

# 陈燕

## Web前端开发工程师

女 / 1999.10  
工作年限：3年  
广州商学院 ·本科 ·计算机科学与技术

1729530028@qq.com  
15766280208

### 经历

#### 广州磐信科技有限公司

2022.10 至 2023.8

参与外包团队前端开发，包括：

- 针对公司前后端不分离的项目难以维护痛点，重构项目
- 基于 vue-cli 的插件体系，升级团队脚手架
- 抽离业务组件和工具方法封装
- 基于微信小程序实现蓝牙对接 SIM 卡读卡器、身份证读卡器

工作

#### 广州艺数科技有限公司

2022.03 至 2022.9

参与艺数元宇宙的前端开发，包括：

- 参与新系统研发的技术选型与实现
- 前端质量监控与上报系统
- 高度还原设计稿，并实现客户和UI设计师的想法
- 参与项目构建流程与开发规范，解决前端项目混乱与效率低的问题

工作

#### 广州屯大软件有限公司

2020.03 至 2022.02

参与公司门户网站的前端开发，包括：

- 参与公司内部后台管理系统以及官网开发
- 使用Vue全家桶和ES6+语法开发h5页面
- 基础UI组件与业务组件开发，支撑业务快速迭代、统一视觉规范
- 参与多个微信小程序开发
- 维护及优化网站前端页面执行性能和加载性能

工作

### 技能

#### Web

- 熟知JS基本语法与知识，掌握ES6、ES7语法与API
- 熟练掌握Less、Sass等预编译构建CSS模块
- 掌握前端流行框架Vue及周边生态

熟练

#### Vue

- 用Vue开发中大型复杂应用，生态技术栈经验丰富
- 掌握Vue3.x，并有实际项目经验
- 熟练掌握Element、antDesign等第三方组件库
- 掌握Vue调试、性能优化扩展技能

熟练

#### 微信小程序

- 掌握小程序调试、性能优化扩展技能
- 掌握小程序原生开发
- 了解uni-app

熟练

#### 网络协议

- 掌握互联网基本运行机制，TCP与UDP协议
- 了解HTTP协议，掌握HTTP缓存机制

掌握

#### 其它

- 了解Webpack的loader、plugin原理
- 熟悉使用Git、Svn进行项目版本管理

掌握

### 最近项目

#### 广东联通无纸化系统 PC

项目概述：联通无纸化系统是一个营业厅的业务办理系统，实现无纸化数据留存，提高总部对数的监控和筛查 主要功能以下：实名认证、AI稽核、用户变更、套餐升级、财务单据、退费减免、专项稽核等

技术栈：Vue全家桶、echarts

工作内容：

- 针对实名制图片接口进行封装成图片列表，实现并发请求接口，提高图片的加载速度

- 设计了权限指令系统，针对不同角色实现不同的页面展示，可控制到按钮级别
- 由于Element Ui 组件的性能问题，对大批量数据渲染速度慢，用户体验很差，对table 进行虚拟列表优化解决大数据渲染时页面卡顿
- 对代码进行全路由分割，提升用户体验，FCP时间从平均5.2s下降到平均3.1s
- 使用keep-alive组件实现页面缓存，防止重复的渲染Dom
- 通过webpack-bundle-analyzer分析打包大小，进行针对性优化，通过compression-webpack-plugin插件对较大的资源包进行gzip压缩，传输时间从2.7s降低到1.8s

有布有料 H5

项目概述：该项目技术栈使用Vue全家桶、vite、echarts，页面主要内嵌在原生App

工作内容：

- 设计封装 Js Bridge,来解决WebView 和 App通信交互
- 基于 echarts 封装图表组件，根据入参类型展示折线图、柱状图、饼图等，应用于平台数据概览模块（商品、销售、客户等场景）
- 封装收银台组件封装，增强可维护性
- 使用vite-plugin-pages 动态生成前端路由，提高效率和降低维护成本
- 封装Axios请求方法， 整理平台埋点事件
- 使用ESLint+Prettier集成代码规范工具，在代码提交时自动修复不规范代码，降低维护成本

艺数元宇宙 小程序

项目概述：该项目是中国博物馆及相关产品与技术博览会中的广东馆利用线上观展任务打卡制，吸引观众与展位交互获取文创体验礼品的一款小程序

工作职责：参与技术选型及开发

项目难点：

- 自定义tabBar
- 生成各类样式的分享图片，由于是通过Canvas绘图，很多元素需要计算位置，是否换行等
- 解决小程序包大小的限制，使用分包机制
- 针对token过期，使用队列实现登录过期用户无感重新登录

有声碧道后台管理系统 PC

项目概述：有声碧道是广州市水生态建设中心让市民感受试听融合、领略碧道魅力的一款小程序。实现图文资讯、二维码跳转，根据当前定位实时或全程播放音频、打卡等

- 使用Vue.js及Element Ui技术栈来完成单页面应用，前后端分离提高前后端开发效率；
- 借助Vuex存储数据的状态，划分model数据使项目数据流更清晰；
- 项目中使用mixin大量封装了一些全局入口方法
- 利用全局指令解决了用户按钮级菜单权限的问题
- 设计封装了图片上传组件以便在项目中多处使用提高项目耦合度
- 使用watch监听表单的某一项改变离开时自动保存的问题
- 使用了html2canvas解决了动态生成海报的问题，并且在生成的时候默认滚动到顶部，解决生成海报会空白的问题
- 使用了路由懒加载、图片懒加载、iconfont、以及npm run build打包时自动上传到oss、cdn，解决了前端性能优化的问题