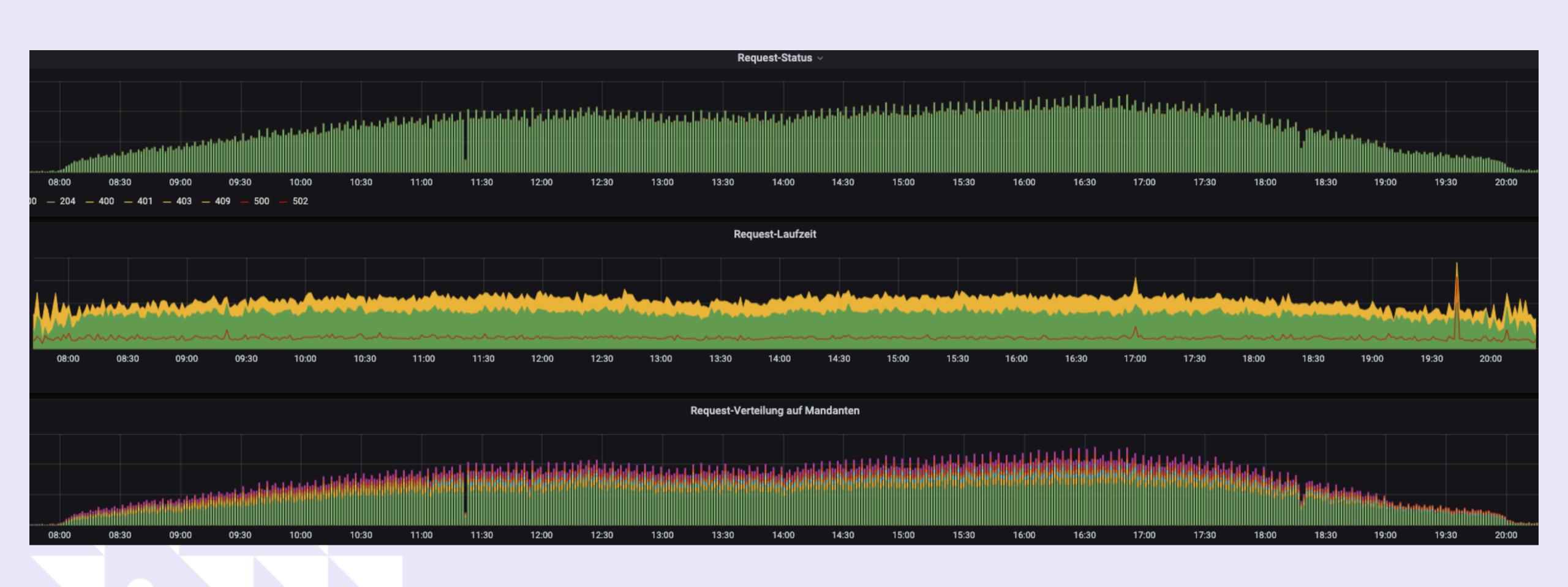


#### Performance messen

Metriken!!

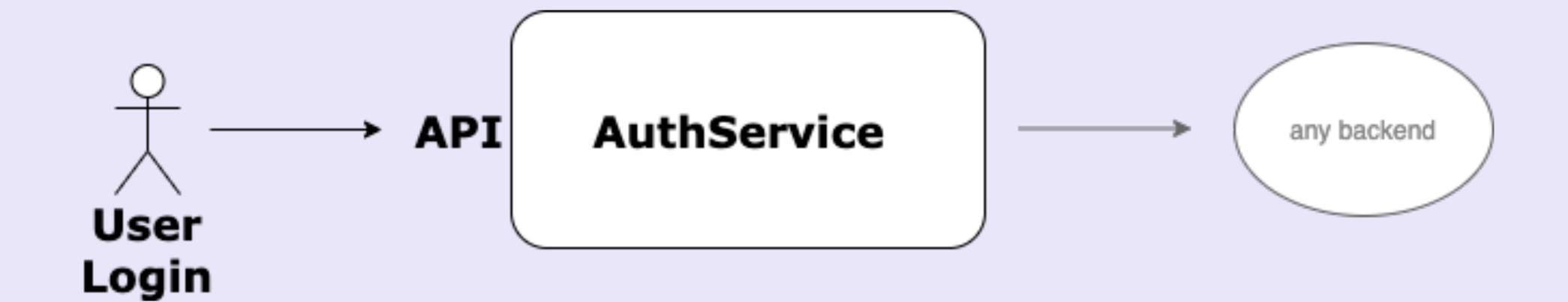


# Metriken - Auswertung - Alerting



# Anwendung







# **Gatling**

load test as code





"Load Test as Code"

Scala - basiert (Akka)

HTTP-Lasttests mit Netty (REST, SOAP)

reporting als Metriken (graphite)





