# JavaScript BOM

- 1、掌握什么是BOM
- 2、掌握BOM的核心-window对象
- 3、掌握window对象的控制、弹出窗口方法

#### 什么是BOM

BOM (browser object model)浏览器对象模型

#### window

window是浏览器的一个实例,在浏览器中,window对象有双重角色,它既是通过JavaScript访问浏览器窗口的一个接口,又是ECMAScript规定的Global对象。

语法:window.alert("content")

功能:显示带有一段消息和一个确认按钮的警告框

语法: window.confirm( "message")

功能:显示一个带有指定消息和OK及取消按钮的对话框

返回值:如果用户点击确定按钮,则confirm()返回true

如果用户点击取消按钮,则confirm()返回false

语法: window.prompt( "text,defaultText")

参数说明:

text:要在对话框中显示的纯文本(而不是HTML格式的文本)

defaultText:默认的输入文本

返回值:如果用户单击提示框的取消按钮,则返回null

如果用户单击确认按钮,则返回输入字段当前显示的文本

语法: window.open(pageURL,name,parameters)

功能:打开一个新的浏览器窗口或查找一个已命名的窗口

参数说明:

pageURL:子窗口路径

name:子窗口句柄。

parameters : 窗口参数(各参数用逗号分隔)

语法:window.close()

功能:关闭浏览器窗口

- 1、掌握超时调用
- 2、掌握间歇调用

#### 超时调用

语法: setTimeout (code, millisec)

功能:在指定的毫秒数后调用函数或计算表达式

参数说明:

- 1、code:要调用的函数或要执行的JavaScript代码串
- 2、millisec:在执行代码前需等待的毫秒数

说明:setTimeout()只执行code一次。如果要多次调用,请使用setInterval()或者让code自身再次调用setTimeout()

#### 清除超时调用

语法: clearTimeout (id\_of\_settimeout)

功能:取消由setTimeout()方法设置的timeout

参数说明:

1、id\_of\_settimeout:由setTimeout()返回的ID

值,该值标识要取消的延迟执行代码块

#### 间歇调用

语法: setInterval(code, millisec)

功能:每隔指定的时间执行一次代码

参数说明:

1、code:要调用的函数或要执行的代码串。

2、millisec:周期性执行或调用code之间的时间间隔,以毫秒计

- 1、掌握location对象
- 2、掌握location对象的常用属性

## location对象

location对象提供了与当前窗口中加载的文档有关的信

息,还提供了一些导航的功能,它既是window对象的属

性, 也是document对象的属性。

## location对象的常用属性

语法: location.href

功能:返回当前加载页面的完整URL

说明: location.href与window.location等价

语法: location.hash

功能:返回URL中的hash(#号后 跟零或多个字符),如果不包含

则返回空字符串。

#### location对象的常用属性

语法: location.host

功能:返回服务器名称和端口号(如果有)

语法: location.hostname

功能:返回不带端口号的服务器名称。

语法: location.pathname

功能:返回URL中的目录和(或)文件名。

#### location对象的常用属性

语法: location.port

功能:返回URL中指定的端口号,如果没有,返回空字符串。

语法: location.protocol

功能:返回页面使用的协议。

语法: location.search

功能:返回URL的查询字符串。这个字符串以问号开头。

- 1、掌握位置操作
- 2、掌握location.reaplace()
- 3、掌握location.reload()

#### 位置操作

改变浏览器位置的方法:

location.href属性

location对象其他属性也可改变URL:

location.hash

location.search

#### location.replace()

语法: location.replace(url)

功能:重新定向URL。

说明: 使用location.replace不会在历史记录中生成新纪录。

语法: location.reload()

功能:重新加载当前显示的页面。

说明:

- · location.reload()有可能从缓存中加载
- location.reload(true)从服务器重新加载

# 掌握BOM中的history对象

语法: history.back()

功能:回到历史记录的上一步

说明:相当于使用了history.go(-1)

语法:history.forward()

功能:回到历史记录的下一步

说明:相当于使用了history.go(1)

语法: history.back()

功能:回到历史记录的上一步

说明:相当于使用了history.go(-1)

语法:history.forward()

功能:回到历史记录的下一步

说明:相当于使用了history.go(1)

语法:history.go(-n)

功能:回到历史记录的前n步

语法: history.go(n)

功能:回到历史记录的后n步

掌握Screen对象及其常用属性

#### Screen对象属性

语法: screen.availWidth

功能:返回可用的屏幕宽度

语法: screen.availHeight

功能:返回可用的屏幕高度

# Navigator对象

- 1、掌握Navigator对象的userAgent属性
- 2、掌握如何判断浏览器的类型
- 3、掌握如何判断设备的终端是移动还是PC

# **Navigator**

UserAgent:用来识别浏览器名称、版本、引擎以及操作系

统等信息的内容。