

ES6 - class

课程内容

- ◆ 类与对象
- ◆ ES6中类的特性
- ◆ 类的继承
- ◆ Babel
- ◆ 基于流程控制的形变类实现

课程收货

◆ 什么是类和对象

◆ ES6中的类

◆ ES5中的类

◆ Babel的使用

◆ 其他面向对象相关内容(多态等)

谢谢

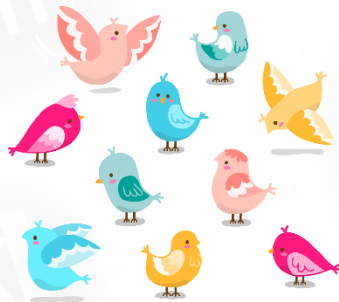
类与对象 - 简介

OOP – 面向对象开发

核心 - 封装



人类



鸟类



车类

谢谢

类与对象 – 更高级的面向对象简介

三大基本特性

多态

继承

封装

谢谢

Babel

Babel 是一个 JavaScript 编译器

Browserslist

<https://github.com/browserslist/browserslist>

谢谢

课程总结

课程总结

- ◆ 类与对象
- ◆ ES6中类的特性
- ◆ 类的继承
- ◆ Babel
- ◆ 基于流程控制的形变类实现