#### Scenario

### Beschreibung des Testfalls





# Scenario (2)

#### Kombination mehrerer Szenarien





#### Simulation

## Konfiguration des Testfalls

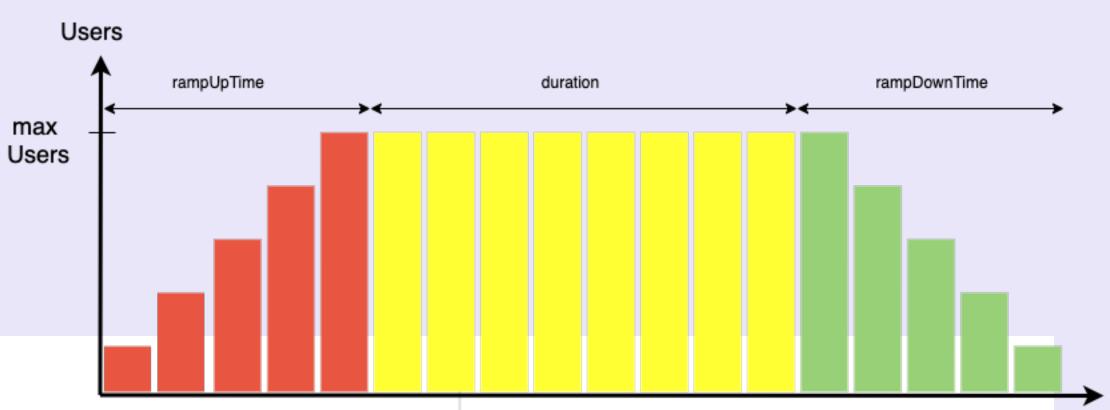
- Anzahl der User / Consumer
- httpConfig
- rampUp / -down
- duration





# Simulation (Beispiel)

```
val getHttpConfig: () => HttpProtocolBuilder = () => {
   val httpConfig: HttpProtocolBuilder = http
        .baseUrl("http://localhost:8080")
        .userAgentHeader("Gatling")
        .acceptEncodingHeader("gzip")
}
```



```
authenticateCombined.inject(
    rampUsersPerSec( rate1 = 0) to 30 during (10 seconds), // RAMP UP, 3 additional requests per second)
    constantUsersPerSec( rate = 30) during(30 seconds) randomized, // 20 requests per second for 30 seconds
    rampUsersPerSec( rate1 = 30) to 0 during (10 seconds)) // RAMP Down, 3 less requests per second
).protocols(httpConfig)
    .assertions(
    global.failedRequests.percent.lte( threshold = 0.05), // under 5% wrong answers
    global.responseTime.percentile4.lte( threshold = 1000) // 99% of requests answered quicker than 1000ms
)
```





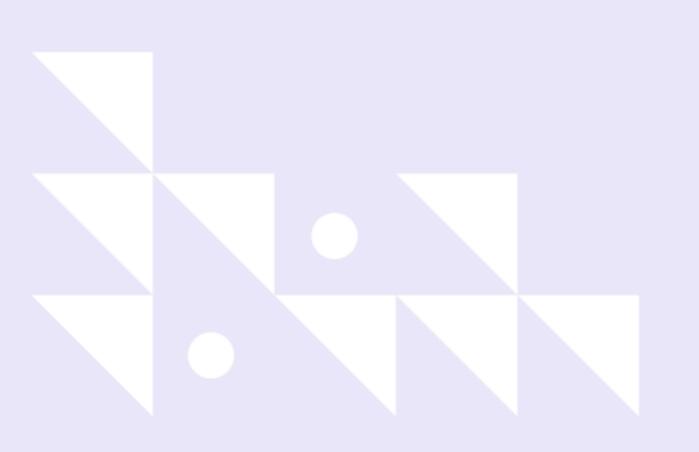
#### demo







report -> siehe html, grafana





# "continuous testing"

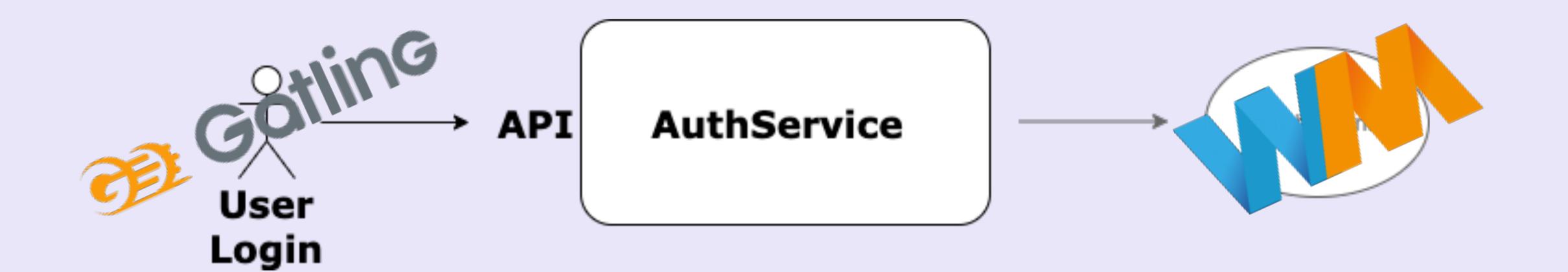
Merge-Requests -> immer (?)

