

Nautical Nonsense: Because Sometimes You Just Need to Sink Something

Jakob Götz
j.goetz@oth-aw.de

Uwe Kölbel
u.koelbel@oth-aw.de

Maximilian Schlosser
m.schlosser@oth-aw.de

Oliver Schmidts
o.schmidts@oth-aw.de

Jan Schuster
j.schuster@oth-aw.de

Philipp Seufert
p.seufert@oth-aw.de

Fabian Wagner
f.wagner@oth-aw.de

Zusammenfassung—Dieser Technical Report beschreibt die Architektur von dem Cloud Native Browser-Game *Nautical Nonsense*.

I. EINLEITUNG

II. VORGEHENSWEISE

III. BAUSTEINSICHT

A. Datenbank

B. Backend

C. Frontend

D. Infrastruktur

IV. ENTWICKLUNGSWERKZEUGE

A. Backend

B. Frontend

V. FAZIT UND AUSBLICK