CSS3过渡

CSS3 过渡

过渡 (Transition)

- 允许css的属性值在一定的时间区间内平滑地过渡
- 在鼠标单击、获得焦点、被点击或对元素任何改变中触发,并圆滑地以动画效果改变CSS的属性值。

兼容性

IE10+、FireFox16+、Chrome26+、Safari6.1+、Opera12.1+

transition-property属性

- 检索或设置对象中的参与过渡的属性。

语法

transition-property: none | all | property;

- none(没有属性改变)
- all(所有属性改变),默认值
- property(元素属性名)

transition-duration属性

- 检索或设置对象过渡的持续时间。

语法

transition-duration: time;

- 规定完成过渡效果需要花费的时间(以秒或毫秒计)
- 默认值是 0

transition-timing-function属性

- 检索或设置对象中过渡的动画类型。

语法

```
transition-timing-function: ease | linear | ease-in | ease-out | ease-in-out |
step-start | step-end | steps(<integer>[, [ start | end ] ]?) |
cubic-bezier(<number>, <number>, <number>, <number>);
```

- linear:线性过渡。等同于贝塞尔曲线(0.0, 0.0, 1.0, 1.0)
- ease: 平滑过渡。等同于贝塞尔曲线(0.25, 0.1, 0.25, 1.0)
- ease-in:由慢到快。等同于贝塞尔曲线(0.42, 0, 1.0, 1.0)
- ease-out:由快到慢。等同于贝塞尔曲线(0, 0, 0.58, 1.0)
- ease-in-out:由慢到快再到慢。等同于贝塞尔曲线(0.42, 0, 0.58, 1.0)

- step-start:等同于 steps(1, start)
- step-end:等同于 steps(1, end)
- steps(<integer>[, [start | end]]?):接受两个参数的步进函数
 - 第一个参数:必须为正整数,指定函数的步数
 - 第二个参数:取值可是start或end,指定每一步的值发生变化的时间点
 - 第二个参数:可选,默认值为end

参数说明

cubic-bezier(<number>, <number>, <number>, <number>):特定的贝塞尔曲线类型,4个数值需在[0,1]区间内

transition-delay属性

- 检索或设置对象延迟过渡的时间

语法

- transition-delay: time;

- 指定秒或毫秒数之前要等待切换效果开始
- 默认值为0

transition属性

- 复合属性,检索或设置对象变换时的过渡。

语法

transition: property duration timing-function delay;