

DOM 事件

一、鼠标事件

事件名称	定义和用法	语法	注释
onclick	在对象被点击时发生	onclick=" JS 代码"	
onmouseover	在鼠标移动到对象时发生	onmouseover=" JS 代码"	
onmouseout	在鼠标移出对象时发生	onmouseout=" JS 代码"	
onmouseup	在鼠标按键被松开时发生	onmouseup=" JS 代码"	
onmousemove	鼠标在对象上移动时发生	onmousemove=" JS 代码"	
onmousedown	在鼠标按键被按下时发生	onmousedown=" JS 代码"	
onload	在页面元素加载完成后立即发生	onload=" JS 代码"	
onblur	在对象失去焦点时发生	onblur=" JS 代码"	主要用于表单中
onfocus	在对象获得焦点时发生	onfocus=" JS 代码"	主要用于表单中
onchange	在域的内容改变时发生	onchange=" JS 代码"	主要用在<select>标签
onsubmit	在表单中的确认按钮被点击时触发	onsubmit=" JS 代码"	主要用在<form>标签
onresize	在窗口大小被调整时发生	onresize=" JS 代码"	主要用于 window 上
onscroll	在滚动条被拖动时触发	onscroll=" JS 代码"	

二、键盘事件

事件名称	定义和用法	语法	注释
onkeydown	事件会在用户按下一个键盘按键时发生	onkeydown=" JS 代码"	
onkeypress	onkeypress事件会在键盘按下时发生	onkeypress=" JS 代码"	
onkeyup	事件会在键盘按键被松开时发生	onkeyup=" JS 代码"	
keyCode	获取按下的键盘按键的字符代码	event.keyCode	返回键盘事件触发的键的字符代码，配合键盘事件使用

三、事件的执行脚本

(1) ele.onclick = function () { 执行脚本 };

(2) ele.onclick = fn ;

function fn () { 执行脚本 };

四、示例

(1) onchange

代码如下：

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
<head lang="en">
```

```
<meta charset="UTF-8">
```

```
<title>onchange</title>
```

```
</head>

<body>

    <select id="sel">

        <option value="1">1</option>

        <option value="2">2</option>

        <option value="3">3</option>

        <option value="4">4</option>

        <option value="5">5</option>

    </select>

    <script type="text/javascript">

        var sel=document.getElementById("sel");

        sel.onchange=function(){

            console.log(this.value)

