**Lenguaje de Programación I**

*Parcial*

Definir la clase Factura para ser utilizada en la siguiente aplicación:

int main()

{

Factura f1(111,3),f2(222);

cout<<f1<<endl;

cout<<f2<<endl;

return 0;

}

Esta clase **Factura** contendrá datos miembros para almacenar: el número de la factura, el IVA (del 21% común a todas las facturas emitidas), cantidad de artículos vendidos y un puntero a un arreglo dinámico que contenga de cada artículo: el código, la descripción (30 caracteres), la cantidad vendida y el precio unitario (**datos** **miembros pertenecientes a la clase Artículo**). Además contendrá las siguientes funciones miembro: constructor(con valor predeterminado para la cantidad de artículos vendidos), destructor y getImporte (una función que calcule y devuelva el importe total de la factura aplicando el IVA).

La clase **Artículo** contendrá las siguientes funciones miembro: constructor(que ingresará por teclado los datos de cada artículo verificando consistencia de datos) y funciones get para cada miembro de la clase.

Por cada factura se mostrará el número de la factura y los artículos vendidos detallando para cada uno el código, la descripción, la cantidad, el precio unitario y el importe. También se deberá indicar el importe total de la factura.

**Nota**: definir funciones constantes y friend según corresponda.