Bier Pongo

Kevin Fischer   
*OTH Amberg-Weiden*  
k.fischer2@oth-aw.de

Simon Kleber  
*OTH Amberg-Weiden*   
s.kleber1@oth-aw.de Markus Fleischmann  
*OTH Amberg-Weiden*   
m.fleischmann2@oth-aw.de

Fabian Klinger  
*OTH Amberg-Weiden*   
f.klinger1@oth-aw.de

Christian Renner  
*OTH Amberg-Weiden*   
c.renner@oth-aw.de Darren Fürst  
*OTH Amberg-Weiden*   
d.fuerst@oth-aw.de

Jakob Lindner  
*OTH Amberg-Weiden*   
j.lindner3@oth-aw.de

*Abstrakt*— Cloudfähige, skalierbare, multiuser- und multidevice-fähige Bier Pong Social Media Platform.

Schlüsselwörter—Bier Pong, Cloud, Data, Team

# Einleitung

In die Einleitung gehören eine Motivation und ein zusammenfassender Überblick Ihres Anwendungskonzeptes, ggf. mit fachlichen Alleinstellungsmerkmal („USPs"), sowie ggf. eine Benennung von technischen Schlüssel-Bausteinen. Die Einführungsabschnitt ist ebenfalls sehr gut geeignet Fachvokabular aus dem fachlichen Kontext der geplanten Anwendung einzuführen.

## Motivation

BLABLABLA

## Überblick

BLABLABLA

## Alleinstellungsmerkmal

Als erste remote spielbare Bier-Pong-Anwendung will *Bier Pongo* mit möglichst simplen und intuitiv bedienbaren Elementen die Spieler beim realen Spiel unterstützen. Auf aufwändige Animationen sowie Werbung wird komplett verzichtet.

Die Webanwendung ist als übersichtliches Infoboard gedacht, das parallel zum realen Spiel genutzt wird. Beispielsweise per Notebook auf einem Fernseher, damit wiederum per Videostream nicht das Spielfeld, sondern die Spieler im Fokus stehen können.

Je nach Projektfortschritt können sich besonders ambitionierte Spieler auch über Einsichten in verschiedene Statistiken sowie eine Möglichkeit zum User-Login freuen.

## Technische Schlüsselbausteine

BLABLABLA

# Verwandte Arbeiten

Inspiration für das Projekt bot die Online-Funktion der Dart-App „Pro Darts“ [Referenzzahl], die ähnlich wie *Bier Pongo* für das Remote-Spielen genutzt werden kann. Dabei können zwei räumlich getrennte Spieler ihre geworfenen Dart-Scores abwechselnd eintragen. Die Spielstände werden dann jeweils live aktualisiert.

Für Dartfreunde, die sich nicht privat treffen können ist das zu Zeiten von Lockdowns und auch unabhängig davon eine toller Möglichkeit, dennoch zusammen dem gemeinsamen Hobby nachzugehen.

*Bier Pongo* will dieses Prinzip des rundenbasierten Scorings für das Trinkspiel Bier-Pong adaptieren.

# Anforderungen

Einführung

## Erforderliche Anforderungen

### User Story 1

### Ich als \_\_\_ möchte \_\_\_ , um \_\_\_

**Akzeptanzkriterien:**

* Kriterium 1
* Kriterium 2

### User Story 2

### Ich als \_\_\_ möchte \_\_\_ , um \_\_\_

**Akzeptanzkriterien:**

* Kriterium 1
* Kriterium 2

## Optionale Anforderungen

### User Story 1

### Ich als \_\_\_ möchte \_\_\_ , um \_\_\_

**Akzeptanzkriterien:**

* Kriterium 1
* Kriterium 2

# Technisches Grobkonzept

Im Abschnitt Technisches Grobkonzept könnten Sie u.a. knapp auf technische Schlüssel-Merkmale der Anwendung eingehen. Siehe unten in der eigenständigen Empfehlung zur Einordnung. Rein deskriptiv reicht i.d.R. hier, allein schon wegen dem Mini- Projektformat der Modularbeit und des geforderten Konzeptpapiers.

## Abschnitt A

Blabablblaaa

[Referenzzahl] https://app.pro-darts.net