        }

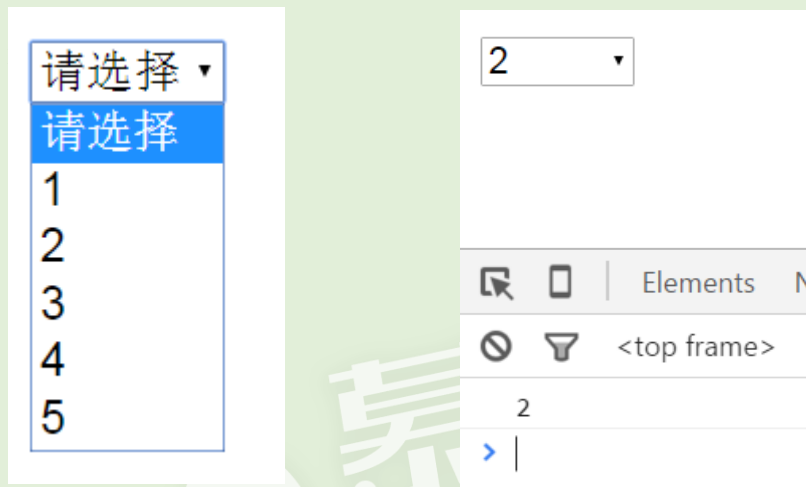
    </script>

</body>

</html>
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head lang="en">
    <meta charset="UTF-8">
    <title>onchange</title>
  </head>
  <body>
    <select id="sel">
      <option value="0">请选择</option>
      <option value="1">1</option>
      <option value="2">2</option>
      <option value="3">3</option>
      <option value="4">4</option>
      <option value="5">5</option>
    </select>
    <script type="text/javascript">
      var sel=document.getElementById("sel");
      sel.onchange=function(){
        console.log(this.value);
      }
    </script>
  </body>
</html>
```

效果图如下：



分析：当下拉列表的选项发生变化时，触发 `onchange` 事件，控制台打印下拉列表的 `value` 值

(2) `onsubmit`

代码如下：

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
  <head lang="en">
```

```
    <meta charset="UTF-8">
```

```
    <title>onsubmit</title>
```

```
    <style type="text/css">
```

```
      #btn{width:100px;margin-left:65px;}
```

```
    </style>
```

```
  </head>
```

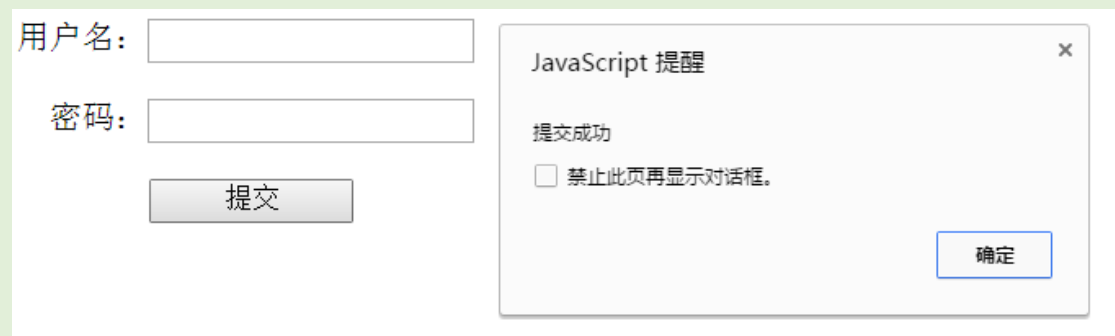
```
  <body>
```

```
    <form id="form">
```

```
用户名：<input type="text"><br/><br/>
      &nbsp;密码：<input type="text"><br/><br/>
      <input type="submit" value="按钮" id="btn">
</form>
<script type="text/javascript">
    var form=document.getElementById("form");
    form.onsubmit=function(){
        alert("提交成功");
    }
</script>
</body>
</html>
```

```
<html>
<head lang="en">
  <meta charset="UTF-8">
  <title>onsubmit</title>
  <style type="text/css">
    #btn {
      width: 100px;
      margin-left: 65px;
    }
  </style>
</head>
<body>
  <form id="form">
    用户名：<input type="text"><br /><br />
    &nbsp;密码：<input type="text"><br /><br />
    <input type="submit" value="按钮" id="btn">
  </form>
  <script type="text/javascript">
    var form = document.getElementById("form");
    form.onsubmit = function() {
      alert("提交成功");
    }
  </script>
</body>
</html>
```

效果图如下：



用户名:

密码:

