

TRABAJO PRÁCTICO DE PARADIGMAS DE PROGRAMACIÓN III

Delcourt, Javier – Donis, Marina

4/12/2019

Índice

1. Objetivo	2
2. Funcionamiento	3
2.1 Menú principal	3
2.2 Altas y bajas	3
2.3 Modificaciones	4
2.4 Listados	5
2.4.1 Listado de existencias	5
2.4.2 Listado de productos a reponer	5
2.4.3 Listado de ventas	5
2.4.4 Listado de compras	5
2.5 Ventas y compras	6

1. Objetivo

Hacer un sistema de control de stock que permita realizar altas, bajas, modificaciones y listados de productos que compra y vende una empresa. De cada producto se cuenta con la siguiente información:

- Código del artículo
- Descripción del artículo
- Existencias
- Stock mínimo
- Stock máximo
- Precio de reposición

La aplicación debe realizar, utilizando los conceptos de la programación orientada a objetos, archivos y una interfaz gráfica de usuario, las siguientes tareas:

1. **Alta de un producto** contemplando la posibilidad que el producto ya exista.
2. **Baja de un producto** contemplando la posibilidad que el producto no exista.
3. **Modificación del stock mínimo, máximo y el precio de reposición de un producto** considerando la posibilidad que el producto no exista.
4. **Listado de las existencias de cada producto.**
5. **Listado de productos a reponer** (existencias menores o iguales al stock mínimo) indicando el código del producto, la descripción, la cantidad a reponer (hasta que las existencias alcancen el stock máximo) y el monto a pagar por esa reposición.
6. **Listado de ventas** indicando el código del producto, la descripción y la cantidad a vender.
7. **Listado de compras** indicando el código del producto, la descripción y la cantidad a comprar.
8. **Venta de un producto** indicando el código del producto que se quiere vender y la cantidad de unidades. Actualizar el valor de las existencias del producto. Considerar la posibilidad que el código ingresado sea incorrecto y que la cantidad pedida sea mayor a las existencias mostrando un mensaje de error. Almacenar en un archivo Operaciones la venta realizada.
9. **Compra de un producto existente** actualizando sus existencias controlando que no supere el stock máximo. Considerar la posibilidad que el código ingresado sea incorrecto y que la cantidad a comprar actualice las existencias del producto superando el stock máximo mostrando un mensaje de error. Almacenar en un archivo Operaciones la compra realizada.

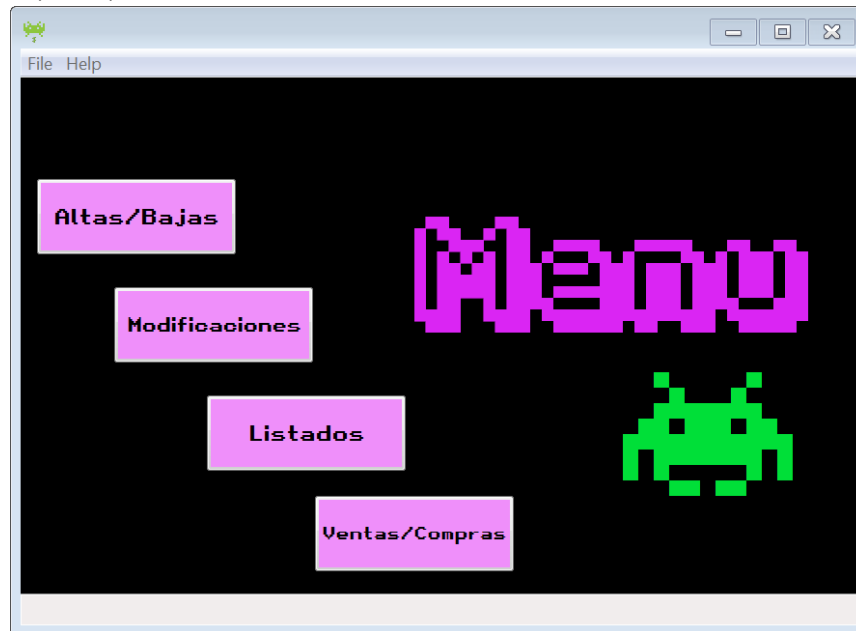
Los listados se mostrarán en archivos de texto.

