### Manejo de Errores:

Agrega manejo de errores para casos inesperados. Por ejemplo, si la conversión de imágenes falla o si no se puede encontrar texto en la imagen.

### Documentación:

Agrega comentarios más detallados en tu código para explicar las funciones y métodos clave. Esto facilitará la comprensión del código, tanto para ti como para otros que puedan revisarlo.

### Variables de Clase vs. Variables de Instancia:

Considera si realmente necesitas algunas de las variables de clase que estás utilizando. Algunas variables, como self.intentos y self.ruta\_imagen\_base, podrían ser más apropiadas como variables de instancia si solo se usan dentro de un método específico.

### Claridad en el Renombramiento de Archivos:

Asegúrate de manejar adecuadamente los casos en los que el archivo PDF ya tiene un formato similar al que estás aplicando en renombrar\_archivo\_pdf. Podrías agregar lógica para evitar la duplicación de nombres si ejecutas el procesador varias veces.

### Mensajes de Salida:

Al imprimir mensajes en la consola, considera utilizar mensajes más descriptivos y tal vez registrar eventos en lugar de simplemente imprimir en la consola. Esto puede ser útil para depuración y seguimiento.

### Usabilidad:

Si es posible, podrías hacer que la configuración del procesador, como el número de intentos y la ruta de la imagen base, sea configurable externamente, por ejemplo, a través de un archivo de configuración.

### Manejo de Rutas:

Asegúrate de que las rutas utilizadas en tu código sean correctas y portátiles. Algunos sistemas operativos pueden tener diferentes convenciones de ruta.