



动画



今日主打

◆ 动画DOM及其CSS操作

◆ 自定义动画

◆ 动画函数

◆ 计时器

动画DOM及其CSS操作

原理

我们只需要以固定的时间间隔（例如，0.1秒），每次把DOM元素的CSS样式修改一点（例如，高宽各增加10%），看起来就像动画了。

自定义动画

animate ()

可以实现任意动画效果，需要传递的参数是DOM元素最终的CSS状态和时间。

```
var div = $('#test-animate' );
```

```
div.animate({ opacity: 0.25,
```

```
width: '256px' ,
```

```
height: '256px' }, 3000);
```

delay ()

delay () 方法可以实现动画暂停。

动画函数

Show/hide

直接以无参形式调用show () 和hide () ，会显示和隐藏DOM元素，但是只要传递一个时间参数进去，就变成了动画。

```
var div = $('#test-show-hide');
```

```
div.hide(3000); // 在3秒钟内逐渐消失
```

toggle()

toggle () 方法则根据当前状态决定是show () 和hide ()

动画函数

fadeIn / fadeOut

fadeIn () 和fadeOut方法是动画淡入淡出，也就是通过不断地设置DOM元素的opacity属性来实现。

fadeToggle()

fadeToggle () 方法则根据元素是否可见来决定下一步动作

动画函数

slideUp / slideDown

slideUp () / slideDown()在垂直方向逐渐展开或收缩

slideToggle()

slideToggle () 根据元素是否可见来进行下一步动作

计时器

setTimeout

setInterval