Cada operación contará con la siguiente información:

- Tipo de operación: C (compra), V (venta)
- Código del producto
- Descripción del producto
- Cantidad del producto

2. Funcionamiento

2.1 Menú principal



Hacer click en los diferentes botones abrirá las ventanas correspondientes.

2.2 Altas y bajas

En esta ventana pueden realizarse altas y bajas de artículos apretando los botones correspondientes. Para hacerlo, primero se deben llenar los campos requeridos y luego apretar el botón de alta.

Para dar de baja un artículo, es suficiente con sólo llenar el campo código y apretar el botón de baja.

A screenshot of a software window titled 'File Help'. The background is black. On the left, there are six labels in yellow text: 'Codigo', 'Descripcion', 'Existencias', 'Stock minimo', 'Stock maximo', and 'Precio reposicion'. To the right of each label is a white text input field. The input fields contain the following values: '1', 'articulo1', '5', '1', '10', and '1'. To the right of the input fields, there is a pixelated green alien character. Below the alien character, there are three buttons: 'Alta' (yellow), 'Clear' (yellow), and 'Grabar' (red). A hand cursor is pointing at the 'Alta' button. At the bottom left, the text 'Alta exitosa' is written in large, pixelated, red letters. The window has standard Windows-style window controls (minimize, maximize, close) in the top right corner.

Aclaración: el campo código es obligatorio, los demás campos se les asignará por defecto 0 si no se especifica otro valor. Apretar el botón Clear borrará los datos ingresados en los campos para poder realizar una nueva alta o baja.

Si un artículo fue dado de alta anteriormente, aparecerá un mensaje de error. Esto también ocurrirá si se trata de dar de baja un artículo no existente.



The screenshot shows a software window with a black background and yellow text. On the left, there are input fields for 'Codigo' (containing '1'), 'Descripcion', 'Existencias', 'Stock minimo', 'Stock maximo', and 'Precio reposicion'. To the right of these fields are three buttons: 'Alta' (yellow), 'Baja' (yellow), and 'Clear' (yellow). Below these buttons is a red button labeled 'Grabar'. At the bottom left, the text 'Alta existente' is displayed in a large, stylized yellow font. At the bottom right, there is a small green skull icon.

Al terminar con las operaciones, se deberá apretar sobre el botón Grabar para guardar los cambios realizados y cerrar la ventana.

2.3 Modificaciones

En esta ventana, se pueden cambiar el stock mínimo, stock máximo y precio de un artículo. Para hacer esto, se debe indicar el código del artículo a modificar y los valores que se quieren ingresar. Luego, se debe apretar sobre el botón Modificar.



The screenshot shows a software window with a black background and yellow text. On the left, there are input fields for 'Codigo' (containing '1'), 'Stock minimo' (containing '5'), 'Stock maximo' (containing '10'), and 'Precio' (containing '1'). To the right of these fields is a yellow button labeled 'Modificar'. Below this button is a small green skull icon. At the bottom left, the text 'Modificación exitosa' is displayed in a large, stylized yellow font. At the bottom right, there is a small green skull icon.

Aclaración: Apretar el botón Clear borrará los datos ingresados en los campos para poder realizar una nueva modificación.

Si se ingresa un código de artículo inexistente, se mostrará un mensaje de error.

2.4 Listados

En esta ventana, pueden generarse diferentes listados de texto. No es necesario ingresar ningún dato, sólo con apretar el botón correspondiente es suficiente para generar el listado deseado.



2.4.1 Listado de existencias

Crea un listado mostrando las existencias de todos los artículos.

2.4.2 Listado de productos a reponer

Toma los artículos cuya existencia es menor o igual stock mínimo e indica su código, descripción, la cantidad a reponer hasta que las existencias alcancen el stock máximo y el precio por esa reposición.

2.4.3 Listado de ventas

Toma las operaciones realizadas en la ventana de ventas y compras y crea un listado que muestra las ventas realizadas, indicando código, descripción y cantidad vendida.

2.4.4 Listado de compras

Toma las operaciones realizadas en la ventana de ventas y compras y crea un listado que muestra las compras realizadas, indicando código, descripción y cantidad comprada.

2.5 Ventas y compras

En esta ventana pueden realizarse compras y ventas de artículos. Se debe indicar el código del artículo correspondiente y la cantidad a comprar o vender, luego apretar el botón necesario para realizar la operación deseada. Esto modificará las existencias del artículo.



Si se ingresa el código de un artículo inexistente, se mostrará un mensaje de error.

