

videoJS 使用文档

一、videoJs 使用

1、videoJS 是一款用来做视频播放器的插件，可以播放多种格式：mp4、webm、ogg 等

2、初始化

```
videojs("example_video_1", {}, function(){  
    //video.js 初始化完成后执行  
});
```

3、video 标签的 class 中的"video-js" 是 videojs 全屏和字幕等功能需要的基类，
vjs-default-skin 是 videojs 界面默认的皮肤，vjs-big-play-centered 是播放按钮居中，而默认的是在左上角的。

二、参数设置

1、autoplay

该属性使 video 会在页面加载完毕后立即播放，而 IOS 设备屏蔽了这个属性

2、preload

autoplay 属性会屏蔽掉 preload 属性，没有 autoplay 属性时，当 preload 值为 auto 时，页面加载时即加载媒体，但是苹果移动设备会忽略该属性以保护带宽，当 preload 值为 metadata 时，只加载一些关于视频的元数据信息，如持续时间，媒体尺寸等等

3、poster

"/img/tian.gif"，视频播放之前的图 就像海报类似的

三、方法

1、play() 视频播放

- 2、`pause()` 视频暂停
- 3、`ended()` 视频播放结束
- 4、`player.currentTime()` `player` 是播放器，`currentTime` 是获取当前的播放时间
- 5、`player.duration()` 视频结束的时候 `duration` 获取视频的持续时间 也就是 视频的总的时间
- 6、`player.bufferedPercent()` 视频缓存百分比，**切记是百分比**

四、插件机制

- 1、声明插件函数 `function Fun(option){}`
- 2、注册为一个插件 `videojs.plugin('Fun',Fun)`
- 3、使用插件
 - (1) 动态创建的 `video` 在初始化 `videojs` 时调用插件，即`videojs('id',{plugins:{Fun:option}})`
 - (2) 非动态创建的 `video` 初始化了的 `videojs` 对象可以直接调用，即`videojs.Fun(option)`
- 4、用 `videoJs` 播放视频的代码如下

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>videoJs</title>
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="./js/video-js.css">
  <script src="./js/video.js"></script>
  <script src="./js/videojs-contrib-hls.js"></script>
</head>

<body>
  <section id="videoPlayer">
    <video id="example-video" width="600" height="300" class="video-js vjs-default-
skin vjs-big-play-centered" poster="">
      <source
        src="./video/134977E9-cn-600k.m3u8"
        type="application/x-mpegURL" id="target">
    </video>
  </section>

  <script type="text/javascript">

    var player = videojs('example-video', {"poster": "", "controls": "true"},
function(){this.on('play',function(){
    console.log('正在播放');
  });

  //暂停--播放完毕后也会暂停
  this.on('pause',function(){
    console.log("暂停中")
  });

  // 结束
  this.on('ended', function() {
    console.log('结束');
  })

});

  </script>
</body>
</html>
```