

FACULTADE DE INFORMÁTICA Programación II – Curso 2021/22

Práctica 1: Errores comunes

Practical 1: Common errors

En este documento se exponen **algunos de los fallos más comunes** que se han detectado en la corrección durante la Práctica 1. Muchos de ellos han supuesto una penalización en la nota de la práctica, especialmente si son repetidos.

AVISO IMPORTANTE: esta lista no es, ni pretende ser, exhaustiva. La nota obtenida en la práctica depende de distintos factores que ya se han comentado tanto en clase como en el documento de especificación, entre otros.

This document describes **some of the most frequent mistakes** detected in the correction of Practical 1. Many of them resulted in a mark penalization, especially if they are made repeatedly.

IMPORTANT NOTICE: This list is not, and is not intended to be, exhaustive. The mark obtained in the practical depends on several factors that have already been discussed both in the class and in the specification document.

ERRORES GRAVESSERIOUS ERRORS

1. Violación del TAD

- Ejemplo: no comprobar si la lista está vacía antes de recorrerla.
- Ejemplo: desde el programa principal, operar sobre la lista accediendo directamente al array (en el caso de la implementación estática) o empleando los punteros (en el caso de la implementación dinámica)

1. ADT abstraction violation

- For example: not checking if the list is empty before going through it.
- For example: from the main program, to manage the list by accessing directly to the array (in the case of the static implementation) or by using pointer operations (in the case of the static implementation)

2. Fallo importante en el TAD

- Ejemplo: insertItem solo inserta por el final
- 2. Serious error in the ADT implementation
 - For example: insertItem only inserts at the end
- 3. Especificación inexistente, incompleta o con fallos graves
 - Ejemplo: sin precondiciones y postcondiciones, objetivos poco claros
- 3. Specification: nonexistent, incomplete or with serious flaws
 - For example: no preconditions or postconditions, unclear goals
- 4. Errores de cálculos y comprobaciones en el main
 - Ejemplo: No se calculan bien la participación y/o los porcentajes en la función [S]tats
- 4. Errors of calculations and checks in the main
 - For example: Percentages and/or participation are not correctly calculated in [S]tats

ERRORES MENORES MINOR ERRORS

- 1. Añadir funciones al TAD no indicadas en la especificación
 - Ejemplo: función createNode.
- 1. Adding functions not included in the specification to the ADT interface
 - For example: function createNode.

2. Fallo leve en el TAD

- Ejemplo: findItem no funciona correctamente en un caso
- 2. Minor error in the ADT implementation
 - For example: there is a case where findItem does not work properly

3. Especificación con algún fallo relevante

- Ejemplo: Mensajes por pantalla como salida
- 3. Specifications contain some significant mistake
 - For example: screen messages considered as outputs

4. Implementaciones poco eficientes

- Ejemplo: llamadas reiteradas a findItem para buscar el mismo partyName
- Ejemplo: recorrer dos veces la lista en la función Stats.
- 4. Poorly efficient implementations
 - For example: repeated calls to findItem searching for the same partyName
 - For example: traversing the list twice in function Stats.

5. No comprobar el resultado de insertItem

5. Not checking the result of insertItem

6. Si la lista está vacía y se produce el correspondiente mensaje de error, no deben mostrarse las estadísticas

6. In the event that the list was empty, and the corresponding error message occurs, the statistics should not be displayed