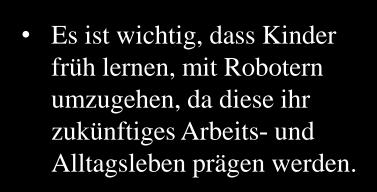




Unsere Zukunft hängt von unseren Kindern und den Technologien ab, die wir heute entwickeln, wie Roboter. Kinder werden lernen, verantwortungsvoll mit diesen Technologien umzugehen, um die Welt zu gestalten. Roboter unterstützen sie dabei, Herausforderungen zu meistern und Innovationen zu fördern. Gemeinsam können sie eine bessere Zukunft schaffen.



• Durch den Umgang mit Robotern entwickeln sie technisches Verständnis und Problemlösungsfähigkeiten.





#### Sie würden sein als:

- 1. Präsentator;
- 2. Massieren für die Szenen;
- 3. Tailnehmer an verschiedenen Spielen:
  - Rennen;
  - Fußball;
  - und so weiter....

# DASH UND DOT

• sind vielseitige Lernroboter, die Kinder durch Bewegung, Licht und Geräusche kreativ zum Programmieren anregen.





### **BLUEBOT**

Die Kinder können gerne mit ihm spielen im:

- 1. Der Weg mit Hindernissen;
- 2. Katz und Maus;
- 3. Labirint;
- 4. oder noch etwas...

 ist ein kleiner, transparenter Lernroboter, der Kinder spielerisch an die Grundlagen des Programmierens heranführt







# ClicBot



# ER KÖNNTE ALLES SEIN

- 1. Bibliothek Katze oder andere Tier;
- 2. Bibliotheksassistentin;
- 3. Bibliothekspostbote;
- 4. Reiseführer;
- 5. Fächerübergreifender Lehrer;





#### Spielen:

Wettbewerb für junge Talante;

Sport;

Rennen;

Gebärdensprache;

Hinternissen Mauer;

Fangen;

Verstecken;

Zoo;

USW...

# JUGEND-ROBOTIK-KURS

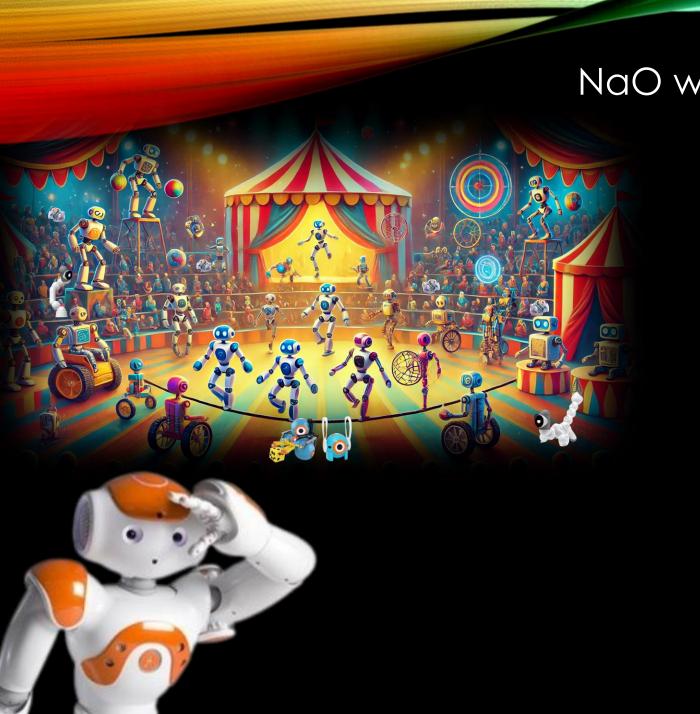
- 1. Wir stellen eine Gruppe von Kindern ab 6 Jahren zusammen.
- 2. Präsentation und Beschreibung der Fähigkeiten des Roboters und der Entwicklungsmöglichkeiten.
- 3. Wir teilen die Kinder in Gruppen ein, damit alle teilnehmen und mit dem Roboter interagieren können.
- 4. Jede Gruppe wählt ihren bevorzugten Roboter aus.
- 5. Eigene Projekte werden entwickelt und zusammengebaut.
- 6. Vorstellung der Projekte und Wahl des Gewinners.



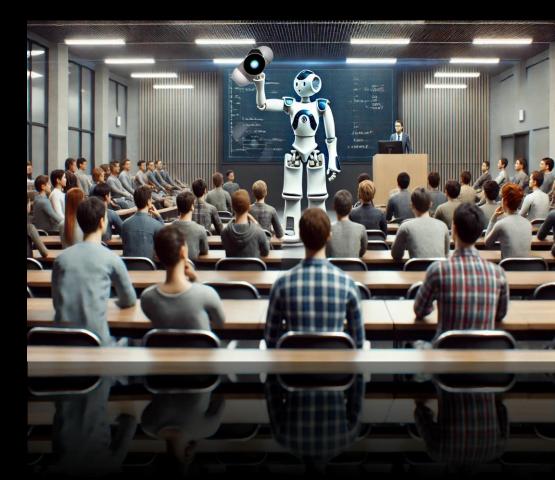


# WOIST NAO?





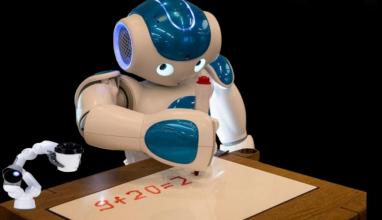
NaO wird unser Gastgeber für alle Programme sein



# ROBOTER-THEATER



- 1. Geschichte;
- 2.Band;
- 3. Films;
- 4. Unterichts;
- 5. Lightschow;







## VIELEN DANK FÜR IHRE AUFMERKSAMKEIT

