# low\_level\_control\_without\_hands\_node низкоуровневое управление моторами робота Unitree H1

На GitHub представлена инструкция по установке репозитория, управляющего моторами робота Unitree H1. Выполните всё до 6 шага не включая. В этой же инструкции ниже можно найти описание всех модулей включая указанный. Мы будем рассматривать только работу с нодой low\_level\_control\_without\_hands\_node, которая реализует безопасное управление моторами робота.



Этот Python-скрипт — низкоуровневый ROS 2-узел, который:

- 1. **Принимает команды на движение суставов** (например, "поднять правую руку", "согнуть левое колено") через специальный топик.
- 2. Обеспечивает плавное и безопасное управление положением моторов.
- 3. Ограничивает скорость движений, чтобы робот не дёргался резко.
- 4. Использует **обратную связь** от робота (его текущее положение суставов), чтобы корректировать команды.

# 🧩 Основные компоненты

## 1. Топик для управления: positions to unitree

- Это входной топик, через который вы отправляете желаемые позиции суставов.
- Формат сообщения:

```
{"0": 0.5, "1": -0.3, ...}$0.8
```

- Левая часть **JSON-объект**: ключи номера суставов (см. таблицу ниже), значения углы в радианах. Есть библиотека для python для работы с JSON-объектами (import python json). Которая позволяет "упаковать" словарь в JSON.
- Правая часть после \$ **"impact"** (влияние): число от 0.0 (робот не двигается) до 1.0 (полный контроль). (Присоединяется к уже "запакованному" словарю с помощью обычной конкотинации (сложения) строк)

# 2. Нумерация суставов (важно!)

В коде есть словарь FROM\_NAMES\_TO\_INDEXES. Вот ключевые суставы:

Номер	Название сустава	Где находится	
12	right_shoulder_pitch_joint	Правое плечо (вверх/вниз)	
13	right_shoulder_roll_joint	Правое плечо (вперёд/назад)	
15	right_elbow_joint	Правый локоть	
16–19	Левые плечо и локоть	Аналогично правой руке	
0–2	Правая нога (бедро, колено)	Нижняя часть тела	
3–5	Левая нога		
6	torso_joint	Поворот корпуса	
9	IMPACT	<b>Не сустав!</b> Управляет "влиянием" пользовательских команд	

 $\triangle$  В этом узле **пальцы и запястья отключены** (как указано в аннотации), хотя в словаре они есть. Управление идёт только по active joints H1.

# 🚀 Как управлять роботом? Пошагово

## Шаг 1: Запустите узел

### В терминале:

Управление руками во время ходьбы (реальный робот):

```
ros2 run low_level_control low_level_control_without_hands_node
# (по умолчанию target_topic_param = "arm_sdk")
```

Полный контроль (реальный робот в development mode или MuJoCo):

```
ros2 run low_level_control low_level_control_without_hands_node \
    --ros-args \
    -p target_topic_param:="lowcmd" \
```

## Шаг 2: Отправьте команду через терминал

Откройте **новый терминал** и отправьте JSON-сообщение:

```
ros2 topic pub /positions_to_unitree std_msgs/msg/String "data: '{\"12\": 0.8, \"15\": -1.0}$1.0'"
```

### Что это значит:

- "12":  $0.8 \to \text{правое}$  плечо поднимается на 0.8 радиан (~45°)
- "15":  $-1.0 \rightarrow$  правый локоть сгибается
- $$1.0 \rightarrow$  максимальное влияние (робот точно выполнит команду)



🦿 Совет: начинайте с малых углов (0.1–0.5 рад), чтобы не повредить робота!

## Шаг 3: Наблюдайте за движением

Робот плавно начнёт двигать рукой. Движение замедлено в начале (за счёт TIME TO CHANGE VELOCITY = 20 сек), но через 20 секунд станет быстрее.

Если отправить impact = 0.0, робот перестанет реагировать на команды и "отдаст контроль" обратно (например, системе балансировки).

# 🔄 Режимы управления Unitree H1: что важно знать

Управление роботом Unitree H1 зависит не только от того, работаете ли вы в симуляции или с реальным роботом, но и от режима работы самого робота. Есть два ключевых режима:

# 1. Обычный режим (preparation / sport)

- Робот стоит или ходит под управлением встроенного контроллера (например, с пульта).
- Вы можете управлять пложением ТОЛЬКО верхней частью тела: руками и торсом.
- Для этого ваши команды должны публиковаться в топик arm sdk.
- Ноги остаются под контролем встроенной системы балансировки вы их не трогаете.
- Режим разработчика (development mode) НЕ требуется.
- 🗸 Подходит для безопасного взаимодействия: робот ходит, а вы управляете жестами рук.



# 2. Режим разработчика (development mode)

- Робот полностью отдаёт контроль внешней системе (вашему ROS-узлу).
- Вы можете управлять всеми суставами, включая ноги.
- В этом режиме робот обычно подвешен на страховке ходить самостоятельно он не будет!
- Команды должны публиковаться в топик lowemd.
- $\triangle$  Обязательно включите development mode на роботе (см. Нашу документацию).
- 🗶 Без этого режима публикация в lowemd будет проигнорирована.



### 3. Симуляция в МиЈоСо

- В симуляторе **нет "обычного режима"** Вы всегда управляете всеми поторами робота напрямую.
- Поэтому работает ТОЛЬКО топик lowcmd.
- Топик arm sdk в MuJoCo не поддерживается и не будет иметь эффекта.
- У Запускайте узел с target topic param:=lowcmd.

# 峰 Итоговая сводка

Сценарий	Топик для публикации	Требуется development mode?	Управление
Реальный робот, ходьба + управление руками	arm_sdk	<b>ж</b> Нет	Только руки + торс
Реальный робот, полный контроль (подвешен)	lowcmd	<b>∉</b> Да	Все суставы
Симуляция (MuJoCo)	lowcmd	🗙 (не применимо)	Все суставы

# **9** Безопасность

- Код автоматически ограничивает углы суставов (через limits из h1\_info\_library), так что вы не сможете выйти за физические пределы.
- При завершении (Ctrl+C) узел **плавно снижает impact до 0**, чтобы робот не "уронил" руки.

# ?Частые вопросы новичков

Q: Где взять текущие значения углов?

A: Используйте ros2 topic echo /lowstate, чтобы посмотреть текущие углы суставов.

Q: Почему робот не двигается?

- Проверьте, что impact > 0.
- Убедитесь, что робот включен и подключён.
- Проверьте, что номера суставов правильные (только из active joints H1).

## Q: Можно ли управлять ногами?

Да! Например: {"0": 0.2, "1": -0.3, "2": 0.5}\$0.5— немного пошевелить правой ногой.



Этот код — мост между вашими командами и железом робота.

Вы говорите: *«рука в позицию X»*, а узел **безопасно и плавно** это выполняет.

Главное — помните:

- Используйте номера суставов, а не названия.
- Всегда указывайте **impact** (иначе ничего не произойдёт).
- Начинайте с малых углов и низкого impact.

Удачи в управлении Unitree H1! 🤖