



事件类型



今日主打

◆ 鼠标事件

◆ 其它事件

◆ 事件绑定与取消

◆ 键盘事件

◆ 事件参数

鼠标事件

◆ `click([[data], fn)`、`dblclick([[data], fn)`

`click` : 鼠标单击时触发 ; `dblclick` : 鼠标双击时触发。

◆ `mouseenter`、`mouseleave`、`mousemove`

鼠标进入（移出）、（在 DOM 内部移动）时触发。

鼠标事件

- ◆ **hover([over,]out)**

鼠标进入和退出时触发两个函数，相当于 `mouseenter` 加上 `mouseleave`。

- ◆ **mousedown、mouseup**

`mousedown`：鼠标按下时触发；`mouseup`：按下的鼠标放松时触发。

鼠标事件

◆ **mouseover、mouseout**

鼠标进入（移出）指定元素及其子元素时触发。

◆ **scroll([[data],fn])**

当滚动指定的元素时，会发生 scroll 事件。

键盘事件

◆ `keydown([[data], fn])`

当键盘或按钮被按下时，发生 `keydown` 事件。

◆ `keyup([[data], fn])`

当按钮被松开时，发生 `keyup` 事件。它发生在当前获得焦点的元素上。

键盘事件

◆ **keypress([[data], fn])**

当键盘或按钮被按下时，发生 keypress 事件。

其它事件

◆ ready(fn)

当DOM载入就绪可以查询及操纵时绑定一个要执行的函数。

◆ focus([[data], fn])、blur([[data], fn])

当元素获得（失去）焦点时触发 focus(blur)事件。

其它事件

◆ `resize([[data], fn])`

当调整浏览器窗口的大小时，发生 `resize` 事件。

◆ `change([[data], fn])`

当元素的值发生改变时，会发生 `change` 事件。

其它事件

◆ `select([[data], fn])`

当 `textarea` 或文本类型的 `input` 元素中的文本被选择时，会发生 `select` 事件。

◆ `submit([[data], fn])`

当提交表单时，会发生 `submit` 事件。

事件参数

◆ event

有些事件，如 `mousemove` 和 `keypress`，我们需要获取鼠标位置和按键的值，否则监听这些事件就没什么意义了。

所有事件都会传入 `event` 对象作为参数，可以从 `event` 对象上获取到更多的信息。

事件绑定与取消

- ◆ **on(events,[selector],[data],fn)**

在选择元素上绑定一个或多个事件的事件处理函数。

- ◆ **off(events,[selector],[fn])**

在选择元素上移除一个或多个事件的事件处理函数。

事件绑定与取消

◆ `one(type,[data],fn)`

为每一个匹配元素的特定事件（比如click）绑定一个一次性的事件处理函数。