

MICKAËL FIZAINE

Ingénieur en Data Science et Intelligence Artificielle

@ mickaelfizaine@gmail.com

Houilles, 78800

07 81 17 06 37

mickael-fizaine



OBJECTIF

Je recherche un stage de fin d'études (22 à 24 semaines) en Data Science et Intelligence Artificielle.

Passionné par la création de solutions d'IA innovantes appliquées à des enjeux métiers concrets, je souhaite développer des modèles prédictifs et d'optimisation à fort impact business.

Disponible entre mai et août 2025.

EXPÉRIENCES

Stage Ingénieur de Recherche – Intelligence Artificielle & Deep Reinforcement Learning

Sepuluh Nopember Institute of Technology (ITS)

Mai 2024 – Septembre 2024

Surabaya, Indonésie

- Développement d'une intelligence artificielle jouant aux échecs, en utilisant du **Deep Reinforcement Learning** (apprentissage autonome par essai-erreur).
- Conception d'une version modifiée d'**AlphaZero** (algorithme d'auto-apprentissage développé par DeepMind) pour optimiser les performances de jeu.
- Étude et évaluation du modèle **LLaMA-2 7B** (grand modèle de langage, type IA générative) pour améliorer sa capacité à répondre à des quiz de type "20 questions".

Stage Ingénieur Développement – API RESTful & Base de Données MySQL

Sanef

Mai 2023 – Août 2023

Issy-les-Moulineaux, France

- Développement d'une **API RESTful** (interface de communication entre logiciels) avec **Spring** (framework Java) pour surveiller en temps réel l'état des services informatiques.
- Mise en place et gestion d'une base de données **MySQL** pour centraliser les informations et assurer l'interopérabilité des services internes.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

- Langages** : Python, SQL, Java, C, HTML, CSS, JavaScript
- Data Science** : Pandas, NumPy, scikit-learn, Matplotlib, Seaborn
- Frameworks / IA** : PyTorch, TensorFlow, Keras, HuggingFace, spaCy, OpenCV
- Méthodes** : Fine-tuning, Transfer Learning, Self-Supervised Learning, Data Augmentation, MLOps
- Outils / Cloud** : Git, Docker, Linux, Google Cloud Platform (GCP), GitHub, Trello, API REST, VS Code, Colab
- Méthodologies** : Gestion Agile (Scrum, Kanban)

LANGUES

Français
Anglais



PROJETS

Génération Automatique de Personnages de Jeux Vidéo (IA Générative)

- Entraînement d'un générateur d'images à l'aide de **StyleGAN2-ADA**, **Stable Diffusion** et **NeRF** (réseaux de neurones capables de créer automatiquement des visages stylisés à partir de bases de données d'images).
- Développement de techniques d'**interpolation latente** (fusion progressive entre images) pour créer de nouveaux personnages originaux.
- Constitution d'un dataset personnalisé avec masquage sémantique automatique grâce à **U-Net** et **SAM** (Segment Anything Model).

Prévision de Séries Temporelles avec Données Synthétiques (ML & Deep Learning)

- Construction de modèles prédictifs pour estimer les prix de l'électricité à différents horizons (de 6h à 168h) en utilisant **XGBoost**, **Conv1D** et **TFT** (Temporal Fusion Transformer).
- Utilisation de techniques de **data augmentation** (création de données artificielles) pour améliorer la robustesse des prévisions.

ÉDUCATION

Formation d'Ingénieur en Intelligence Artificielle

CY TECH

Septembre 2020 – Maintenant

- Cycle préparatoire en Mathématiques et Informatique.
- Spécialisation en Intelligence Artificielle.
- Cursus axé sur Machine Learning, Deep Learning, analyse de données et IA Générative.

FORCES

Organisateur (Méthode Belbin)

Promoteur (Méthode Belbin)

Autonome

Esprit d'analyse

Créatif

Déterminé

Flexible

Esprit analytique

Capacité d'apprentissage rapide