

### 课程目标

- 学习CSS中的定位模型
- 使用定位模型来达到布局目的

#### 课程安排

学习position之static

学习position之relative

学习position之absolute

学习position 之fixed

学习position之sticky

### 课程简介-position?

Positioned Layout Module

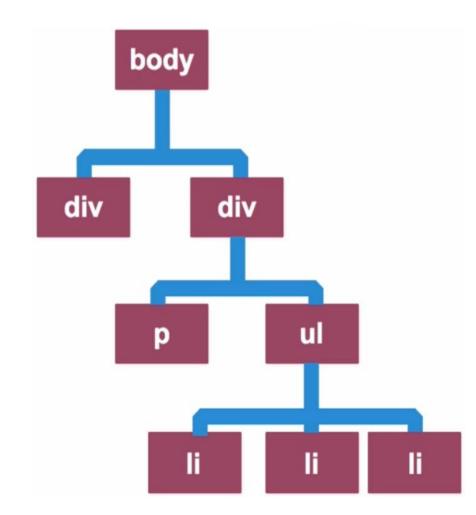
提供与 元素定位和层叠相关 功能 它是核心模块

```
.box{
   position:relative;
}
```

(1)盒子模型的类型和尺寸 (2)布局模型 (3)元素之间的关系 (4)视口大小、图像大小

### 课程简介-小知识点

lemon document tree normal-flow containing-block



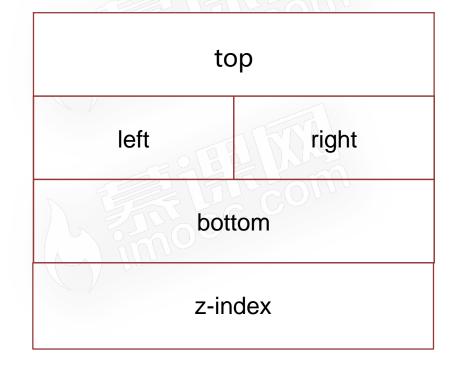
#### 课程简介- 定位模型

自然模型 static relative 相对定位模型 absolute 绝对定位模型 fixed 固定定位模型 sticky 磁贴定位模型

```
.box{
   position:relative;
```

# CSS position 属性

static	relative
absolute	fixed
sticky	inherit



## position之static

#### 静态定位 /常规定位/自然定位 ——定位中的一股清流-回归本真

作用	使元素定位与 <mark>常规/自然流</mark> 中 (块、行垂直排列下去、行内水平从左到右)
特点	(1)忽略top,bottom,left,right或者z-index声明 (2)两个相邻的元素如果都设置了外边距,那么最终外边距=两 者外边距中最大的 (3)具有固定width和height值的元素,如果把左右外边距设置 为auto,则左右外边距会自动扩大占满剩余宽度。造成的效果 就是这个块水平居中

# position **Z**relative

#### 相对定位

作用	使元素称为containing-block-官话是可定位的祖先元素
特点	(1)可以使用top/right/bottom/left/z-index进行相对定位 ——?相对的是谁 (2)相对定位的元素不会离开常规流——心念家乡 (3)任何元素都可以设置为relative,它的绝对定位的后代都可以相对于它进行绝对定位——超好用 (4)可以使用浮动元素发生偏移,并控制它们的堆叠顺序

## position之absolute

#### 绝对定位

作用	使元素脱离常规流
特点	(1)脱离常规流 (2)设置尺寸要注意:百分比比的是谁?——最近定位祖先元素 (3)Irtb如果为0 它将对齐到最近定位祖先元素的各边——衍生出 一个居中妙计 (4)Irtb如果设置为auto 它将被打回原形 (5)如果没有最近定位祖先元素 会认 <body>做爹爹(通俗的说) 如果元素没有已定位(除static 定位以外)的祖先元素,那 么它的位置相对于最初的包含块 (6)z-index可以控制堆叠顺序999999见过吧?</body>

# position之fixed

#### 固定定位

作用	我跟绝对定位本是同根生相煎何太急
特点	(1)跟absolute有啥区别?相对于谁做绝对定位 (2)固定定位元素不会随着视口滚动而滚动 (3)继承absolute特点

## position之sticky

磁贴定位/粘性定位/吸附定

—赛季新秀 实力布局糖

作用	relative+fixed的完美结合,制造出吸附效果
特点	(1)如果产生偏移 原位置还是会在常规流中,一亩三分地留着 (2)如果它的最近祖先有滚动 那么它的偏移标尺就是最近祖先元素 (3)如果最近祖先元素没有滚动 那么它的偏移标尺是视口 (4)上下左右的偏移规则

### position之总结