JavaScript 提醒

提交成功

☐ 禁止此页再显示对话框。

分析：onsubmit 事件绑定在<form>标签上，当点击“提交”时，触发onsubmit 事件，执行事件的执行代码

(3) keyCode

代码如下：

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
  <head lang="en">
```

```
    <meta charset="UTF-8">
```

```
    <title>onsubmit</title>
```

```
  </head>
```

```
  <body>
```

```
    输入字符：<input type="text" id="text">
```

```
    <script type="text/javascript">
```

```
      var text=document.getElementById("text");
```

```
      text.onkeydown=function(){
```

```
        console.log(event.keyCode);
```

```
      }
```

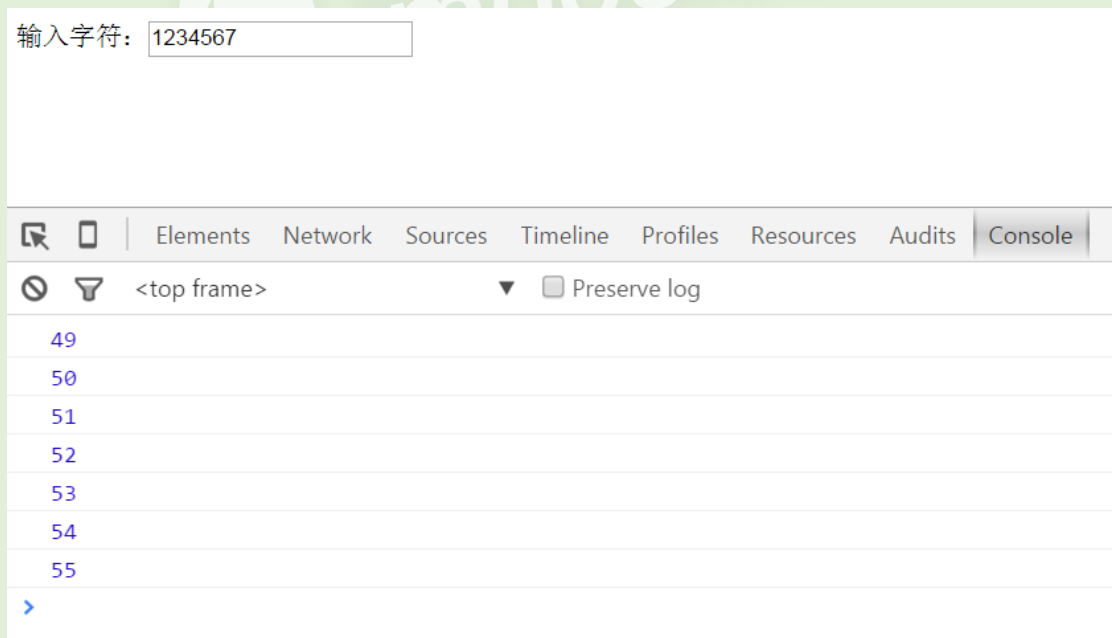
```
</script>

</body>

</html>
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head lang="en">
    <meta charset="UTF-8">
    <title>onsubmit</title>
  </head>
  <body>
    输入字符: <input type="text" id="text">
    <script type="text/javascript">
      var text=document.getElementById("text");
      text.onkeydown=function() {
        console.log(event.keyCode);
      }
    </script>
  </body>
</html>
```

效果图如下：



分析：当按下键盘上的 1 时，控制台输出 1 的代码值：49；输出 2 时，控制台输出：50，等等。

event.keyCode 返回的是键盘按键的字符代码，配合键盘事件使用

(4) 键盘事件绑定

A、JS 代码中给 html 对象添加

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
  <head lang="en">
```

```
    <meta charset="UTF-8">
```

```
    <title>DOM 0 级事件</title>
```

```
  </head>
```

```
  <body>
```

```
    用户名:<input type="text">
```

```
    <script type="text/javascript">
```

```
      document.onkeyup=function(){
```

```
        alert("123");
```

```
      }
```

```
    </script>
```

```
  </body>
```

```
</html>
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head lang="en">
    <meta charset="UTF-8">
    <title>DOM 0级事件</title>
  </head>
  <body>
    用户名:<input type="text">
    <script type="text/javascript">
      document.onkeyup=function(){
        alert("123");
      }
    </script>
  </body>
</html>
```


因为这个事件是给 document 上添加，所以会导致按键被松开时，别的元素也会触发这个事件

B、直接在 HTML 元素标签内添加事件

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
  <head lang="en">
```

```
    <meta charset="UTF-8">
```

```
    <title>DOM 0 级事件</title>
```

```
  </head>
```

```
  <body>
```

```
    用户名:<input type="text" onkeyup="fn()">
```

```
    <script type="text/javascript">
```

```
      function fn(){
```

```
        alert("123");
```

```
      }
```

```
    </script>
```

```
  </body>
```

```
</html>
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head lang="en">
    <meta charset="UTF-8">
    <title>DOM 0级事件</title>
  </head>
  <body>
    用户名:<input type="text" onkeyup="fn()">
    <script type="text/javascript">
      function fn() {
        alert("123");
      }
    </script>
  </body>
</html>
```