"release"-System -> regelmäßig

Prod -> regelmäßig

# Anwendung







# Wiremock API - Simulator (HTTP)



record / playback

JUnit oder Standalone



# Http-Server bzw. -Services mocken

Responses abhängig vom Request z.B. bestimmtes Mapping auf auth-header

Konfiguration in Java oder JSON



```
"request": {
 "url": "/api/authenticate",
 "method": "POST",
 "bodyPatterns": [
     "matchesJsonPath": "$[?(@.pass == 'hunter2')]"
"response": {
 "status": 200,
 "body": "{ \"isAuthenticated\": \"true\" }",
 "fixedDelayMilliseconds": 350,
  "headers": {
    "Content-Type": "application/json; charset=UTF-8",
   "Cache-Control": "no-cache, no-store, max-age=0, must-revalidate",
    "Pragma": "no-cache",
    "Expires": "0",
    "Date": "{{now timezone='GMT' format='EEE, d MMM yyyy HH:mm:ss z'}}"
"metadata": {
  "description": "Nutzer mit richtigem Passwort logt sich ein."
```





#### Consumer testen für Drittanbieter-Services

Fehler und Exceptions in Request einbauen

Latenzen simulieren (z.B. für performance-Tests)





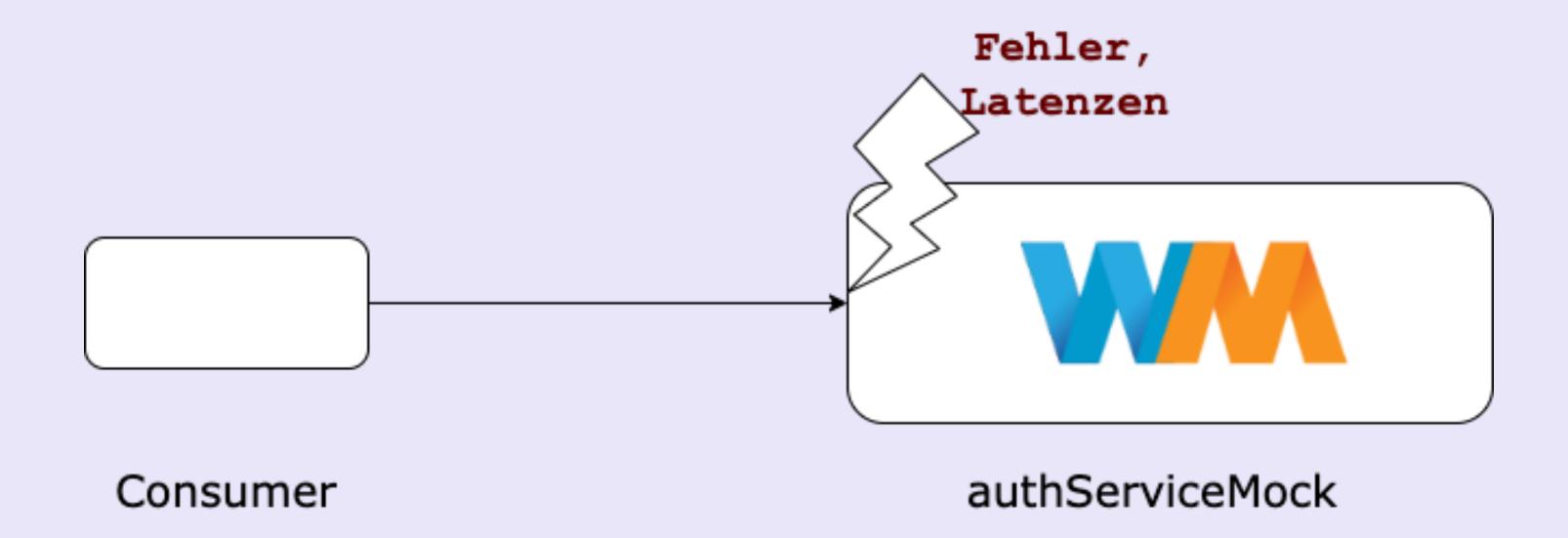
# verschiedene Zustände pro Scenario möglich

# Steuerung und Verifizieren über "Admin"-API





# Sandbox für den eigenen Service anbieten





# Danke für euer Interesse!:)

Fragen?